

1. Disegnare l'insieme  $A = \{\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \in \mathbf{R}^2 \mid \|\mathbf{x}\| = 2\}$ .
2. Disegnare l'insieme  $A = \{\mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in \mathbf{R}^3 \mid \|\mathbf{x}\| = 1\}$ .
3. Sia  $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \in \mathbf{R}^2$ .
  - (a) Determinare e disegnare l'insieme  $A$  di tutti i vettori di  $\mathbf{R}^2$  che sono ortogonali a  $\mathbf{v}$ .
  - (b) Verificare che  $A$  è un sottospazio vettoriale di  $\mathbf{R}^2$ .
  - (c) Esibire tre elementi distinti di  $A$ .
  - (d) Esistono due elementi di  $A$  ortogonali fra loro ?
  - (e) Determinare e disegnare tutti gli elementi di  $A$  che hanno norma uguale ad 1.
4. Sia  $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbf{R}^3$ .
  - (a) Determinare e disegnare l'insieme  $A$  di tutti i vettori di  $\mathbf{R}^3$  che sono ortogonali a  $\mathbf{v}$ .
  - (b) Verificare che  $A$  è un sottospazio vettoriale di  $\mathbf{R}^3$ .
  - (c) Esibire tre elementi distinti di  $A$ .
  - (d) Esibire due elementi di  $A$  che siano ortogonali fra loro. Posso trovarne tre?
  - (e) Disegnare tutti gli elementi di  $A$  che hanno norma uguale ad 1.
5. Sia  $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \in \mathbf{R}^3$ .
  - (a) Determinare la formula generale per la proiezione ortogonale  $\pi_{\mathbf{v}}\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}\right)$  di un vettore  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in \mathbf{R}^3$  su  $\mathbf{v}$ .
  - (b) Verificare che si tratta di un'applicazione lineare.
  - (c) Determinare il nucleo di  $\pi_{\mathbf{v}}\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}\right)$ .
6. Sia  $V = \mathbf{R}^3$  con il prodotto scalare canonico. Siano  $\mathbf{v}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\mathbf{v}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\mathbf{v}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}$ .
  - (i) Far vedere che  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3$  formano una base per  $\mathbf{R}^3$ .
  - (ii) A partire dalla base  $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3$  tramite il procedimento di Gram-Schmidt costruire una base ortonormale di  $\mathbf{R}^3$ .
7. Sia  $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix} \in \mathbf{R}^2$ .
  - (a) Completare  $\mathbf{v}$  ad una base ortogonale di  $\mathbf{R}^2$ .
  - (b) Determinare  $\mathbf{v}^\perp$ , il complemento ortogonale di  $\mathbf{v}$ .
8. Sia  $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbf{R}^3$ .

- (a) Completare  $\mathbf{v}$  ad una base ortogonale di  $\mathbf{R}^3$ .
- (b) Determinare  $\mathbf{v}^\perp$ , il complemento ortogonale di  $\mathbf{v}$ .
- (c) Siano  $\mathbf{u}, \mathbf{w}$  i vettori trovati al punto (a). Determinare il complemento ortogonale di  $\text{span}\{\mathbf{u}, \mathbf{w}\}$ .

9. Sia dato il sottospazio  $W = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \in \mathbf{R}^3 \mid x_1 + x_3 = 0 \right\}$ .

- (a) Determinare la distanza di  $P = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  da  $W$ .
- (b) Determinare la distanza di  $P = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$  dal complemento ortogonale  $W^\perp$  di  $W$  in  $\mathbf{R}^3$ .
- (c) Scomporre  $P$  come somma di vettori  $P = P_W + P_{W^\perp}$ , con  $P_W \in W$  e  $P_{W^\perp} \in W^\perp$ .

10. Sia dato il sottospazio  $W = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \in \mathbf{R}^4 \mid \begin{cases} x_1 + x_3 = 0 \\ x_2 - x_4 = 0 \end{cases} \right\}$ .

- (a) Determinare la distanza di  $P = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$  da  $W$ .
- (b) Determinare il complemento ortogonale  $W^\perp$  di  $W$  in  $\mathbf{R}^4$ .
- (c) Scomporre  $P$  come somma di vettori  $P = P_W + P_{W^\perp}$ , con  $P_W \in W$  e  $P_{W^\perp} \in W^\perp$ .

11. Sia dato il sottospazio  $W = \text{span}\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$  di  $\mathbf{R}^3$ .

- (a) Determinare equazioni cartesiane per  $W$  (per esempio sfruttando il prodotto vettoriale).
- (b) Determinare il complemento ortogonale  $W^\perp$  di  $W$ .

12. Consideriamo lo spazio  $\mathbf{R}^n$  con il prodotto scalare canonico  $\langle -, - \rangle$ . Sia  $\mathbf{v} \in \mathbf{R}^n$  un vettore con  $\|\mathbf{v}\| = 1$ . Definiamo  $f : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^n$  mediante  $f(\mathbf{x}) = \langle \mathbf{x}, \mathbf{v} \rangle \mathbf{v}$ , per  $\mathbf{x} \in \mathbf{R}^n$ .

- (i) Dimostrare che  $f$  è lineare.
- (ii) Far vedere che  $f^2 = f$ .
- (iii) Determinare nucleo ed immagine di  $f$ .
- (iv) Calcolare autovalori ed autospazi di  $f$ .
- (v) Geometricamente cosa fa  $f$ ?

13. Consideriamo lo spazio  $\mathbf{R}^n$  con il prodotto scalare canonico  $\langle -, - \rangle$ . Sia  $\mathbf{v} \in \mathbf{R}^n$  un vettore con  $\|\mathbf{v}\| = 1$ . Definiamo  $f : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^n$  mediante  $f(\mathbf{x}) = \mathbf{x} - \langle \mathbf{x}, \mathbf{v} \rangle \mathbf{v}$ , per  $\mathbf{x} \in \mathbf{R}^n$ .

- (i) Dimostrare che  $f$  è lineare.
- (ii) Far vedere che  $f^2 = f$ .
- (iii) Determinare nucleo ed immagine di  $f$ .
- (iv) Calcolare autovalori ed autospazi di  $f$ .
- (v) Geometricamente cosa fa  $f$ ?

14. Sia  $W$  un sottospazio di  $\mathbf{R}^n$  di dimensione  $k$ . Sia  $\pi_W : \mathbf{R}^n \rightarrow \mathbf{R}^n$  la proiezione ortogonale sul sottospazio  $W$ .

- (a) Verificare che  $\pi_W \circ \pi_W = \pi_W$ .
- (b) Determinare il nucleo di  $\pi_W$  e la sua dimensione.
- (c) Determinare  $\{X \in \mathbf{R}^n \mid \pi_W(X) = X\}$  e la sua dimensione.
- (d) Concludere che  $\pi_W$  è diagonalizzabile.