

FACOLTÀ DI INGEGNERIA
GEOMETRIA INGEGNERIA MEDICA . ESAME (02/07/2014)

- Non sono ammessi libri, quaderni o altri fogli. **una risposta errata o non data alla DOMANDA FILTRO comporterà il fallimento della prova** La risposta alla domanda filtro e ai due esercizi comporterà un voto massimo di 26/30, si consiglia quindi di affrontare prima la domanda filtro poi gli esercizi piu' semplici in fine l'esercizio piu' delicato Le domande o gli esercizi vanno svolti in bella copia soltanto nelle due facciate della pagina che contiene l'esercizio o la domanda

Giustificare le risposte

Cognome:	1	
	2	
Nome:	3	
	4	
	TOTALE	

Versione A

1) DOMANDA FILTRO punti 6

Il prodotto scalare canonico in \mathbb{R}^n e' una operazione che dati due vettori in \mathbb{R}^n ad essi assegna un : 1) vettore in \mathbb{R}^n 2) scalare in \mathbb{R} 3) matrice $n \times n$ a coefficienti reali. Quali delle risposte 1),2),3) e' quella giusta ? Per quale valore di n abbiamo definito il prodotto vettoriale in \mathbb{R}^n ? Quale delle risposte 1) 2) 3) e' giusta nel caso del prodotto vettoriale ? (La domanda filtro si compone di tutte le domande sopra).

Soluzione

La risposta corretta per il prodotto scalare e' la 2) e per il prodotto vettoriale e' la 1). Il prodotto vettoriale e' definito solo per vettori in \mathbb{R}^3 .

2) Esercizio 2. Punti 10

Sia $L : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ l'applicazione lineare

$$L \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = (2x + y - z)$$

Sia \mathbf{b} la terna di vettori

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Sia \mathbf{d} il vettore (3) in \mathbb{R} . Provare che \mathbf{b} e' una base di \mathbb{R}^3 e che \mathbf{d} e' una base di \mathbb{R} . Determinare la matrice associata all'applicazione lineare L rispetto alle basi \mathbf{b} di \mathbb{R}^3 e \mathbf{d} di \mathbb{R} . Determinare una base del nucleo di L ed una base dell'immagine di L .

Soluzione

Il determinante della matrice

$$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 3 \end{pmatrix}$$

e' non nullo, ne segue che \mathbf{b} e' una base di \mathbb{R}^3 . il vettore (3) e' un vettore non nullo di \mathbb{R} ed e' quindi una base. Costruiamo ora la matrice associata ad L nelle basi date. $L \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right) = 1 = \frac{1}{3}(3)$,

$L \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right) = 3 = 1(3)$ e $L \left(\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \right) = 0 = 0(3)$ quindi la matrice associata ad L nelle basi date e'

$(\frac{1}{3}, 1, 0)$. Il nucleo di L ha equazione cartesiana $2x + y - z = 0$, cioè $z = 2x + y$. Il nucleo ha quindi dimensione 2 ed una sua base è $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$. L'applicazione non è zero, la sua immagine ha quindi almeno dimensione 1 ed essendo contenuta in \mathbb{R}^3 coincide con \mathbb{R}^3 . Una sua base è quindi ad esempio il vettore (1) .

3 Esercizio 3 punti 8

Si consideri la famiglia di coniche $2xy - a = 0$ al variare del parametro reale a . Determinare un sistema di coordinate che metta questa famiglia di coniche in forma canonica metrica e si dica al variare del parametro a di che conica si tratta. Si dica in particolare per quali valori di a (se esistono) tale conica risulta degenerare.

Soluzione

La matrice della parte quadratica della conica è

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

. Il polinomio caratteristico di A è $\lambda^2 - 1$ le cui radici sono $+1$ e -1 . L'equazione cartesiana dell'autospazio V_1 è $x - y = 0$, l'equazione cartesiana dell'autospazio V_{-1} è $x + y = 0$. Una base ortonormale di autovettori di A è $\frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$, e la corrispondente matrice ortogonale che diagonalizza A è

$$O = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$$

. Il sistema di coordinate (x', y') tale che $x = \frac{1}{\sqrt{2}}(x' + y')$ $y = \frac{1}{\sqrt{2}}(x' - y')$ cioè tale che $x' = \frac{1}{\sqrt{2}}(x + y)$ $y' = \frac{1}{\sqrt{2}}(x - y)$ diagonalizza la parte quadratica della conica. Nelle nuove coordinate quindi la conica diventa $x'^2 - y'^2 = a$, che è una iperbole se $a \neq 0$ ed è una coppia di rette reali e distinte intersecantesi in un punto (conica degenerare) se $a = 0$.

4) Domanda delicata punti 6

Sia A una matrice $n \times n$ a coefficienti reali, si supponga che $A^2 = I$. Si determinino gli autovalori di A e si provi che A è diagonalizzabile su \mathbb{R} . Suggestivo Di dimostri da prima che A ha esattamente due autovalori distinti, e si determinino tali autovalori. Poi dato X in \mathbb{R}^n si suppongo che X si scriva come $X = X_1 + X_2$ con X_1 ed X_2 autovettori dei due distinti autovalori, si applichi all'uguaglianza sopra la matrice A si ottengono così le espressioni di v_1 e v_2 , va poi verificato che tali vettori v_1 e v_2 sono effettivamente autovettori di A corrispondenti ai due distinti autovalori.

Soluzione

Se v è un autovettore di A di autovalore λ si ha $Av = \lambda v$, quindi $A^2v = \lambda^2v$, perciò $\lambda^2 = 1$, cioè $\lambda = 1$ oppure $\lambda = -1$. Se X è un vettore di \mathbb{R}^n supponiamo di poter scrivere X nella forma $X = X_1 + X_2$ dove X_1 è un autovettore di autovalore 1 (oppure è 0) e X_2 è autovettore di autovalore -1 (oppure è 0). Allora $AX = AX_1 + AX_2 = X_1 - X_2$, se ne deduce che $X_1 = \frac{X+AX}{2}$ e $X_2 = \frac{X-AX}{2}$. Viceversa dato X qualunque in \mathbb{R}^n , se poniamo $X_1 = \frac{X+AX}{2}$ e $X_2 = \frac{X-AX}{2}$ si ha $AX_1 = \frac{AX+AX^2}{2} = \frac{AX+X}{2} = X_1$ e $AX_2 = \frac{AX-A^2X}{2} = \frac{AX-X}{2} = -X_2$. Abbiamo quindi provato che $\mathbb{R}^n = V_1 + V_{-1}$ e cioè che A è diagonalizzabile (sui reali).