

# Compito di Geometria Ingegneria Medica 6-2-2020

## Trapani

### Esercizio 1

#### Soluzione

Se  $W$  e' il sottospazio vettoriale di  $\mathbf{R}^3$  ortogonale al vettore  $v_3 = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ , una equazione cartesiana di  $W$  e'  $ax + by + cz = 0$ . Risolvendo il sistema (cioe' passando da equazioni cartesiane a parametriche) si trova una base di  $W$ , ortonormalizzandola si trova una base ortonormale  $v_1, v_2$  di  $W$ . Ora se  $v$  e' il vettore di norma 1 appartenente a  $W$  che forma un angolo  $\alpha$  con  $v_1$  e  $\beta = \pi/2 - \alpha$  con  $v_2$ , per la formula che collega l'angolo con il prodotto scalare avremo  $\langle v_1, v \rangle = \cos(\alpha)$ ,  $\langle v_2, v \rangle = \cos(\beta)$  e dato che  $w \in W$ , avremo  $\langle v_3, v \rangle = 0$ . Le tre equazioni  $\langle v_1, v \rangle = \cos(\alpha)$ ,  $\langle v_2, v \rangle = \cos(\beta)$ ,  $\langle v_3, v \rangle = 0$ , sono un sistema lineare (sistema \*) che ha come matrice dei coefficienti (incompleta) la matrice che ha per righe i vettori  $v_1, v_2, v_3$ . Questi vettori formano una base di  $\mathbf{R}^3$ , quindi il sistema \* ammette uno ed un solo vettore soluzione. Calcolando la soluzione si vede subito che essa ha norma 1 ed e' quindi il vettore cercato. Altro metodo, dato che  $v \in W$ ,  $v = \lambda v_1 + \mu v_2$ , e dato che  $\langle v_1, v \rangle = \cos(\alpha)$ ,  $\langle v_2, v \rangle = \cos(\beta)$ ,  $\langle v_1, v_1 \rangle = \langle v_2, v_2 \rangle = 1$ ,  $\langle v_1, v_2 \rangle = \langle v_2, v_1 \rangle = 0$ , per bilinearita' del prodotto scalare si trova  $\lambda = \cos(\alpha)$ ,  $\mu = \cos(\beta)$  e conoscendo le coordinate di  $v_1, v_2$  nella base canonica di  $\mathbf{R}^3$  si possono calcolare le coordinate di  $v$  nella base canonica di  $\mathbf{R}^3$ .

### Esercizio 2

#### Soluzione

Si scrive la conica nella forma  $X^t A X + X^t b + c = 0$ , si trovano gli autovalori di  $A$ , si trova una base di autovettori di norma 1 (essi saranno ortogonali per simmetria della matrice  $A$ ). Questi vettori messi per colonna formano la matrice ortogonale  $N$ , poniamo  $X = N X'$ , sara'  $b' = N^t b$  e l'equazione della conica nelle coordinate  $X'$  risultera'  $X'^t \Lambda X' + X'^t b' + c = 0$ , con  $\Lambda$  diagonale. Ponendo  $X' = X'' + \alpha$  e sostituendo si trova una equazione in  $X''$ . Se  $\det(A) \neq 0$ , (nel compito e' il caso della parabola) si puo' scegliere  $\alpha$  in modo che l'equazione della conica in coordinate  $X''$  non abbia termini di primo grado. Se  $\det(A) = 0$ , e se la matrice  $\Lambda$  e' tale che  $\lambda_{1,1} = a$ ,  $\lambda_{2,2} = 0$ , allora porremo  $x'_1 = x''_1 + \alpha$ ,  $x'_2 = x''_2$ , scegliendo in modo opportuno  $\alpha$  si puo' fare in modo che nelle coordinate  $X''$  compaia come unico termine di primo grado il termine contenente  $x''_2$ .

### Esercizio 3

## Soluzione

L'applicazione  $L$  è lineare ed è della forma  $L(P) = \alpha xP' + \beta P(1) - \beta P(0)$  con  $\alpha$  e  $\beta$  numeri reali non zero. Quindi se  $P = a_2x^2 + a_1x + a_0$ ,  $L(P) = \alpha(2a_2)x^2 + \alpha(a_1)x + \beta(a_2 + a_1)$ . Quindi  $L(P) = 0$  se e solo se  $a_2 = a_1 = 0$ . In altre parole il nucleo di  $L$  è costituito dai polinomi costanti, ed una base di  $\text{Ker}(L)$  è costituita dal polinomio costante 1. Quindi  $\dim \text{Ker}(L) = 1$ . Dato che  $\mathbf{R}_2[x]$  ha dimensione 3 segue che  $\dim \text{Imm}(L) + \dim(\text{Ker}(L)) = 3$ , cioè  $\dim(\text{Imm}(L)) = 2$ . Ora  $L(x) = \alpha x + \beta$ , e  $L(x^2) = 2\alpha x^2 + \beta$ . Quindi i polinomi  $\alpha x + \beta$ ,  $2\alpha x^2 + \beta$  sono polinomi non proporzionali (quindi linearmente indipendenti) appartenenti all'immagine di  $L$ , essi formano quindi una base di  $\text{Imm}(L)$ . Scrivendo la matrice associata ad  $L$  rispetto alla base  $\{1, x, x^2\}$  di  $\mathbf{R}_2[x]$  sia in partenza che in arrivo, si vede che tale matrice ha tre autovalori reali e distinti, quindi  $L$  è diagonalizzabile sui reali.