

Principles of Cryptocurrency Design

Appunti ed Esercizi

Francesco Pasquale

13 aprile 2026

Nella lezione di oggi abbiamo implementato alcune parti del protocollo *Bitcoin* per generare una catena di blocchi basata su *proof-of-work*. Gli esercizi di questa nota si riferiscono al codice scritto in aula, che potete scaricare qui: <https://www.mat.uniroma2.it/~pasquale/dida/aa2526/pcd/pcd260413.zip>

Esercizio 1. Il programma `run.py` genera una sequenza di (header) di blocchi a partire dal genesis block di Bitcoin e li scrive a video.

1. Modificare il programma per fare in modo che ogni header di 80 byte venga scritto anche su un file `blockchain.dat`.
2. Scrivere un programma che legga un file `blockchain.dat` e verifichi se contiene una catena di blocchi consistente con lo schema implementato. Ossia che
 - (a) I primi 80 byte coincidono con quelli del *genesis block* di Bitcoin.
 - (b) Ogni blocco successivo di 80 byte contiene nel campo `prev_hash` l'hash del blocco precedente;
 - (c) L'hash di ogni blocco è inferiore al `target` contenuto nel blocco.

Esercizio 2. Nel codice scritto a lezione abbiamo usato un `target` costante. Definire un tempo medio `DELTA` che vogliamo imporre fra la creazione di due blocchi consecutivi (per esempio, `DELTA = 120` secondi) e un numero `EPOCH_LEN` che corrisponde al numero di blocchi prima di riaggiornare il `target` (per esempio, `EPOCH_LEN = 60`).

Modificare il codice in `block.py` in modo che ogni volta che il numero di blocchi creati è $k * \text{EPOCH_LEN}$ per qualche $k \geq 1$, per i successivi `EPOCH_LEN` blocchi il `target` sia dato dalla formula

$$\text{target}(k) = \text{target}(k-1) \cdot \frac{\delta}{\text{DELTA}}$$

dove con δ abbiamo indicato la differenza fra il `timestamp` del blocco $k * \text{EPOCH_LEN}$ e il `timestamp` del blocco $(k - 1) * \text{EPOCH_LEN}$.

Esercizio 3. Scrivere un programma che legga un file `blockchain.dat` e

1. Verifichi se contiene una catena che soddisfa i due punti dell'Esercizio 1;
2. Verifichi che ogni blocco contenga un `target` consistente con quello definito nell'Esercizio 2;
3. Restituisca la *proof-of-work* della catena, ossia la somma, per ogni blocco, di 2^{256} diviso `target + 1`.

Esercizio 4. Scrivere un programma che legga un file `blockchain.dat` e, se contiene una catena che soddisfa i punti degli Esercizi 1 e 2, inizi ad aggiungere blocchi alla catena.