

II Appello scritto di Geometria ed Algebra, Corso di Laurea in Ing. Elettronica, 25.02.2008

Accompagnare le soluzioni degli esercizi con spiegazioni chiare ed essenziali. RISPOSTE NON MOTIVATE NON VERRANNO VALUTATE. Consegnare solo questo foglio.

1. Si considerino le seguenti rette in $\mathcal{V}_2$: $L: (1, 2) + t(0, 1)$, $R: x + y = 3$. Si consideri inoltre il punto $Q = (-2, -1)$.

(a) Determinare equazioni cartesiane per il luogo dei punti $P \in \mathcal{V}_2$ tali che $d(P, L) = d(P, R)$. Riconoscere di che tipo di oggetto geometrico si tratta e disegnarlo approssimativamente.

(b) Determinare equazioni cartesiane per il luogo dei punti $P \in \mathcal{V}_2$ tali che $d(P, L) = d(P, Q)$. Riconoscere di che tipo di oggetto geometrico si tratta e disegnarlo approssimativamente.

Soluzione. (a) Il luogo è l'unione delle due bisettrici. Per trovarne le equazioni, si vede che $N = (0, 1)$ è un vettore normale a N . Dunque $d((x, y), L) = |(x - 1, y - 2) \cdot (1, 0)| = |x - 1|$. Inoltre $d((x, y), R) = \left| \frac{x+y-3}{\sqrt{2}} \right|$.

Quindi le equazioni delle due bisettrici sono $\frac{x+y-3}{\sqrt{2}} = x - 1$ e $\frac{x+y-3}{\sqrt{2}} = -x + 1$.

(b) Il luogo è, per definizione, una parabola, di fuoco Q e direttrice L . Per trovarne l'equazione, si vede che $d((x, y), Q)^2 = (x+2)^2 + (y+1)^2 = x^2 + 4x + 4 + y^2 + 2y + 1$. Quindi l'equazione è $x^2 + 4x + 4 + y^2 + 2y + 1 = (x - 1)^2 = x^2 - 2x + 1$. Risulta: $y^2 + 2y + 6x + 4 = 0$.

2. Siano $u = (1, -1, 0)$, $v = (1, 0, 1)$, $w = (1, 1, 0)$. Sia inoltre $T: \mathcal{V}_3 \rightarrow \mathcal{V}_3$ la trasformazione lineare tale che $T(u) = u + 2v$, $T(v) = 2u + v$, $T(w) = 3u - v$.

(a) Determinare dimensione, una base e equazione cartesiana di $T(\mathcal{V}_3)$. Determinare dimensione, una base e equazioni cartesiane di $N(T)$.

(b) Determinare la distanza di $(1, 0, 0)$ da $T(\mathcal{V}_3)$. (c) Determinare $T((1, 0, 0))$.

Soluzione. (a) Chiaramente, $T(\mathcal{V}_3) = L(u, v) = L((1, -1, 0), (1, 0, 1))$. L'equazione cartesiana è $x + y - z = 0$. Il nucleo $N(T) = L(5u - 7v + 5w)$.

(b) Un vettore normale a $T(\mathcal{V}_3)$ è $N = (1, 1, -1)$ (si vede dall'equazione cartesiana). La distanza in questione è dunque $\left| \frac{(1, 0, 0) \cdot (1, 1, -1)}{\sqrt{3}} \right| = \frac{1}{\sqrt{3}}$.

(c) Si trova, risolvendo il sistema, che $(1, 0, 0) = 1/2u + 1/2v$. Dunque $T((1, 0, 0)) = 1/2T(u) + 1/2T(v) = 1/2(u + 2v) + 1/2(2u + v) = 3/2u + 3/2v$.

3. Siano $A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}$, $C = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix}$.

(a) Determinare A^{-1} .

(b) Per ognuna delle seguenti condizioni, stabilire (MOTIVANDO LA RISPOSTA) se esiste una matrice che la soddisfa. In caso affermativo, stabilire anche se la matrice in questione è unica, e, in tal caso, calcolarne il determinante: (i) $X \in \mathcal{M}_3$ tale che $AX = B$. (ii) $Y \in \mathcal{M}_3$ tale che $Y(A^{-1}) = B$. (iii) $Z \in \mathcal{M}_3$ tale che $BZ = A$. (iv) $T \in \mathcal{M}_3$ tale che $BT = C$.

Soluzione. (a) $A^{-1} = \frac{1}{3} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 \\ 1 & 1 & -1 \\ -1 & 2 & -2 \end{pmatrix}$.

(b). (i), Esiste ed è unica: $X = A^{-1}B$. $\det(X) = \det(A^{-1})\det(B) = 0$ (si verifica che $\det(B) = 0$).

(ii) Esiste ed è unica: $Y = (A^{-1})^{-1}B = AB$. $\det(Y) = \det(A)\det(B) = 0$.

(iii) Non esiste: se esistesse si avrebbe $\det(B)\det(Z) = \det(A)$. Ma $\det(A) \neq 0$ e $\det(B) = 0$. (iv) Ne es-

istono infinite: con l'eliminazione di Gauss si ha $\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & -2 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow$

$\begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & -2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$. Dunque il corrispondente sistema, a incognite vettoriali, in cui B è la matrice dei coefficienti e C è la matrice dei termini noti, è compatibile e ha infinite soluzioni.

4. Si consideri la matrice $A = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \\ 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 4 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

(a) Determinare gli autovalori di A . (b) Determinare (se esistono) una matrice ortogonale C e una matrice diagonale $\text{diag}(a, b, c, d)$ tali che $C^T AC = \text{diag}(a, b, c, d)$. (c) Determinare C^{-1} .

Soluzione. (a) $P_A(\lambda) = \det \begin{pmatrix} \lambda & 0 & -2 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 & -4 \\ -2 & 0 & \lambda & 0 \\ 0 & -4 & 0 & \lambda \end{pmatrix} = \lambda \det \begin{pmatrix} \lambda & 0 & -4 \\ 0 & \lambda & 0 \\ -4 & 0 & \lambda \end{pmatrix} - 2 \det \begin{pmatrix} 0 & -2 & 0 \\ \lambda & 0 & -4 \\ -4 & 0 & \lambda \end{pmatrix} =$
 $\lambda^2(\lambda^2 - 16) - 4(\lambda^2 - 16) = (\lambda^2 - 4)(\lambda^2 - 16) = (\lambda + 2)(\lambda - 2)(\lambda + 4)(\lambda - 4)$. Dunque A ha quattro autovalori semplici: $2, -2, 4, -4$.

(b) Si ricorda che una matrice ortogonale è una matrice le cui colonne formano una base ortonormale. Una matrice come richiesto esiste sempre, perchè A è simmetrica. Per trovarla, si tratta semplicemente di trovare generatori dei quattro autospazi. Essi sono automaticamente ortogonali. Poi vanno normalizzati in modo

da avere norma 1. Risulta $C = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \end{pmatrix}$. Si ha che $C^T AC = \text{diag}(2, -2, 4, -4)$.

(c) $C^{-1} = C^T = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$.