

# Usi (meno scontati) della visita DFS

lezione basata sul [capito 3](#) del libro [Algorithms](#), di Dasgupta, Papadimitriou, Vazirani, McGraw-Hill

# Informazioni utili: tenere il tempo

**procedura** visitaDFSRicorsiva(*vertice*  $v$ , *albero*  $T$ )

1. *marca e visita il vertice*  $v$  pre( $v$ )=clock
2. **for each** ( arco ( $v, w$ ) ) **do** clock=clock+1
3.     **if** (  $w$  non è marcato ) **then**
4.         aggiungi l'arco ( $v, w$ ) all'albero  $T$
5.         visitaDFSRicorsiva( $w, T$ )
- post*( $v$ )=clock; clock=clock+1

**algoritmo** visitaDFS(*vertice*  $s$ )  $\rightarrow$  *albero*

6.  $T \leftarrow$  albero vuoto clock=1
7. visitaDFSRicorsiva( $s, T$ )
8. **return**  $T$

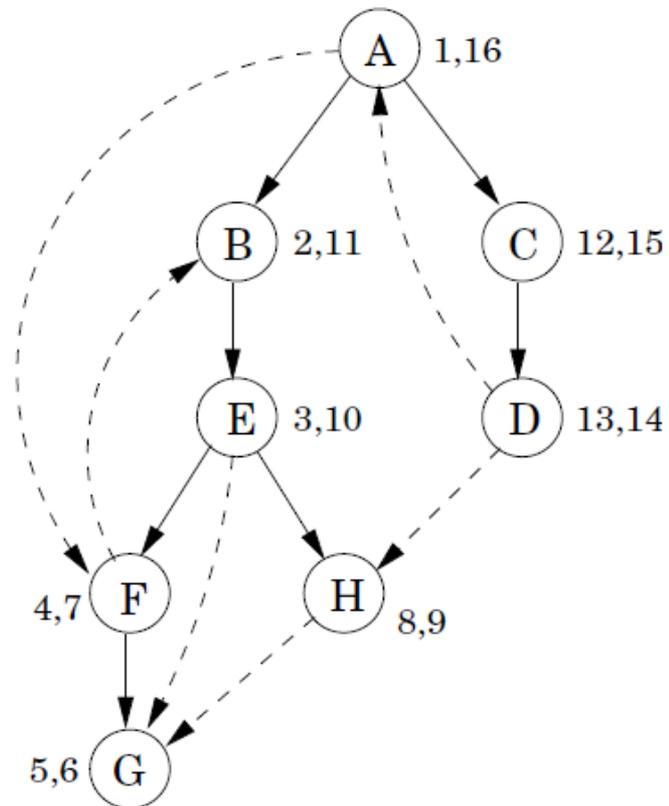
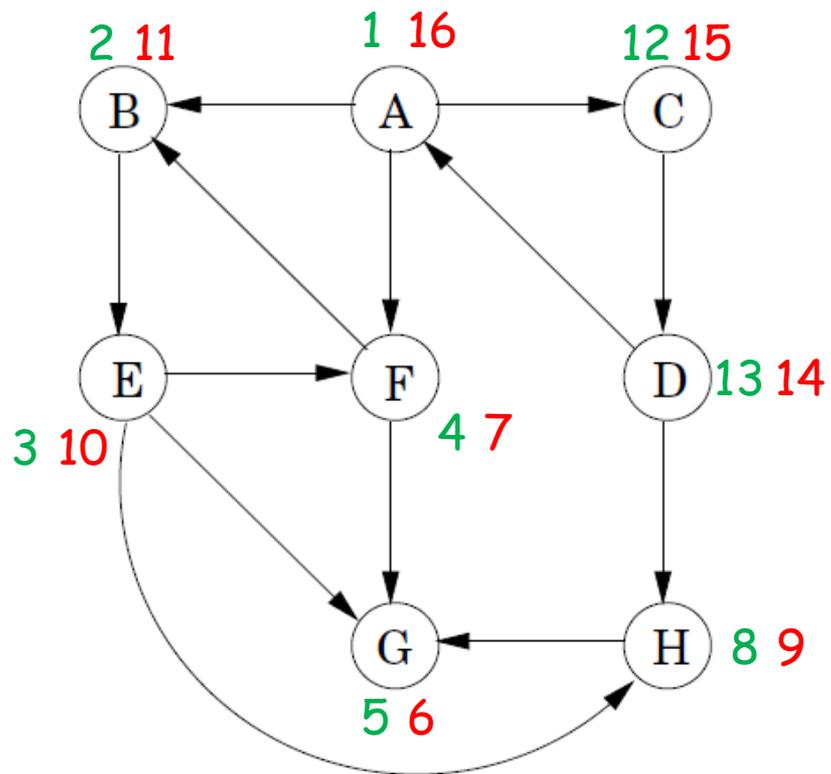
**pre**( $v$ ): tempo in cui viene "scoperto"  $v$   
**post**( $v$ ): tempo in cui si "abbandona"  $v$

# quando non tutti i nodi sono raggiungibili dal punto di partenza

VisitaDFS (grafo  $G$ )

1. **for each** nodo  $v$  **do** imposta  $v$  come *non marcato*
2. clock=1
3.  $F \leftarrow$  foresta vuota
4. **for each** nodo  $v$  **do**
5.     **if** ( $v$  è *non marcato*) **then**
6.          $T \leftarrow$  albero vuoto
7.         visitaDSFRicorsiva( $v, T$ )
8.         aggiungi  $T$  ad  $F$
9. **return**  $F$

# Un esempio



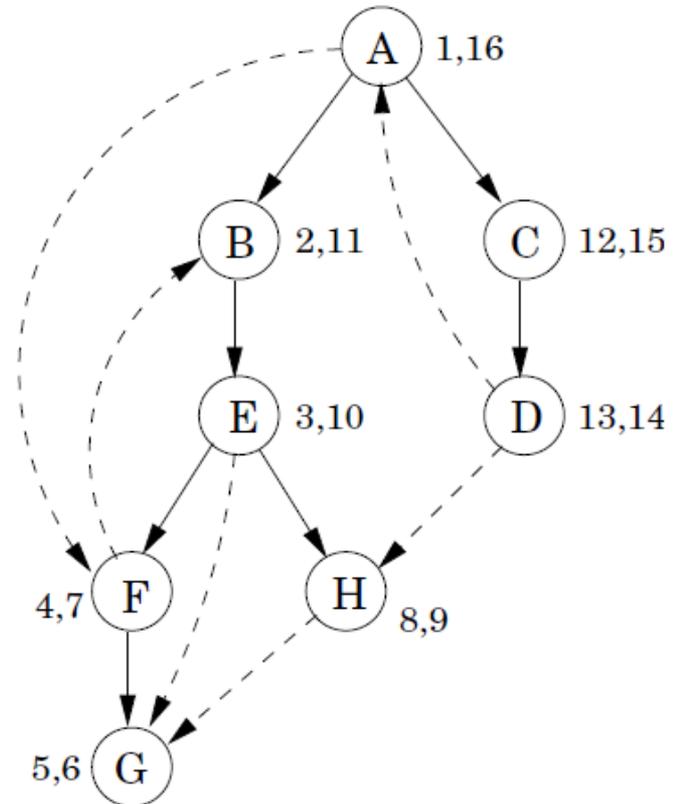
pre(v) post(v)



# proprietà

per ogni coppia di nodi  $u$  e  $v$ , gli intervalli  $[pre(u), post(u)]$  e  $[pre(v), post(v)]$  o sono disgiunti o l'uno è contenuto nell'altro

$u$  è antenato di  $v$  nell'albero DFS, se  $pre(u) < pre(v) < post(v) < post(u)$  condizione che rappresentiamo così:



possiamo usare i tempi di visita per riconoscere il tipo di un generico arco  $(u,v)$  del grafo?

# ...riconoscere i tipi di arco

pre/post per l'arco (u,v)    tipo di arco

[    [    ]    ]  
*u*   *v*   *v*   *u*

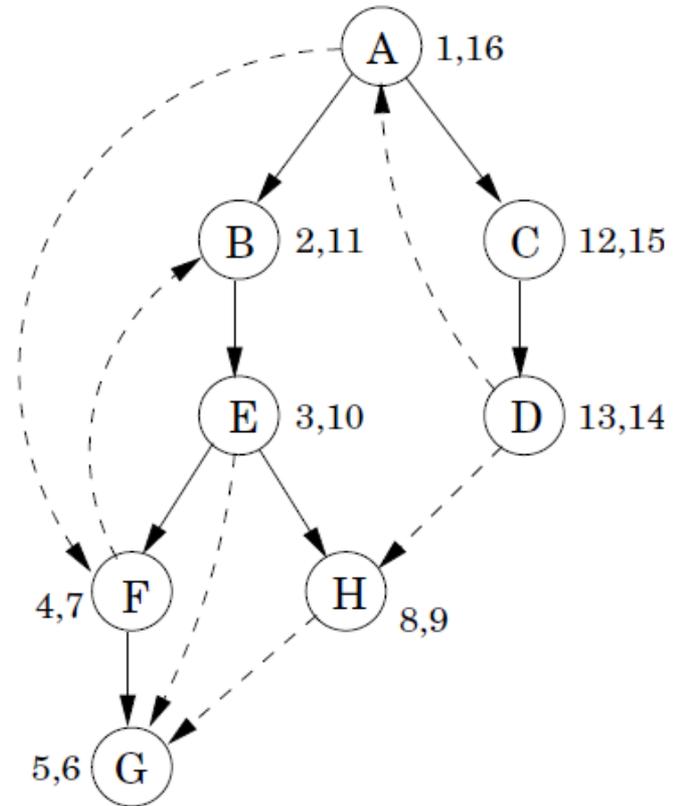
in avanti

[    [    ]    ]  
*v*   *u*   *u*   *v*

all'indietro

[    ]    [    ]  
*v*   *v*   *u*   *u*

trasversali



cicli, DAG e ordinamenti  
topologici

# riconoscere la presenza di un ciclo in un grafo diretto

## Algoritmo:

fai una visita DFS e controlla  
se c'è un arco all'indietro

## Proprietà

Un grafo diretto  $G$  ha un ciclo se e solo se la visita DFS rivela un arco all'indietro.

( $\Leftarrow$ ): se c'è arco all'indietro, chiaramente  $G$  ha un ciclo

( $\Rightarrow$ ): se c'è ciclo  $\langle v_0, v_1, \dots, v_k = v_0 \rangle$

sia  $v_i$  è il primo nodo scoperto nella visita

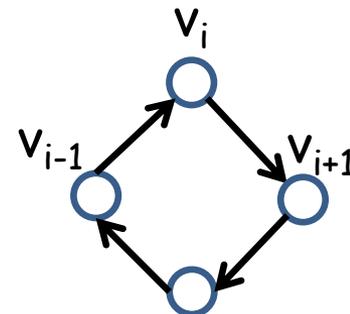
$v_i$  termina la visita dopo che  $v_{i+1}$  ha terminato la sua

$v_{i+1}$  termina la visita dopo che  $v_{i+2}$  ha terminato la sua

⋮

quindi, per transitività,  $v_i$  termina la visita dopo che  $v_{i-1}$  ha terminato la sua

allora  $(v_{i-1}, v_i)$  è un arco all'indietro

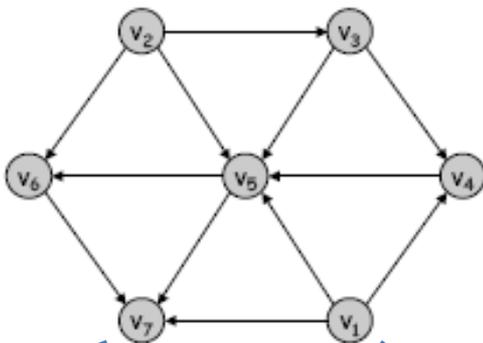


## Definizione

Un **grafo diretto aciclico (DAG)** è un grafo diretto  $G$  che non contiene cicli (diretti).

## Definizione

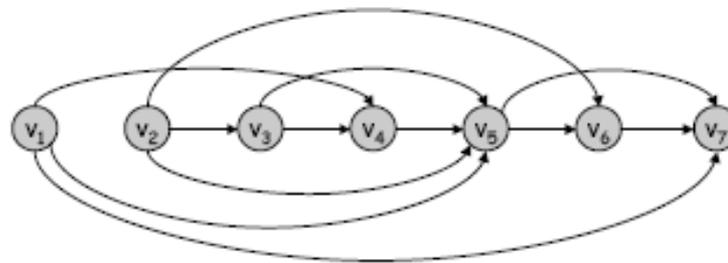
Un **ordinamento topologico** di un grafo diretto  $G=(V,E)$  è una funzione biettiva  $\sigma:V \rightarrow \{1,2,\dots,n\}$  tale che per ogni arco  $(u,v) \in E$ ,  $\sigma(u) < \sigma(v)$



a DAG

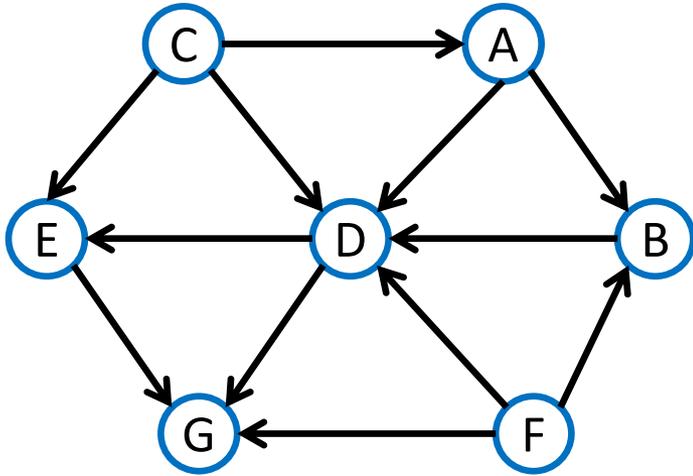
**pozzo:** solo  
archi entranti

**sorgente:** solo  
archi uscenti



a topological ordering

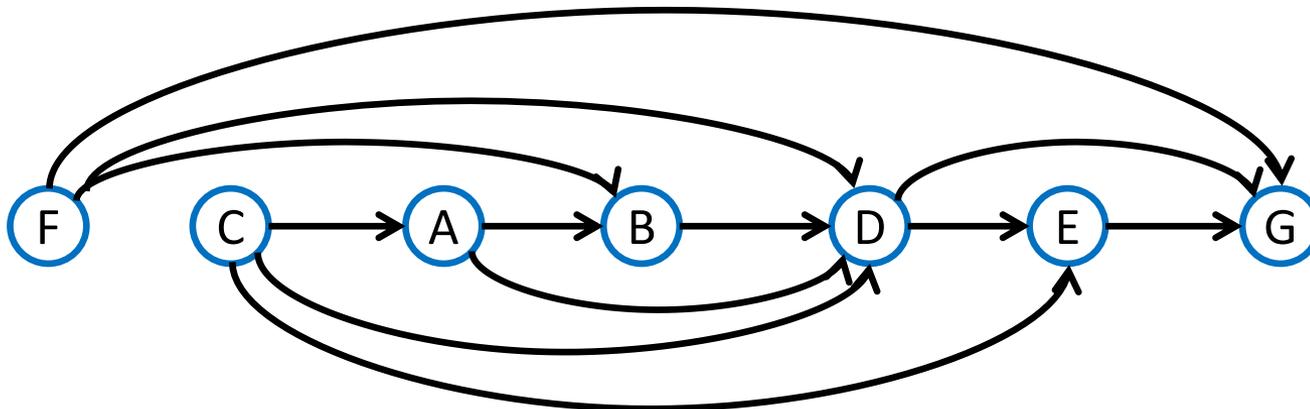
# reti "delle dipendenze"



nodi: compiti da svolgere  
arco  $(u,v)$ :  $u$  deve essere  
eseguito prima di  $v$

problema:

trovare un ordine in cui eseguire i compiti in modo da  
rispettare le dipendenze



quali grafi (diretti) ammettono  
un ordinamento topologico?

## Teorema

Un grafo diretto  $G$  ammette un ordinamento topologico se e solo se  $G$  è un DAG

dim

( $\Rightarrow$ )

per assurdo: sia  $\sigma$  un ordinamento topologico di  $G$

e sia  $\langle v_0, v_1, \dots, v_k = v_0 \rangle$  un ciclo

allora  $\sigma(v_0) < \sigma(v_1) < \dots < \sigma(v_{k-1}) < \sigma(v_k) = \sigma(v_0)$

( $\Leftarrow$ ): ...adesso diamo un algoritmo costruttivo.

# calcolare ordinamento topologico

## Algoritmo:

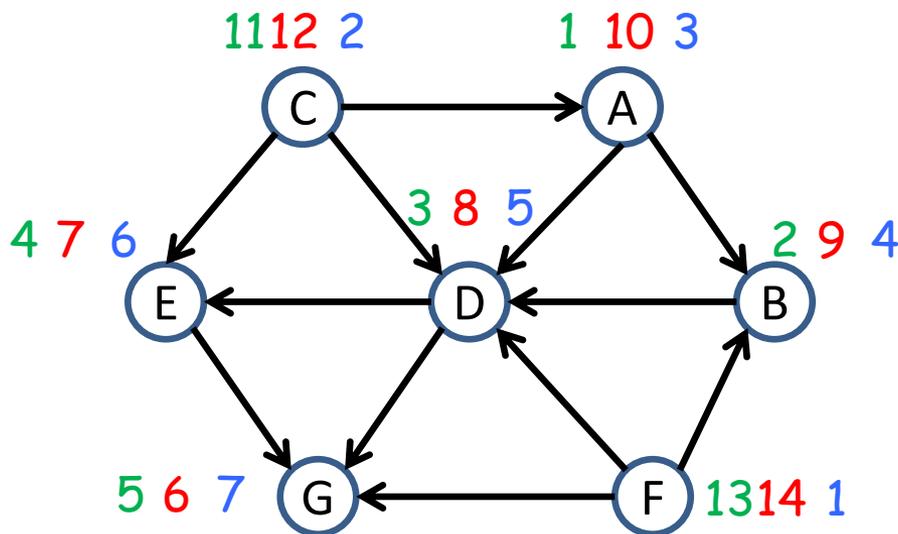
fai una visita DFS e restituisci i nodi in ordine decrescente rispetto ai tempi di fine visita  $\text{post}(v)$

OrdinamentoTopologico (grafo  $G$ )

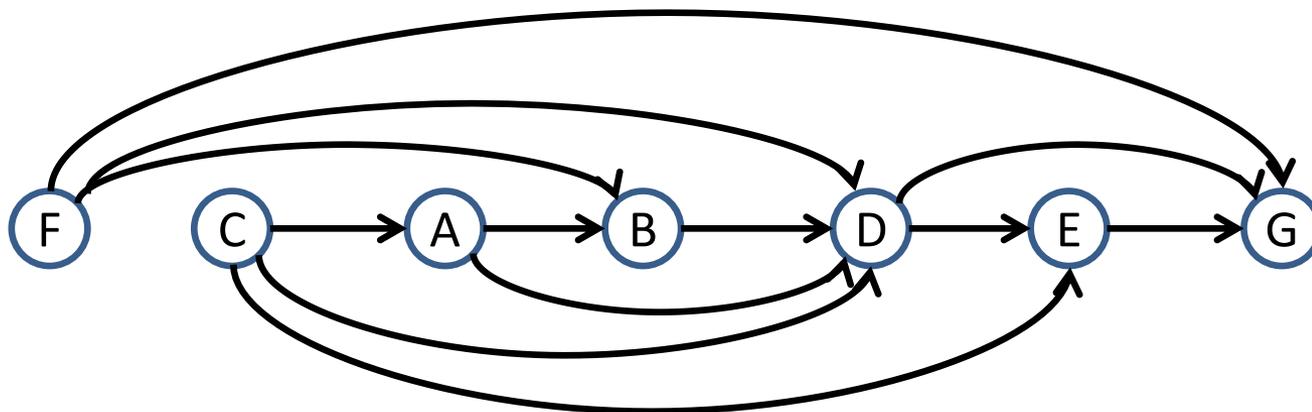
1.  $\text{top} = n$ ;  $L \leftarrow$  lista vuota;
2. chiama visita DFS ma:
  1. quando hai finito di visitare un nodo  $v$  (quando imposti  $\text{post}(v)$ ):
  2.  $\sigma(v) = \text{top}$ ;  $\text{top} = \text{top} - 1$ ;
  3. aggiungi  $v$  in testa alla lista  $L$
3. **return**  $L$  e  $\sigma$

Complessità temporale:  
se  $G$  è rappresentato  
con liste di adiacenza  
 $\Theta(n+m)$

# Un esempio



pre(v) post(v)  $\sigma(v)$



# correttezza

per ogni coppia di nodi  $u$  e  $v$ , gli intervalli  
 $[pre(u), post(u)]$  e  $[pre(v), post(v)]$   
o sono disgiunti o l'uno è contenuto  
nell'altro

pre/post per l'arco  $(u,v)$     tipo di arco

$[$     $[$     $]$     $]$   
 $u$     $v$     $v$     $u$

in avanti

$[$     $[$     $]$     $]$   
 $v$     $u$     $u$     $v$

~~all'indietro~~

$[$     $]$     $[$     $]$   
 $v$     $v$     $u$     $u$

trasversali

non ci possono  
essere archi  
all'indietro

# Un algoritmo alternativo

**algoritmo** `ordinamentoTopologico(grafo  $G$ )`  $\rightarrow$  *lista*

$\hat{G} \leftarrow G$

*ord*  $\leftarrow$  lista vuota di vertici

**while** ( esiste un vertice  $u$  senza archi entranti in  $\hat{G}$  ) **do**

    appendi  $u$  come ultimo elemento di *ord*

    rimuovi da  $\hat{G}$  il vertice  $u$  e tutti i suoi archi uscenti

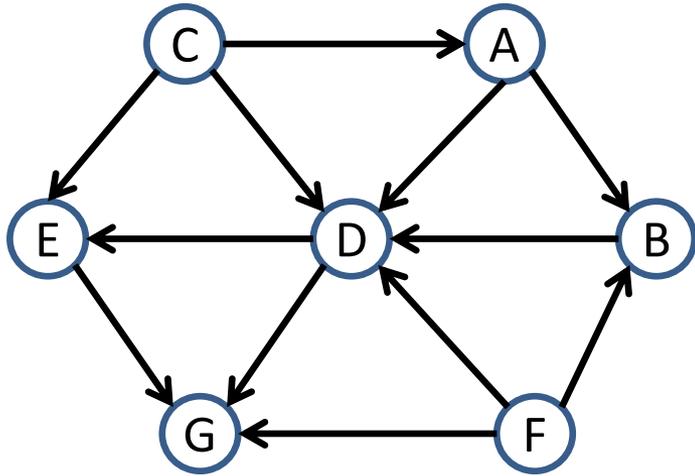
(\*) **if** (  $\hat{G}$  non è diventato vuoto ) **then errore** il grafo  $G$  non è aciclico

**return** *ord*

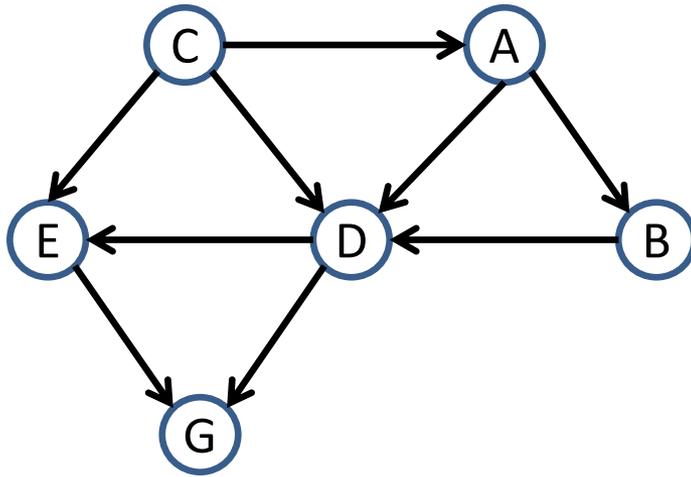
(\*) perché altrimenti in  $\hat{G}$  ogni vertice deve avere almeno un arco entrante, e quindi posso trovare un ciclo percorrendo archi entranti a ritroso, e quindi  $G$  non può essere aciclico)

Tempo di esecuzione (con liste di adiacenza):  $\Theta(n+m)$  (dimostrare!)

# Un esempio

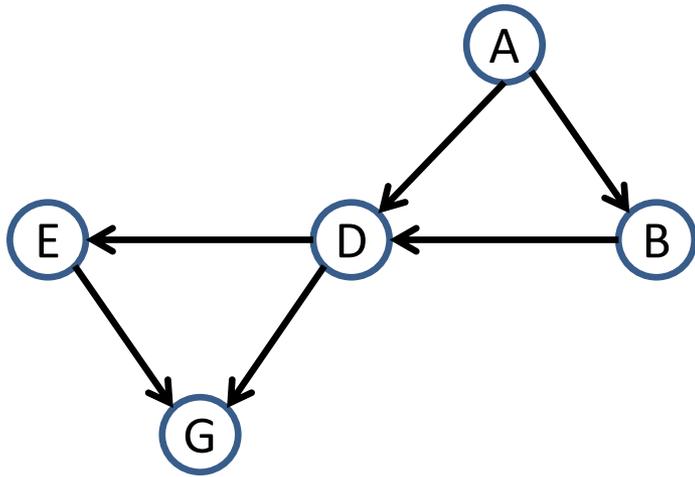


# Un esempio



F

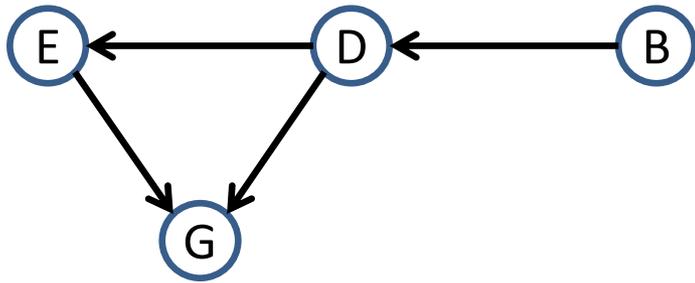
# Un esempio



F

C

# Un esempio

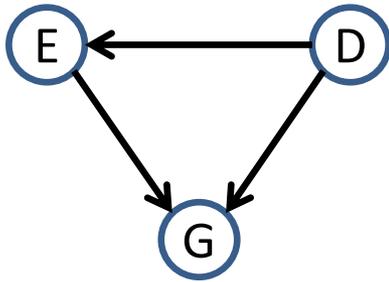


F

C

A

# Un esempio



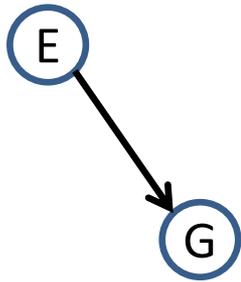
F

C

A

B

# Un esempio



F

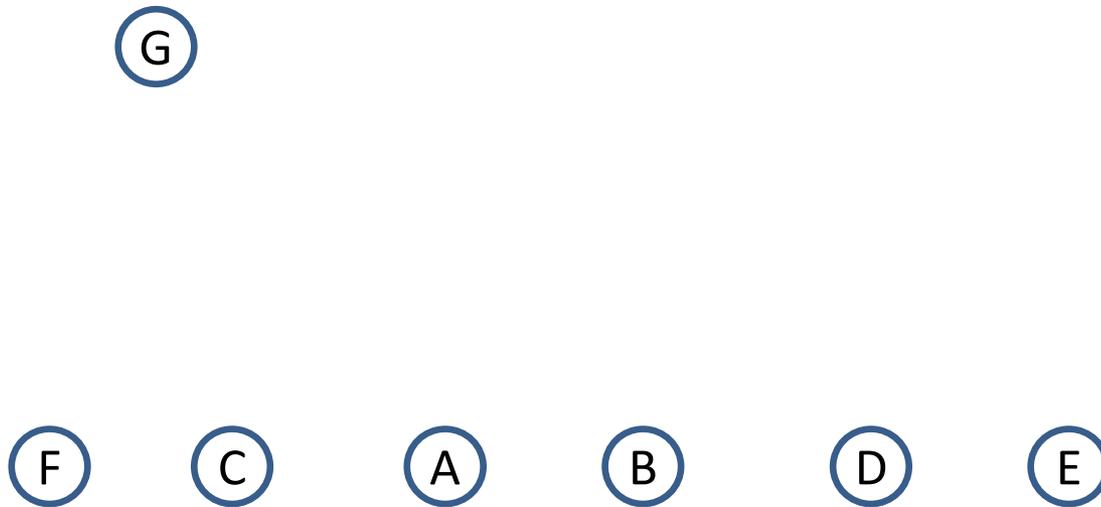
C

A

B

D

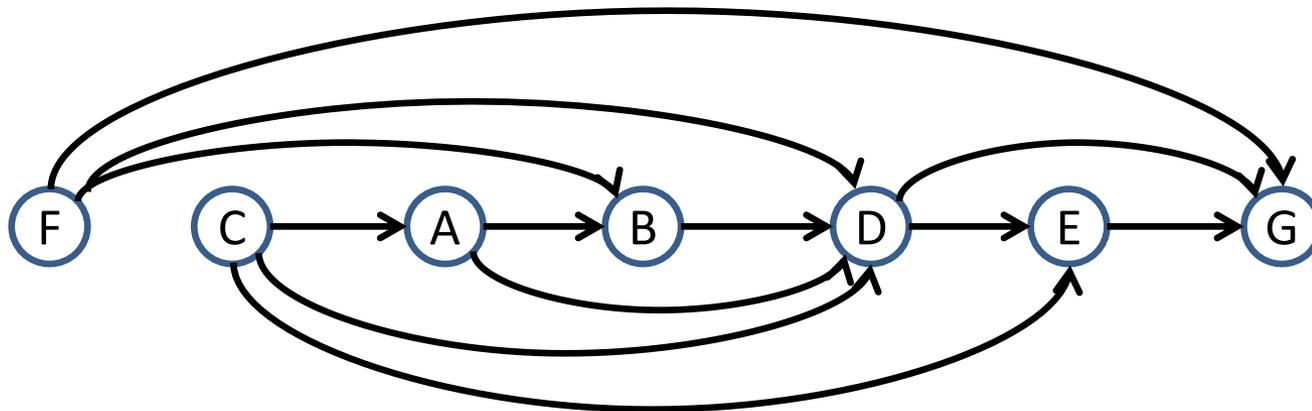
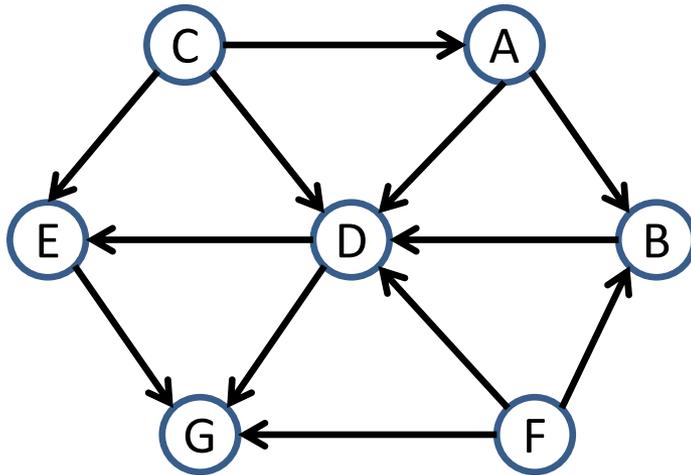
# Un esempio



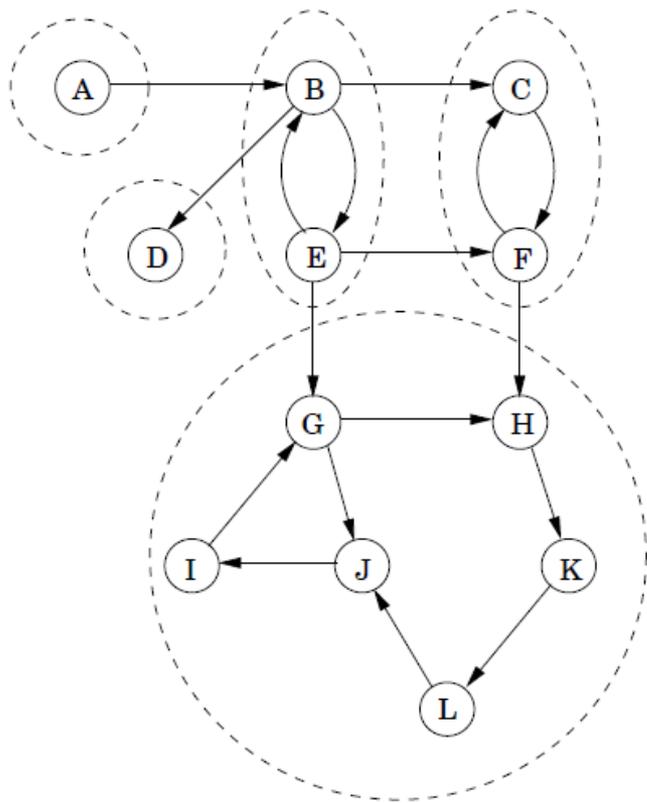
# Un esempio



# Un esempio



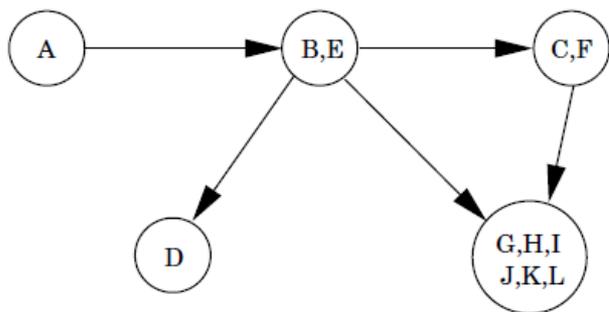
componenti fortemente  
connesse



una **componente fortemente connessa** di un grafo  $G=(V,E)$  è un insieme **massimale** di vertici  $C \subseteq V$  tale che per ogni coppia di nodi  $u$  e  $v$  in  $C$ ,  $u$  è raggiungibile da  $v$  e  $v$  è raggiungibile da  $u$

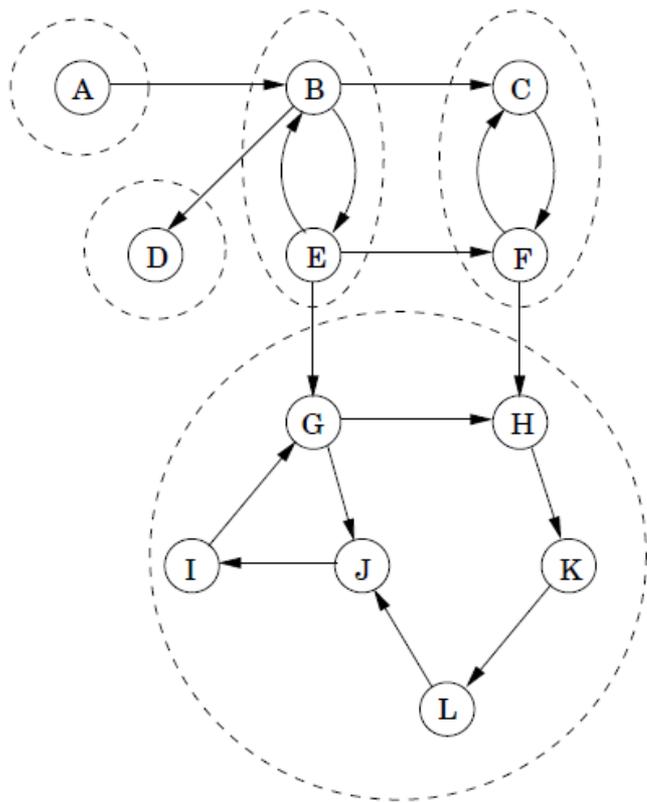
**massimale**: se si aggiunge un qualsiasi vertice a  $C$  la proprietà non è più vera

grafo delle componenti fortemente connessesse di  $G$



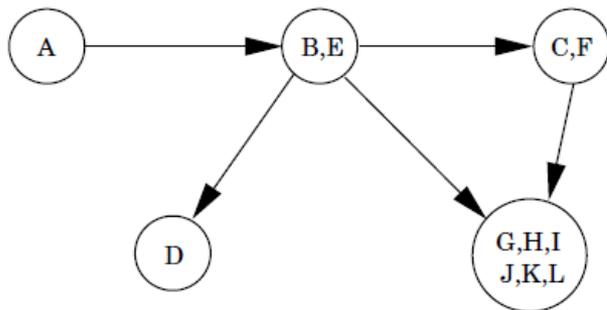
è sempre un **DAG!**

come si possono calcolare le  
componenti fortemente  
connesse di un grafo diretto?

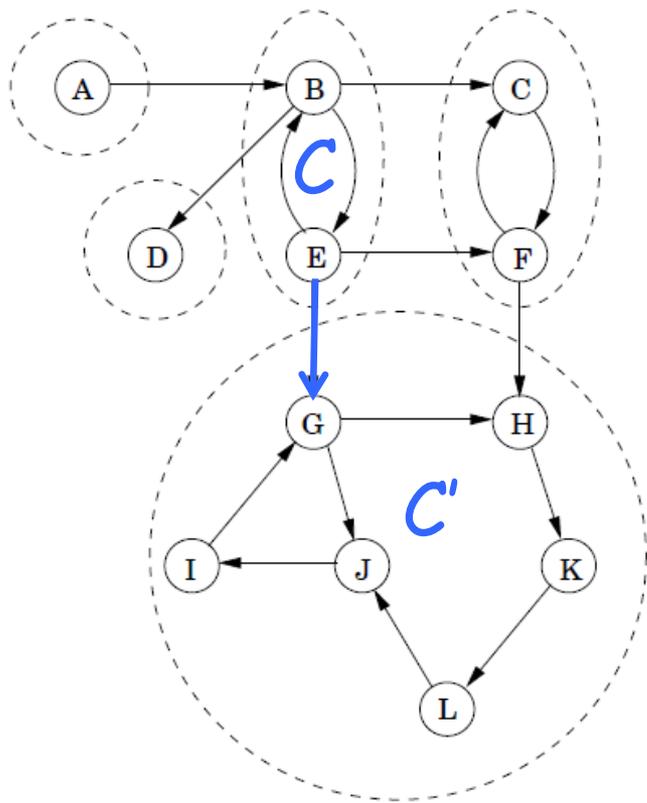


**Proprietà 1:** se si esegue la procedura visitaDFSricorsiva a partire da un nodo  $u$  la procedura termina dopo che tutti i nodi raggiungibili da  $u$  sono stati visitati

**Idea:** eseguire una visita a partire da un nodo di una componente *pozzo*, "eliminare" la componente e ripetere



come trovo una  
componente pozzo?

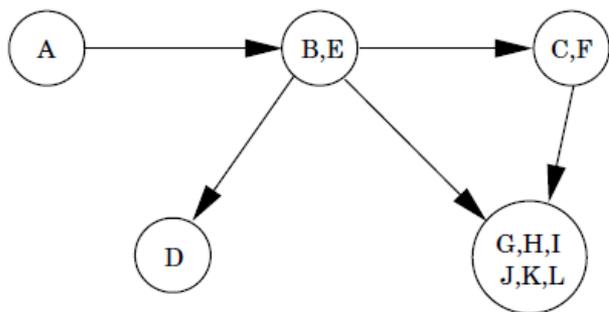


**Proprietà 2:** se  $C$  e  $C'$  sono due componenti e c'è un arco da un nodo in  $C$  verso uno in  $C'$ , allora il più grande valore  $\text{post}()$  in  $C$  è maggiore del più alto valore di  $\text{post}()$  di  $C'$

**dim:** se la DFS visita prima  $C'$  di  $C$ : banale. se visita prima  $C$ , allora si ferma dopo che ha raggiunto tutti i nodi di  $C$  e  $C'$  e termina su un nodo di  $C$ .

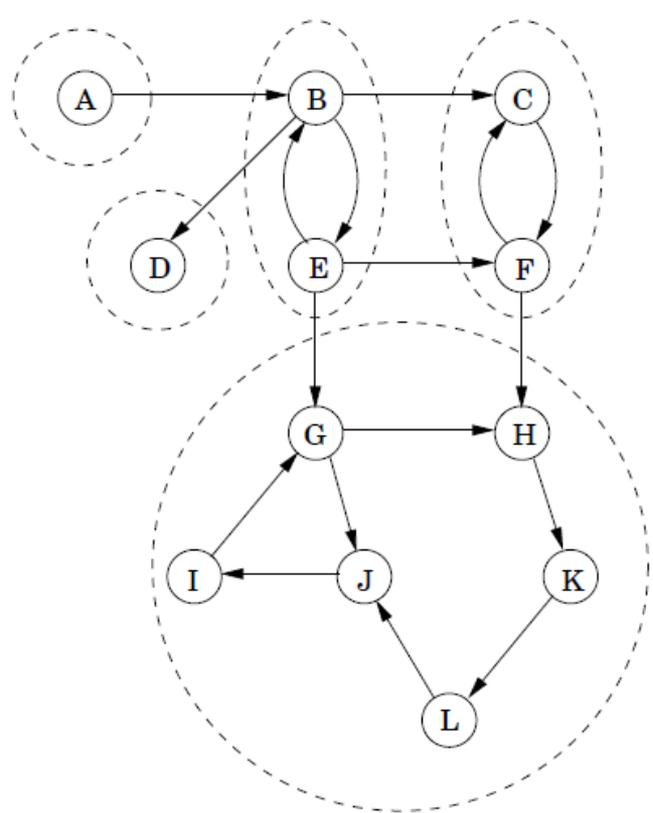


**Proprietà 3:** il nodo che riceve da una visita DFS il valore più grande di  $\text{post}()$  appartiene a una componente sorgente

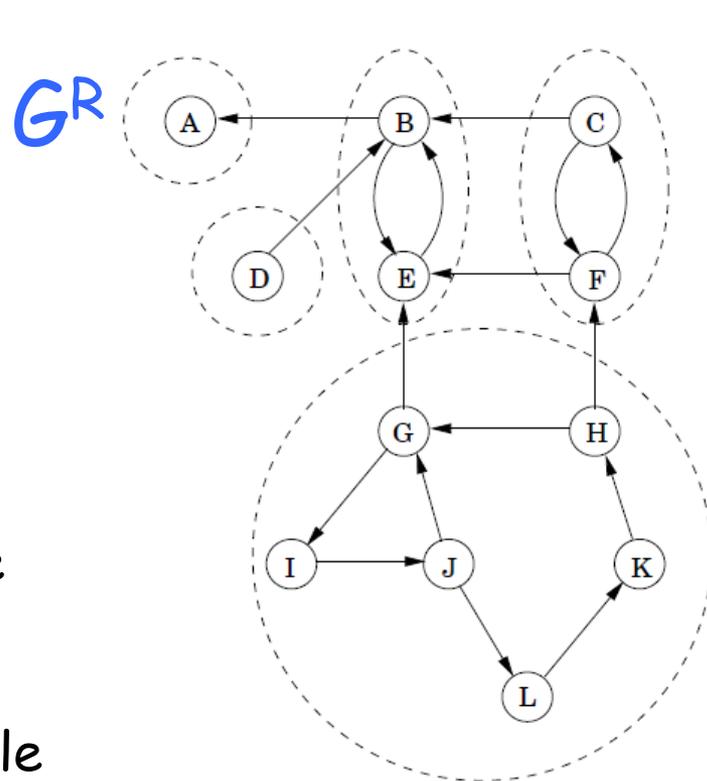


ma avevamo bisogno di una componente pozzo?

**idea:** invertiamo gli archi!

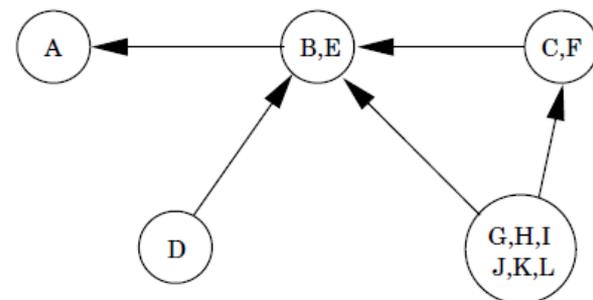
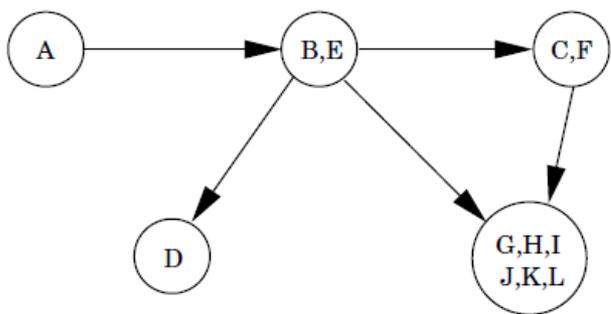


G



$G^R$

**Nota bene:** le componenti fortemente connesse sono le stesse! (perchè?)



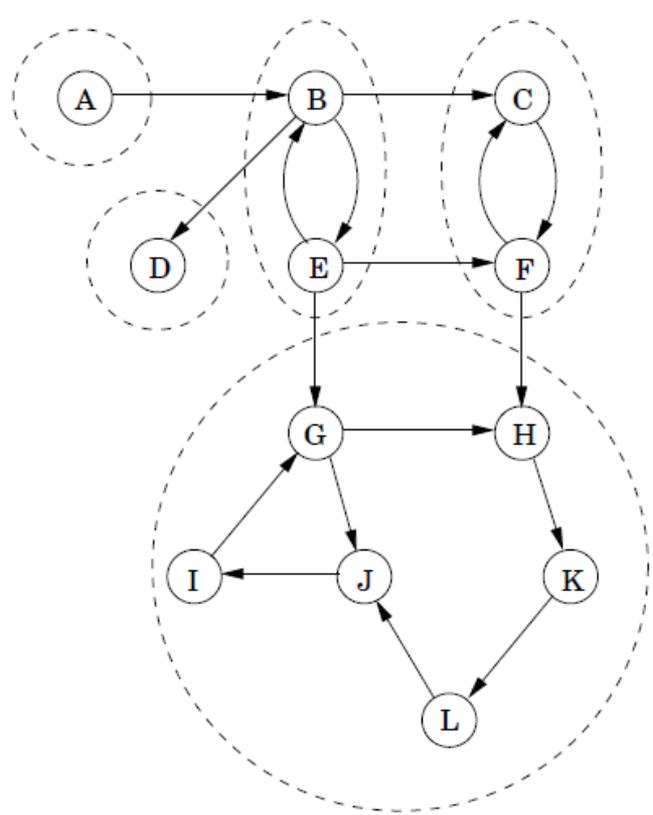
VisitaDFS (grafo  $G$ )

1. calcola  $G^R$
2. esegui DFS( $G^R$ ) per trovare valori post( $v$ )
3. **return** CompConnesse( $G$ )

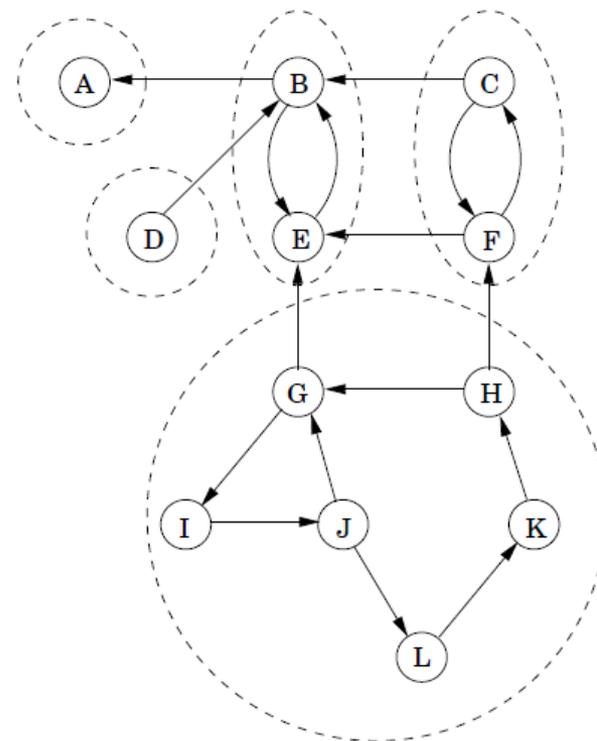
CompConnesse (grafo  $G$ )

1. **for each** nodo  $v$  **do** imposta  $v$  come *non marcato*
2.  $Comp \leftarrow \emptyset$
3. **for each** nodo  $v$  in ordine decrescente di post( $v$ ) **do**
4.     **if** ( $v$  è *non marcato*) **then**
5.          $T \leftarrow$  albero vuoto
6.         visitaDSFRicorsiva( $v, T$ )
7.         aggiungi  $T$  a  $Comp$
8. **return**  $Comp$

Complessità temporale:  
se  $G$  è rappresentato  
con liste di adiacenza  
 $\Theta(n+m)$



G



$G^R$

