

Algoritmi e Strutture Dati

Luciano Gualà

guala@mat.uniroma2.it

www.mat.uniroma2.it/~guala

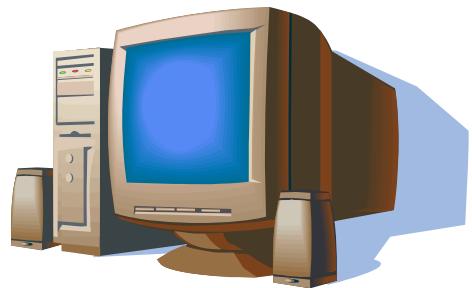
riassunto puntate precedenti

Abbiamo un **problema** a cui sono associate diverse (infinite) **istanze** di diversa **dimensione**. Vogliamo risolvere (automaticamente) il problema progettando un **algoritmo**. L'algoritmo sarà eseguito su un **modello di calcolo** e deve descrivere in modo non ambiguo (utilizzando appositi **costrutti**) la **sequenza di operazioni** sul modello che risolvono una **generica istanza**. La **velocità** dell'algoritmo è misurata come **numero di operazioni** eseguite sul modello e dipende dalla dimensione e dall'istanza stessa. Analizzare la **complessità computazionale** di un algoritmo vuol dire **stimare** il tempo di esecuzione dell'algoritmo nel **caso peggiore** in funzione della dimensione dell'istanza.

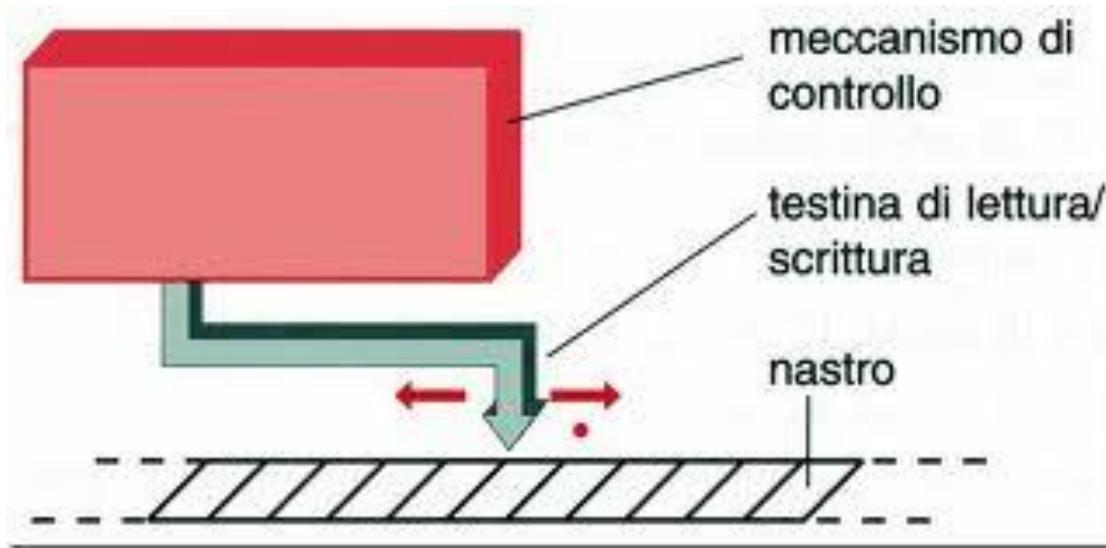
Sappiamo progettare un algoritmo veloce? Fin dove possiamo spingerci con la velocità? A volte si può **dimostrare matematicamente** che **oltre una certa soglia di velocità** non si può andare.

È sensato misurare la complessità
di un algoritmo contando il numero
di linee di codice eseguite?

modelli di calcolo



Un modello storico: la macchina di Turing



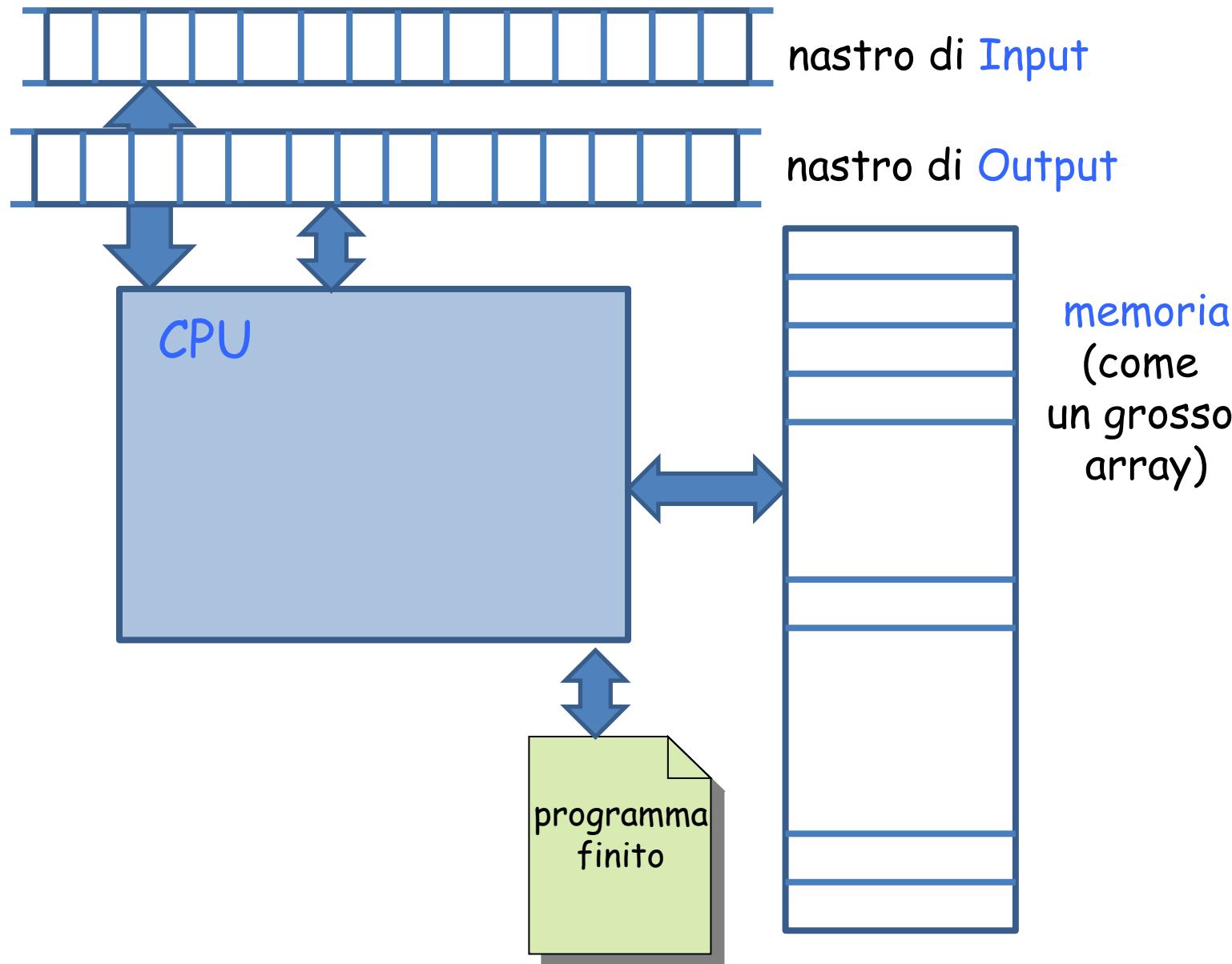
- troppo di basso livello: somiglia troppo poco ai calcolatori reali su cui girano i programmi
- utile per parlare di calcolabilità ma meno utile per parlare di efficienza

un modello più realistico

- Macchina a registri (**RAM**: *random access machine*)
 - un programma finito
 - un nastro di ingresso e uno di uscita
 - una memoria strutturata come un array
 - ogni cella può contenere un qualunque valore intero/reale
 - una CPU per eseguire istruzioni
- la **RAM** è un'astrazione dell'architettura di von Neumann

Macchina a registri

RAM: random access machine



Modello di calcolo: cosa posso fare

- L'analisi della complessità di un algoritmo è basata sul concetto di **passo elementare**
- **passi elementari** su una **RAM**
 - istruzione ingresso/uscita (accesso nastri I/O)
 - operazione aritmetico/logica
 - accesso/modifica del contenuto della memoria

Criteri di costo: quanto mi costa

- Criterio di costo uniforme:
 - tutte le operazioni hanno lo stesso costo
 - complessità temporale misurata come numero di passi elementari eseguiti
- Criterio di costo logaritmico
 - Il costo di una operazione dipende dalla dimensione degli operandi dell'istruzione
 - Un'operazione su un operando di valore x ha costo $\log x$
 - È un criterio di costo che modella meglio la complessità di algoritmi "numerici"

criterio di costo generalmente
usato è quello **uniforme**

Caso peggiore e caso medio

- Misureremo il tempo di esecuzione di un algoritmo in funzione della dimensione n delle istanze
- Istanze diverse, a parità di dimensione, potrebbero però richiedere tempo diverso
- Distinguiamo quindi ulteriormente tra analisi nel caso peggiore e medio

Caso peggiore

- Sia $\text{tempo}(I)$ il tempo di esecuzione (numero di passi elementari sul modello RAM) di un algoritmo sull'istanza I

$$T_{\text{worst}}(n) = \max_{\text{istanze } I \text{ di dimensione } n} \{\text{tempo}(I)\}$$

- Intuitivamente, $T_{\text{worst}}(n)$ è il tempo di esecuzione sulle istanze di ingresso che comportano più lavoro per l'algoritmo
- rappresenta una **garanzia** sul tempo di esecuzione di ogni istanza

Caso medio

- Sia $P(I)$ la probabilità di occorrenza dell'istanza I

$$T_{avg}(n) = \sum_{\text{istanze } I \text{ di dimensione } n} \{P(I) \text{ tempo}(I)\}$$

- Intuitivamente, $T_{avg}(n)$ è il tempo di esecuzione nel caso medio, ovvero sulle istanze di ingresso "tipiche" per il problema
- Come faccio a conoscere la distribuzione di probabilità sulle istanze?
- Semplice: (di solito) non posso conoscerla
- -> faccio un'assunzione.
- spesso è difficile fare assunzioni realistiche

Esercizio

Analizzare la complessità nel caso medio del primo algoritmo di pesatura ([Alg1](#)) presentato nella prima lezione. Rispetto alla distribuzione di probabilità sulle istanze, si assuma che la moneta falsa possa trovarsi in modo equiprobabile in una qualsiasi delle n posizioni.

Una grande idea:
notazione asintotica

Notazione asintotica: intuizioni

complessità computazionale di un algoritmo espressa con una funzione $T(n)$

$T(n)$: # passi elementari eseguiti su una RAM nel caso peggiore su un'istanza di dimensione n

Idea: descrivere $T(n)$ in modo qualitativo. Ovvero: perdere un po' in precisione (senza perdere l'essenziale) e guadagnare in semplicità

Notazione asintotica: intuizioni

$T(n)$: # passi elementari eseguiti su una RAM nel caso peggiore
su un'istanza di dimensione n

un esempio:

$$T(n) = \begin{cases} 71 n^2 + 100 \lfloor n/4 \rfloor + 7 & \text{se } n \text{ è pari} \\ 70 n^2 + 150 \lceil (n+1)/4 \rceil + 5 & \text{se } n \text{ è dispari} \end{cases}$$

scrivereemo: $T(n) = \Theta(n^2)$

intuitivamente vuol dire: $T(n)$ è proporzionale a n^2

cioè ignoro:

- costanti moltiplicative
- termini di ordine inferiore
(che crescono più lentamente)

Nota:

l'assunzione implicita è che
guardo come si comporta
l'algoritmo su istanze grandi

...una vecchia tabella: numero asintotico di pesate

assunzione: ogni pesata richiede un minuto

TABELLA

| n | 10 | 100 | 1.000 | 10.000 | 100.000 |
|------|-----|-----------|-------|--------|---------|
| Alg1 | 9m | ~ 1h, 39m | ~16 h | ~6gg | ~69gg |
| Alg2 | 5 m | ~ 50 m | ~8 h | ~3,5gg | ~35gg |
| Alg3 | 3 m | 6m | 9m | 13m | 16m |
| Alg4 | 3 m | 5m | 7m | 9m | 11m |

$\Theta(n)$ pesate

$\Theta(\log n)$ pesate

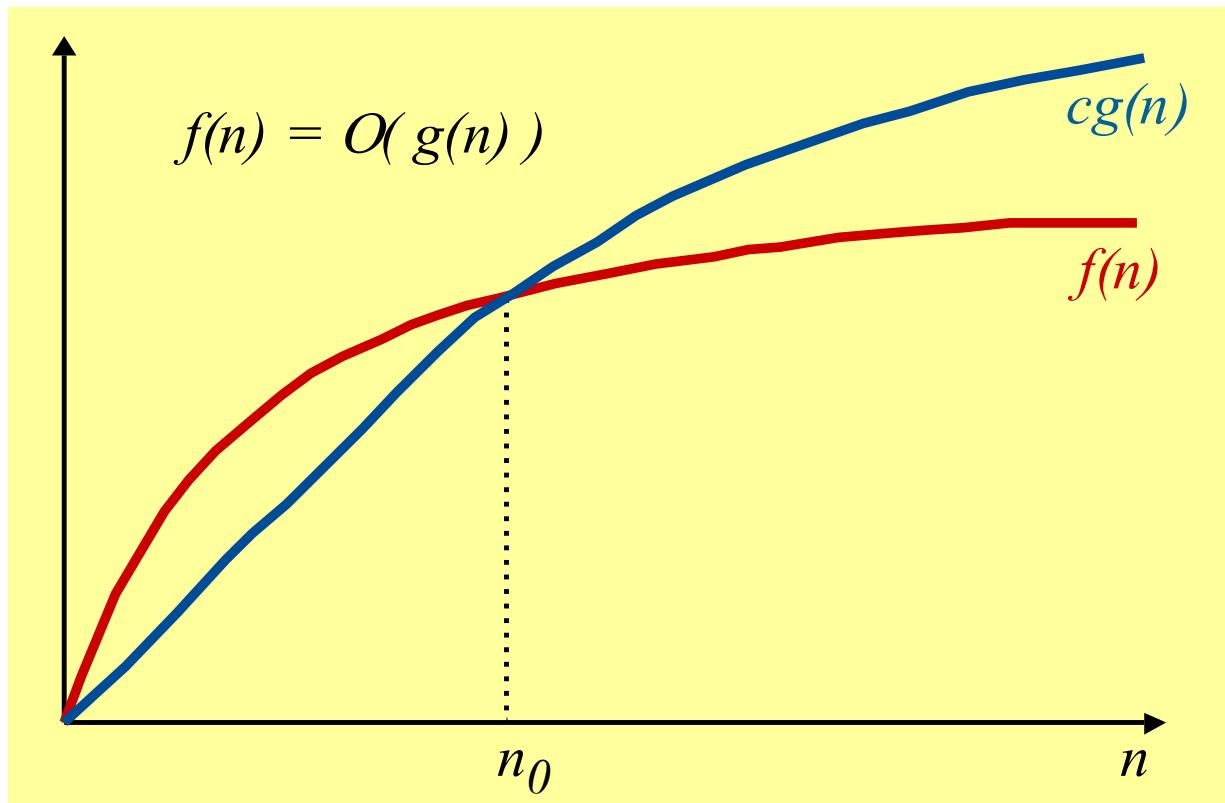
Un'altra tabella: dalla bilancia al computer

Tempi di esecuzione di differenti algoritmi per istanze di dimensione crescente su un processore che sa eseguire un milione di istruzioni di alto livello al secondo.
L'indicazione **very long** indica che il tempo di calcolo supera 10^{25} anni.

| | n | $n \log_2 n$ | n^2 | n^3 | 1.5^n | 2^n | $n!$ |
|-----------------|---------|--------------|---------|--------------|--------------|-----------------|-----------------|
| $n = 10$ | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | 4 sec |
| $n = 30$ | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | 18 min | 10^{25} years |
| $n = 50$ | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | 11 min | 36 years | very long |
| $n = 100$ | < 1 sec | < 1 sec | < 1 sec | 1 sec | 12,892 years | 10^{17} years | very long |
| $n = 1,000$ | < 1 sec | < 1 sec | 1 sec | 18 min | very long | very long | very long |
| $n = 10,000$ | < 1 sec | < 1 sec | 2 min | 12 days | very long | very long | very long |
| $n = 100,000$ | < 1 sec | 2 sec | 3 hours | 32 years | very long | very long | very long |
| $n = 1,000,000$ | 1 sec | 20 sec | 12 days | 31,710 years | very long | very long | very long |

Notazione asintotica O

$f(n) = O(g(n))$ se \exists due costanti $c > 0$ e $n_0 \geq 0$ tali che
 $0 \leq f(n) \leq c g(n)$ per ogni $n \geq n_0$



Esempi:

Sia $f(n) = 2n^2 + 3n$, allora

- $f(n)=O(n^3)$ $(c=1, n_0=3)$
- $f(n)=O(n^2)$ $(c=3, n_0=3)$
- $f(n) \neq O(n)$

Notazione asintotica O

$O(g(n)) = \{f(n) \mid \exists c > 0 \text{ e } n_0 \geq 0 \text{ tali che}$
 $0 \leq f(n) \leq c g(n) \text{ per ogni } n \geq n_0\}$

- La scrittura:

$$2n^2 + 4 = O(n^3)$$

- è un abuso di notazione per:

$$2n^2 + 4 \in O(n^3)$$

Notare:

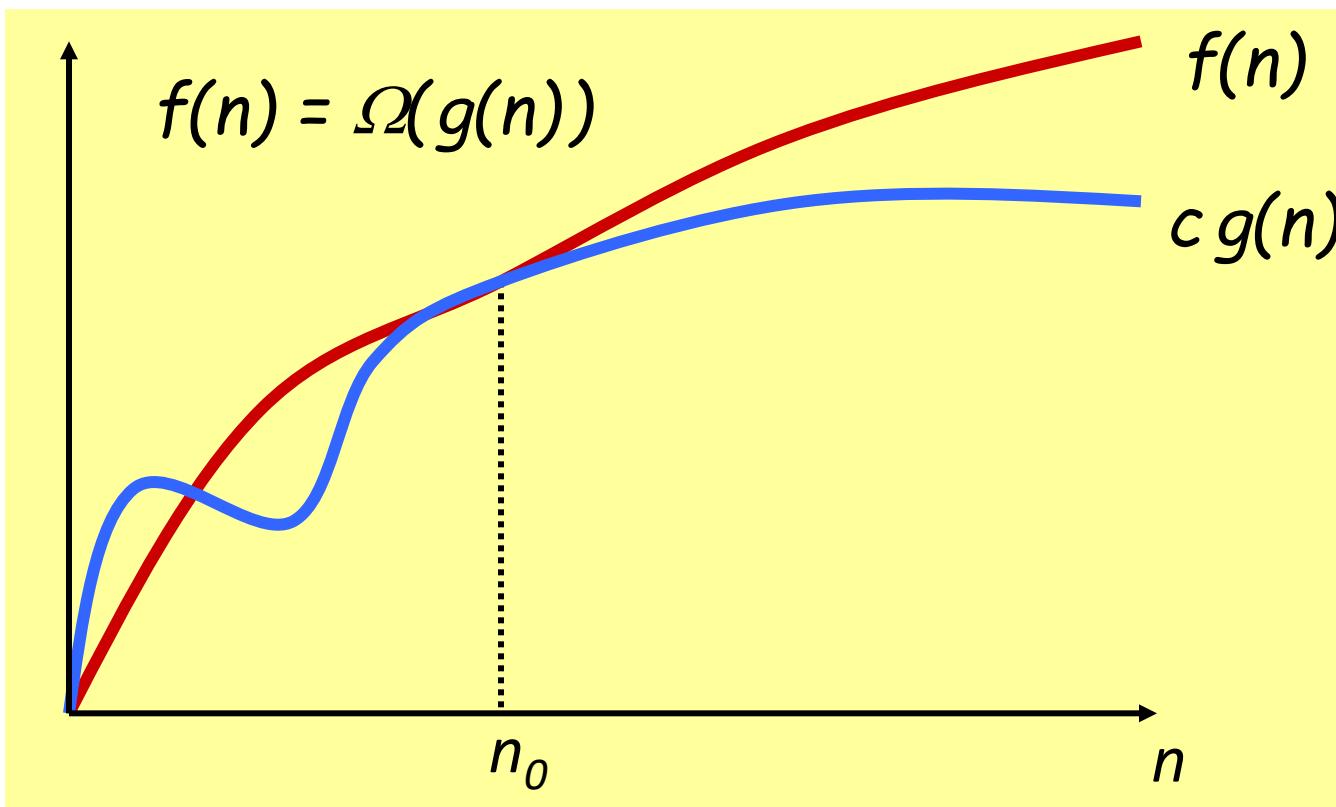
$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 0 \quad \Rightarrow \quad f(n) = O(g(n))$$

$$f(n) = O(g(n)) \quad \not\Rightarrow \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 0$$

$$f(n) = O(g(n)) \quad \Rightarrow \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} \quad (\text{se esiste}) \quad < \infty$$

Notazione asintotica Ω

$f(n) = \Omega(g(n))$ se \exists due costanti $c > 0$ e $n_0 \geq 0$ tali che
 $f(n) \geq c g(n) \geq 0$ per ogni $n \geq n_0$



Esempi:

Sia $f(n) = 2n^2 - 3n$, allora

- $f(n) = \Omega(n)$ $(c=1, n_0=2)$
- $f(n) = \Omega(n^2)$ $(c=1, n_0=3)$
- $f(n) \neq \Omega(n^3)$

Notazione asintotica Ω

$\Omega(g(n)) = \{f(n) \mid \exists c > 0 \text{ e } n_0 \geq 0 \text{ tali che}$
 $0 \leq c g(n) \leq f(n) \text{ per ogni } n \geq n_0\}$

- La scrittura:

$$2n^2+4 = \Omega(n)$$

- è un abuso di notazione per:

$$2n^2+4 \in \Omega(n)$$

Notare:

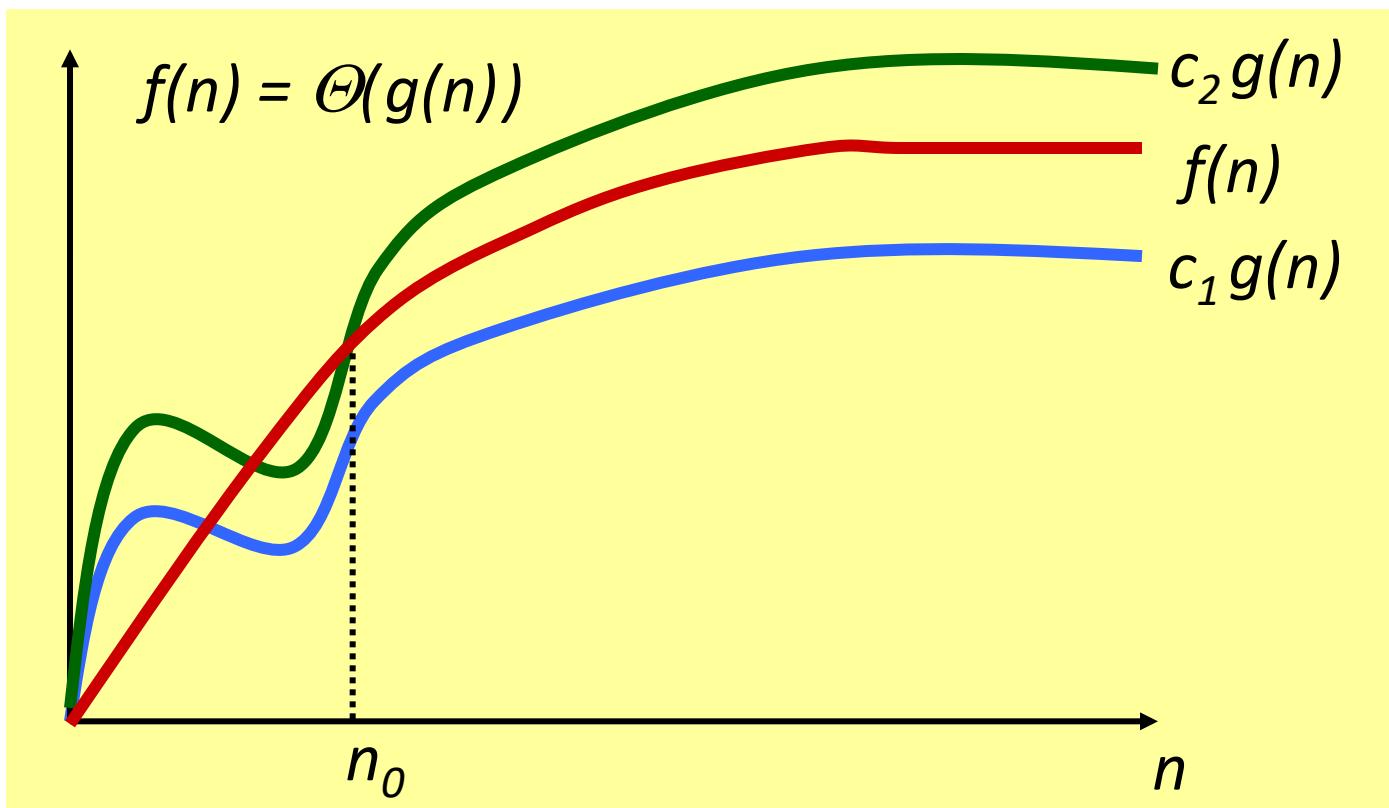
$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = \infty \quad \Rightarrow \quad f(n) = \Omega(g(n))$$

$$f(n) = \Omega(g(n)) \quad \not\Rightarrow \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = \infty$$

$$f(n) = \Omega(g(n)) \quad \Rightarrow \quad \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} \quad (\text{se esiste}) \quad > 0$$

Notazione asintotica Θ

$f(n) = \Theta(g(n))$ se \exists tre costanti $c_1, c_2 > 0$ e $n_0 \geq 0$ tali che $c_1 g(n) \leq f(n) \leq c_2 g(n)$ per ogni $n \geq n_0$



Esempi:

Sia $f(n) = 2n^2 - 3n$, allora

- $f(n) = \Theta(n^2)$ ($c_1=1, c_2=2, n_0=3$)
- $f(n) \neq \Theta(n)$
- $f(n) \neq \Theta(n^3)$

Notazione asintotica Θ

$\Theta(g(n)) = \{f(n) \mid \exists c_1, c_2 > 0 \text{ e } n_0 \geq 0 \text{ tali che}$
 $c_1 g(n) \leq f(n) \leq c_2 g(n) \text{ per ogni } n \geq n_0\}$

- La scrittura:

$$2n^2 + 4 = \Theta(n^2)$$

- è un abuso di notazione per:

$$2n^2 + 4 \in \Theta(n^2)$$

Notare che:

$$f(n) = \Theta(g(n)) \Rightarrow f(n) = O(g(n))$$

$$f(n) = O(g(n)) \not\Rightarrow f(n) = \Theta(g(n))$$

$$f(n) = \Theta(g(n)) \Rightarrow f(n) = \Omega(g(n))$$

$$f(n) = \Omega(g(n)) \not\Rightarrow f(n) = \Theta(g(n))$$

$$f(n) = \Theta(g(n)) \Leftrightarrow f(n) = \Omega(g(n)) \text{ e } f(n) = O(g(n))$$

Notazione asintotica o

Data una funzione $g(n): \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$, si denota con $o(g(n))$ l' insieme delle funzioni $f(n): \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$:

$$o(g(n)) = \{f(n) : \forall c > 0, \exists n_0 \text{ tale che } \forall n \geq n_0 \quad 0 \leq f(n) < c g(n)\}$$

Notare:

$$o(g(n)) \subset O(g(n))$$

definizione alternativa:

$$f(n) = o(g(n)) \iff \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 0$$

Notazione asintotica ω

Data una funzione $g(n): \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{R}$, si denota con $\omega(g(n))$ l' insieme delle funzioni $f(n)$:

$$\omega(g(n)) = \{f(n) : \forall c > 0, \exists n_0 \text{ tale che } \forall n \geq n_0 \quad 0 \leq c g(n) < f(n)\}$$

Notare:

$$\omega(g(n)) \subset \Omega(g(n))$$

definizione alternativa:

$$f(n) = \omega(g(n)) \iff \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = \infty$$

Riassumendo

$$f(n) = \Theta(g(n)) \Leftrightarrow 0 < c_1 \leq \frac{f(n)}{g(n)} \leq c_2 < \infty \quad \text{asintoticamente}$$

$$f(n) = O(g(n)) \Leftrightarrow \frac{f(n)}{g(n)} \leq c_2 < \infty \quad \text{asintoticamente}$$

$$f(n) = \Omega(g(n)) \Leftrightarrow 0 < c_1 \leq \frac{f(n)}{g(n)} \quad \text{asintoticamente}$$

$$f(n) = o(g(n)) \Leftrightarrow \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = 0$$

$$f(n) = \omega(g(n)) \Leftrightarrow \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{f(n)}{g(n)} = \infty$$

Analogie

o

Ω

Θ

o

ω

\leq

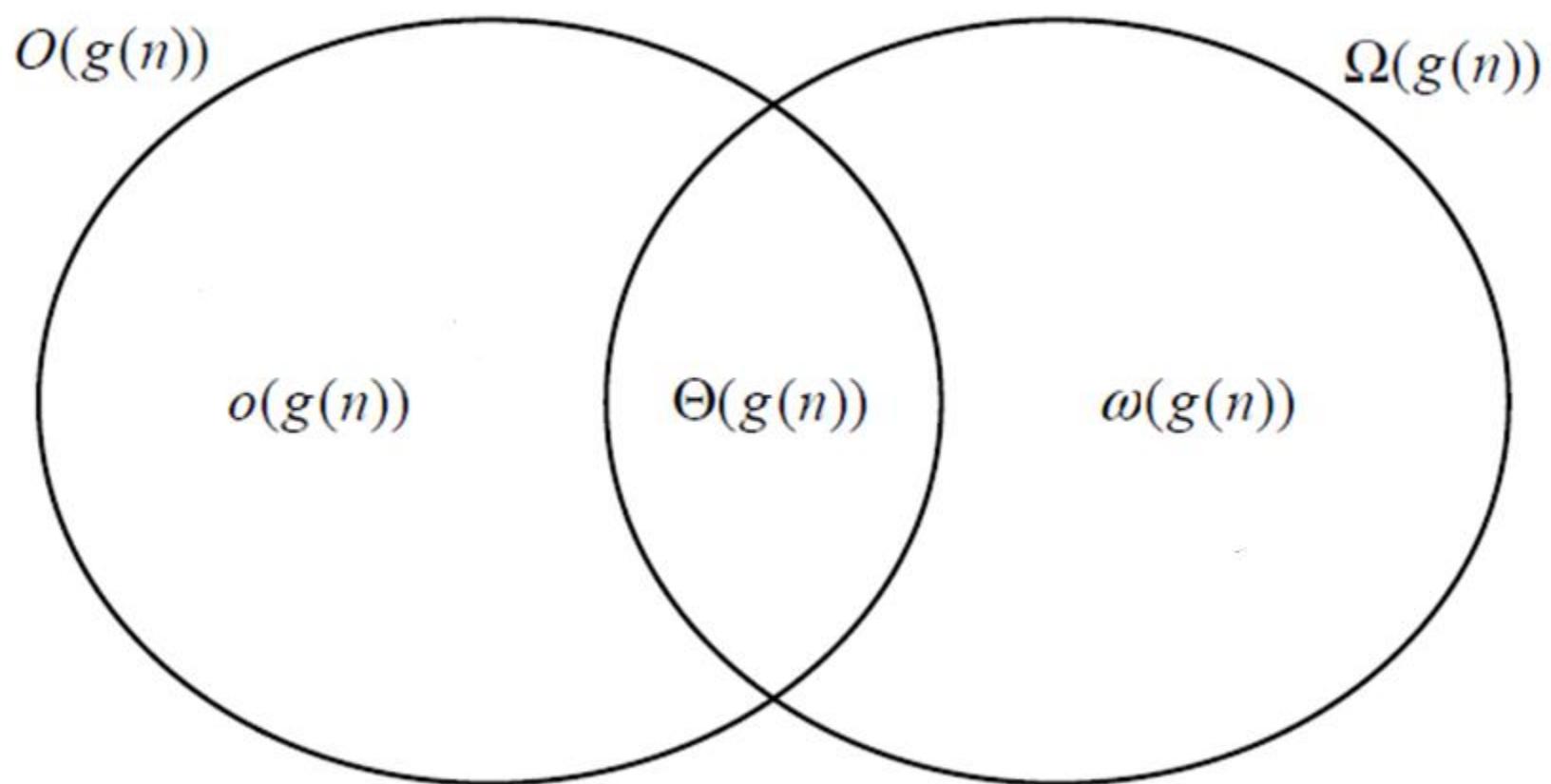
\geq

$=$

$<$

$>$

Graficamente



Proprietà della notazione asintotica

Transitività

$$\begin{array}{llll} f(n) = \Theta(g(n)) & e & g(n) = \Theta(h(n)) & \Rightarrow & f(n) = \Theta(h(n)) \\ f(n) = O(g(n)) & e & g(n) = O(h(n)) & \Rightarrow & f(n) = O(h(n)) \\ f(n) = \Omega(g(n)) & e & g(n) = \Omega(h(n)) & \Rightarrow & f(n) = \Omega(h(n)) \\ f(n) = o(g(n)) & e & g(n) = o(h(n)) & \Rightarrow & f(n) = o(h(n)) \\ f(n) = \omega(g(n)) & e & g(n) = \omega(h(n)) & \Rightarrow & f(n) = \omega(h(n)) \end{array}$$

Riflessività

$$\begin{array}{l} f(n) = \Theta(f(n)) \\ f(n) = O(f(n)) \\ f(n) = \Omega(f(n)) \end{array}$$

Simmetria

$$f(n) = \Theta(g(n)) \iff g(n) = \Theta(f(n))$$

Simmetria trasposta

$$\begin{array}{ll} f(n) = O(g(n)) & \iff g(n) = \Omega(f(n)) \\ f(n) = o(g(n)) & \iff g(n) = \omega(f(n)) \end{array}$$

Ancora una convenzione

Un insieme in una formula rappresenta un'anonima funzione dell'insieme.

Esempio 1:

$$f(n) = n^3 + O(n^2)$$

sta per: c'è una funzione $h(n) \in O(n^2)$ tale che

$$f(n) = n^3 + h(n)$$

Esempio 2:

$$n^2 + O(n) = O(n^2)$$

sta per: per ogni funzione $f(n) \in O(n)$,
c'è una funzione $h(n) \in O(n^2)$ tale che

$$n^2 + f(n) = h(n)$$

...una semplice ma utile proprietà per capire la velocità di una funzione

Se $\lim_{n \rightarrow \infty} f(n)/g(n) = c > 0$

allora $f(n) = \Theta(g(n))$

Infatti:

$$c/2 < f(n)/g(n) < 2c$$

per n suff. grande



Esempio:

Se $T(n) = a_d n^d + a_{d-1} n^{d-1} + \dots + a_0$ è un polinomio di grado d (con $a_d > 0$), allora $T(n) = \Theta(n^d)$

Infatti:

$$T(n) / n^d = a_d + a_{d-1} n^{-1} + \dots + a_0 n^{-d}$$

che tende a a_d quando $n \rightarrow \infty$:

Polinomi

$$P(n) = a_d n^d + a_{d-1} n^{d-1} + \dots + a_0$$
$$a_d > 0$$



$$P(n) = \Theta(n^d)$$
$$P(n) = O(n^d)$$
$$P(n) = \Omega(n^d)$$

Esponenziali

$$f(n) = a^n$$
$$a > 1$$



$$a^n = \omega(n^d)$$
$$a^n = \Omega(n^d)$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{a^n}{n^d} = \infty$$

Logaritmi

$$f(n) = \log_b(n) \quad b > 1$$



$$[\log_b(n)]^c = o(n^d)$$
$$[\log_b(n)]^c = O(n^d)$$

$$\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{[\log_b(n)]^c}{n^d} = 0, \forall c, d > 0$$

Fattoriali

$$f(n) = n! = n * (n-1) * \dots * 2 * 1$$



$$n! = o(n^n)$$
$$n! = \omega(a^n)$$

velocità asintotica di
funzioni composte

Velocità delle funzioni composte

date $f(n)$ e $g(n)$,

la velocità ad andare a infinito della funzione $f(n)+g(n)$
è la velocità della più veloce fra $f(n)$ e $g(n)$

Esempi:

$$n^3 + n = \Theta(n^3)$$

$$n + \log^{10} n = \Theta(n)$$

Velocità delle funzioni composte

date $f(n)$ e $g(n)$,

la velocità ad andare a infinito della funzione $f(n) \cdot g(n)$
e la velocità di $f(n)$ "più" la velocità di $g(n)$

la velocità ad andare a infinito della funzione $f(n)/g(n)$
e la velocità di $f(n)$ "meno" la velocità di $g(n)$

Esempio:

$$\frac{n^3 \log n + \sqrt{n} \log^3 n}{n^2 + 1} = \Theta(n \log n)$$

Usare la notazione asintotica
nelle analisi

Analisi complessità fibonacci3: un Upper Bound

algoritmo fibonacci3(*intero n*) → *intero*

- 1 sia *Fib* un array di *n* interi
- 2 $Fib[1] \leftarrow Fib[2] \leftarrow 1$
- 3 **for** *i* = 3 **to** *n* **do**
- 4 $Fib[i] \leftarrow Fib[i-1] + Fib[i-2]$
- 5 **return** *Fib[n]*

$T(n)$: complessità computazionale nel caso peggiore con input *n*

c_j : #passi elementari eseguiti su una RAM quando è eseguita la linea di codice *j*

- linea 1, 2 e 5 eseguite una volta
- linee 3 e 4: eseguite al più *n* volte

$$T(n) \leq c_1 + c_2 + c_5 + (c_3 + c_4)n = \Theta(n)$$



$$T(n) = O(n)$$

Analisi complessità fibonacci3: un Lower Bound

algoritmo fibonacci3(*intero n*) → *intero*

- 1 sia *Fib* un array di *n* interi
- 2 $Fib[1] \leftarrow Fib[2] \leftarrow 1$
- 3 **for** *i* = 3 **to** *n* **do**
- 4 $Fib[i] \leftarrow Fib[i-1] + Fib[i-2]$
- 5 **return** *Fib[n]*

Nota: poiché ogni istruzione di alto livello esegue un #costante di passi elementari posso contare # di istruzioni

$T(n)$: complessità computazionale nel caso peggiore con input *n*

c_j : #passi elementari eseguiti su una RAM quando è eseguita la linea di codice *j*

la linea 4 è eseguita almeno $n-3$ volte

$$T(n) \geq c_4(n-3) = c_4n - 3c_4 = \Theta(n)$$



$$T(n) = \Omega(n)$$



$$T(n) = \Theta(n)$$

Notazione asintotica: perché è una grande idea

- misura indipendente dall'implementazione dell'algoritmo e dalla macchina reale su cui è eseguito
- il "dettagli" nascosti (costanti moltiplicative e termini di ordine inferiore) sono poco rilevanti quando n è grande per funzioni asintoticamente diverse (guarda tabella)
- analisi dettagliata del numero di passi realmente eseguiti sarebbe difficile, noiosa e non direbbe molto di più (come si possono conoscere per esempio i costi reali di un'istruzione di alto livello?)
- si è visto che descrive bene in pratica la velocità degli algoritmi