ALGORITMI E STRUTTURE DATI (MOD II) PROVA SCRITTA del 12/09/2023

ESERCIZIO N. 1

Si consideri il problema dell'Interval Scheduling (IS) sulla generica Istanza $I = \{I_1, I_2, ..., I_j, ..., I_n\}$ dove $I_j = \{s_j, f_j\}$. Quali di queste affermazioni sono vere?

- Uno step fondamentale dell'algoritmo <u>Greedy</u> ALG-G(I) è quello di ordinare gli intervalli l_j rispetto al finish time.
- Trasformando opportunamente l'istanza *I*, è possibile darla in input all'algoritmo di <u>Programmazione Dinamica</u> per il <u>Weighted Interval Scheduling</u> ed ottenere la soluzione <u>ottima</u> per *I*.
- L'algoritmo ottimale <u>Greedy</u> ALG-G(I) spezza l'istanza iniziale in due sotto-istanze bilanciate in modo tale da applicare la tecnica del <u>Divide et Impera</u>, ottenendo un tempo di completamento O(n log n).
- La dimostrazione di ottimalità dell'algoritmo *Greedy* ALG-G(I), basata *sull'Exchange Argument*, stabilisce che <u>ogni</u> soluzione ammissibile, che non è quella calcolata da ALG-G(I), ha un valore <u>strettamente inferiore</u> a quella ottenuta da *ALG-G(I)*.

ESERCIZIO N. 2. Si consideri l'algoritmo di Huffman **H**(S;**f**) per la compressione di un testo riportato qui sotto, dove S è l'insieme dei simboli e **f** è il vettore delle frequenze.

```
\label{eq:huffman} \begin{tabular}{ll} $Huffman(S) $\{$ if $|S|=2 $\{$ return tree with root and 2 leaves $\}$ else $\{$ let $y$ and $z$ be lowest-frequency letters in $S$ $S'=S$ remove $y$ and $z$ from $S'$ insert new letter $w$ in $S'$ with $fw=fy+fz$ $T'=Huffman(S')$ $T=add two children $y$ and $z$ to leaf $w$ from $T'$ return $T$ $\}$ \end{tabular}
```

Si definisca in modo sintetico cosa sia una soluzione ammissibile T e la funzione obiettivo ABL(T) del relativo problema di ottimizzazione risolto da H(S;f). Si enunci, in modo chiaro, il Lemma tecnico che stabilisce una equazione matematica che esprime il costo ABL(T') in funzione di ABL(T). Utillizzando tale equazione, si dimostri in modo chiaro e sintetico l'ottimalità di H(S,f) mediante induzione e ragionamento per assurdo.