

Programmazione in Java e Gestione della Grafica - A.A. 2012-2013 -

Test 3 - 28 febbraio 2013

Nome del file: <Cognome>TestFeb.java

Il docente del corso di *Programmazione in Java e Gestione della grafica* ha proposto agli studenti, come alternativa all'esame finale, di superare 5 test intermedi. Bisogna però stabilire una procedura per il calcolo del voto finale a partire dai voti dei test. Il docente propone 3 possibilità:

1. MediaSemplice

(In pratica: sommo tutti i risultati, divido per 5 e approssimo il numero all'intero piú vicino).

2. MediaPesata

Il test 2 vale il 10% in piú del test 1; il test 3 vale il 20% in piú del test 1; il test 4 vale il 30% in piú del test 1 e il test 5 vale il 40% in piú del test 1.

(In pratica: moltiplico il risultato del test 2 per 1,1, il risultato del test 3 per 1,2, il risultato del test 4 per 1,3 e il risultato del test 5 per 1,4. Poi sommo tutti i risultati cosí modificati, divido per 6 e approssimo il numero all'intero piú vicino)

3. MediaNoMin

Escludo dalla media il voto piú basso ottenuto nei 5 test.

(In pratica: elimino il voto minimo, sommo tutti i risultati, divido per 4 e approssimo il numero all'intero piú vicino).

L'obiettivo é di verificare quale di questi sistemi potrebbe essere piú favorevole a partire da esempi di risultati sui 5 test:

- Scrivere una classe **Studente** con i seguenti attributi: **cognome**, **nome**, **votiTest**. La variabile **votiTest** dovrà essere definita come un array. A scelta si possono definire ulteriori attributi.
- Scrivere i metodi necessari alla gestione dei parametri della classe insieme ai tre metodi per il calcolo del voto finale come descritto qui sopra.
- Scrivere un programma che definisce un oggetto di tipo **Studente**, inizializza i suoi campi inserendo valori da tastiera e scrive sullo schermo quale sarebbe il voto finale a partire dai diversi tre tipi di calcolo.
- **Opzionale** : Inserire nel programma principale la possibilità di inserire dati di piú studenti.
- **Da fare a casa**: Scrivere un programma che definisce un array di oggetti **Studente**, inizializza i campi degli oggetti con dati da tastiera (o in modo random) e poi calcola il numero degli studenti promossi (cioe' con voto finale ≥ 18) utilizzando i tre diversi metodi per calcolare il voto finale.

Si ricorda che i voti dei test sono valori tra 0 e 30.