

COGNOME NOME

Risolvere gli esercizi negli spazi predisposti. Accompagnare le risposte con spiegazioni *chiare ed essenziali*.
 Consegnare ESCLUSIVAMENTE QUESTI FOGLI.

1. Nello spazio cartesiano \mathbf{R}^3 , con coordinate cartesiane (x_1, x_2, x_3) , sia $\pi \subset \mathbf{R}^3$ il piano di equazione cartesiana:

$$\pi : 2x_1 - x_2 + x_3 = 4$$

e sia $l \subset \mathbf{R}^3$ la retta di equazioni cartesiane

$$l : \begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 = 0 \\ x_1 - x_2 = 1 \end{cases}$$

- (i) Scrivere le formule di riflessione rispetto a π . [6 punti].
 (ii) Determinare le equazioni cartesiane della retta $m \subset \mathbf{R}^3$, che e' la retta ottenuta per riflessione della retta l rispetto al piano π . [4 punti].

Svolgimento: (i) Sia $p = (a, b, c)$ il punto generico di \mathbf{R}^3 . Un vettore normale al piano π e' il vettore $\mathbf{n} = (2, -1, 1)$. Pertanto la retta r , passante per p e perpendicolare a π , ha equazione parametrica vettoriale

$$\mathbf{x} = \mathbf{p} + t\mathbf{n},$$

e quindi equazioni parametriche scalari

$$x_1 = a + 2t, \quad x_2 = b - t, \quad x_3 = c + t.$$

Se imponiamo l'intersezione di r con π , si ottiene il valore

$$t_0 = (4 + b - c - 2a)/6.$$

Quindi, se $S_\pi(p)$ denota il simmetrico di p rispetto a π , esso si ottiene come punto sulla retta r , corrispondente al valore del parametro $2t_0$, cioe'

$$S_\pi(p) = (a, b, c) + ((4 + b - c - 2a)/3) (2, -1, 1).$$

In definitiva, le formule di simmetria rispetto a π sono

$$S_\pi((a, b, c)) = (-a/3 + 2b/3 - 2c/3 + 8/3, 2a/3 + 2b/3 + c/3 - 4/3, -2a/3 + b/3 + 2c/3 + 4/3).$$

- (ii) Prendiamo due punti su l , ad esempio $R = (1, 0, 1)$ e $Q = (0, -1, -1)$. Dalle formule di simmetria precedenti, si ha che

$$S_\pi(R) = (5/3, -1/3, 4/3) \quad S_\pi(Q) = (8/3, -7/3, 5/3).$$

Percio', un vettore direttore di m e' dato da

$$S_\pi(Q) - S_\pi(R) = (1, -2, -1).$$

Allora, l'equazione parametrica vettoriale di m e' data da $\mathbf{x} = (5/3, -1/3, 4/3) + t(1, -2, -1)$ e quindi le equazioni parametriche scalari sono

$$x_1 = 5/3 + t, \quad x_2 = -1/3 - 2t, \quad x_3 = 4/3 - t.$$

Queste determinano le equazioni cartesiane di m che sono, ad esempio

$$m : \begin{cases} x_1 + x_3 - 3 = 0 \\ x_2 - 2x_3 + 3 = 0 \end{cases}$$

2. Nel piano cartesiano \mathbf{R}^2 , con coordinate cartesiane (x_1, x_2) , e' data la conica euclidea di equazione cartesiana

$$C : 7x_1^2 - 10\sqrt{3}x_1x_2 - 3x_2^2 + 12\sqrt{3}x_1 - 12x_2 - 12 = 0.$$

- (i) Ridurre la conica C a forma canonica metrica D . Stabilire la classificazione metrica di C e trovare esplicitamente l'equazione di D e l'isometria che trasforma C in D . [6 punti].
 (ii) Scrivere le equazioni cartesiane degli eventuali assi di simmetria, dell'eventuale centro di simmetria e degli eventuali asintoti della conica C . [4 punti].
 (iii) Disegnare C nel riferimento (x_1, x_2) di partenza. [2 punti].

Svolgimento: (i) La matrice simmetrica associata alla parte omogenea di grado due della conica C e' la matrice

$$Q := \begin{pmatrix} 7 & -5\sqrt{3} \\ -5\sqrt{3} & -3 \end{pmatrix}.$$

Poiche' $\det(Q) = -96 < 0$, allora C appartiene alla famiglia delle iperboli. Il polinomio caratteristico di Q e'

$$\det(Q - tI) = t^2 - 4t - 96$$

che ha soluzioni

$$t_1 = 12 \quad t_2 = -8.$$

Il primo autovettore, relativo al primo autovalore $t_1 = 12$, si determina considerando il sistema

$$\begin{cases} 7\alpha - 5\sqrt{3}\beta = 12\alpha \\ -5\sqrt{3}\alpha - 3\beta = 12\beta \end{cases}$$

che fornisce l'autovettore $(\sqrt{3}, -1)$. Quindi, per il teorema spettrale degli operatori autoaggiunti, la base ortonormale di \mathbf{R}^2 costituita da autovettori di Q e' ad esempio la base

$$\mathbf{f}_1 = (\sqrt{3}/2, -1/2), \quad \mathbf{f}_2 = (1/2, \sqrt{3}/2)$$

scelta in modo tale che sia orientata positivamente. La matrice che trasforma i vettori della base canonica nei vettori di questa nuova base ortonormale e'

$$M = \begin{pmatrix} \sqrt{3}/2 & 1/2 \\ -1/2 & \sqrt{3}/2 \end{pmatrix}$$

che e' pertanto ortogonale. La trasformazione di coordinate e' quindi

$$\mathbf{x} = M\mathbf{y},$$

cioe' $x_1 = \sqrt{3}/2y_1 + 1/2y_2$, $x_2 = -1/2y_1 + \sqrt{3}/2y_2$. Sostituendo nell'equazione di C , e ricordando che le coordinate (y_1, y_2) diagonalizzano Q , si trova rapidamente che l'equazione della conica C in tali coordinate diventa

$$12y_1^2 - 8y_2^2 + 24y_1 - 12 = 0.$$

Dividendo tutta l'equazione per 4, studiamo quindi la conica

$$C' : 3y_1^2 - 2y_2^2 + 6y_1 - 3 = 0.$$

Poiche' il coefficiente di y_2 e' nullo, consideriamo la traslazione

$$\mathbf{y} = \mathbf{z} + \mathbf{c}$$

dove $\mathbf{z} = (z_1, z_2)$ e $\mathbf{c} = (\alpha, 0)$ con α da determinare opportunamente. Sostituendo nella equazione di C' si ottiene

$$3z_1^2 - 2z_2^2 + 6(1 + \alpha)z_1 + 3\alpha^2 + 6\alpha - 3 = 0.$$

Scegliendo $\alpha = -1$ allora l'equazione della conica diventa

$$3z_1^2 - 2z_2^2 = 6$$

e quindi

$$\mathbf{c} = (-1, 0).$$

Dividendo tutto per 6, si ottiene che C e' un'iperbole generale a punti reali e che l'equazione della sua forma canonica metrica nel riferimento (z_1, z_2) e'

$$D: z_1^2/2 - z_2^2/3 = 1.$$

Da quanto scritto precedentemente, l'isometria che porta C in D e' data da

$$\mathbf{x} = M(\mathbf{z} + \mathbf{c}) = M\mathbf{z} + M\mathbf{c}.$$

Visto che $M\mathbf{c} = (-\sqrt{3}/2, 1/2)$, le equazioni della isometria sono

$$x_1 = \sqrt{3}/2z_1 + 1/2z_2 - \sqrt{3}/2, \quad x_2 = -1/2z_1 + \sqrt{3}/2z_2 + 1/2.$$

(ii) Gli asintoti della forma canonica D sono le rette di equazioni cartesiane

$$\sqrt{3}z_1 - \sqrt{2}z_2 = 0, \quad \sqrt{3}z_1 + \sqrt{2}z_2 = 0$$

il centro di simmetria e' il punto $(z_1, z_2) = (0, 0)$, l'asse di simmetria intersecato da D e' $z_2 = 0$ mentre l'asse di simmetria non intersecato da D e' $z_1 = 0$.

Dalle formule $\mathbf{x} = M\mathbf{z} + M\mathbf{c}$, troviamo che il centro di simmetria di C e' quindi $\mathbf{x} = M\mathbf{c} = (-\sqrt{3}/2, 1/2)$ che si ottiene per il valore di $\mathbf{z} = (0, 0)$. Sempre dalla relazione precedente e ricordando che M e' una matrice ortogonale, si ottiene la relazione inversa

$$\mathbf{z} = M^t\mathbf{x} - \mathbf{c}$$

cioe' $z_1 = \sqrt{3}/2x_1 - 1/2x_2 + 1$, $z_2 = 1/2x_1 + \sqrt{3}/2x_2$. Pertanto, i due asintoti di C sono, rispettivamente,

$$(3 - \sqrt{2})x_1 + (\sqrt{6} - \sqrt{3})x_2 + 2\sqrt{3} = 0, \quad (3 + \sqrt{2})x_1 + (\sqrt{6} - \sqrt{3})x_2 + 2\sqrt{3} = 0.$$

Analogamente, l'asse di simmetria che non viene intersecato da C e'

$$\sqrt{3}x_1 - x_2 + 2 = 0,$$

mentre quello che viene intersecato da C e'

$$x_1 + \sqrt{3}x_2 = 0.$$

(iii) Per precisamente C basta vedere quali sono le coordinate (x_1, x_2) dei punti che corrispondono ai punti, che nel riferimento (z_1, z_2) , avevano coordinate $(\sqrt{2}, 0)$ e $(-\sqrt{2}, 0)$; infatti questi erano i punti in cui la conica D intersecava il suo asse (reale) di simmetria. Tali punti, nel riferimento iniziale (x_1, x_2) hanno coordinate, rispettivamente,

$$(\sqrt{3}/2(\sqrt{2} - 1), 1/2(1 - \sqrt{2})), \quad (-\sqrt{3}/2(\sqrt{2} + 1), 1/2(1 + \sqrt{2})).$$

3. Nello spazio cartesiano \mathbf{R}^3 , con coordinate cartesiane (x_1, x_2, x_3) , sia data la quadrica Q di equazione cartesiana

$$Q : x_1^2 - 2x_1x_2 + 2x_1x_3 - 4x_2 = 0.$$

- (i) Riconoscere il tipo di quadrica, cioè classificarla dal punto di vista affine. [6 punti].
(ii) Scrivere, in opportune coordinate (z_1, z_2, z_3) , la forma canonica affine di Q . [2 punti].

Svolgimento: (i) La matrice simmetrica associata alla parte omogenea di grado due della quadrica Q e' la matrice

$$A_Q := \begin{pmatrix} 1 & -1 & 1 \\ -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Si ha

$$\det(A_Q) = 0 \quad \text{rg}(A_Q) = 2.$$

Se calcoliamo il polinomio caratteristico di A_Q , si ha $P_{A_Q}(t) = \det(A_Q - tI) = t^2 - t^3 + 2t$. Percio', le soluzioni di tale polinomio sono

$$0, \quad 2, \quad -1.$$

Quindi, i due autovalori non-nulli di A_Q hanno segno opposto. Dalla classificazione affine delle quadriche si ha percio' che Q e' o

- a) un paraboloide iperbolico (o sella), oppure
b) un cilindro iperbolico, oppure
c) due piani coincidenti.

Procediamo per esclusioni. Se intersechiamo la quadrica Q con il piano di equazione

$$x_1 = 0,$$

troviamo come curva intersezione

$$\begin{cases} x_1 = 0 \\ 4x_2 = 1 \end{cases}$$

che e' una retta semplice per la quadrica Q . Percio' la possibilita' c) si esclude. Sia ora $p = (0, 0, 0) \in Q$. Vogliamo calcolare il piano tangente a Q nel punto p . Se $f(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 - 2x_1x_2 + 2x_1x_3 - 4x_2$ troviamo che il gradiente di f e'

$$(-2x_1 - 2x_2 + 2x_3, -2x_1 - 4, 2x_1).$$

Tale gradiente, valutato in p e' il vettore $(0, -4, 0)$. Percio', il piano tangente voluto e'

$$x_2 = 0.$$

Intersecando Q con tale piano tangente si ha

$$\begin{cases} x_2 = 0 \\ x_1^2 + 2x_1x_3 = 0 \end{cases}$$

che e' una curva formata dalla seguente coppia di rette per l'origine

$$\begin{cases} x_2 = 0 \\ x_1 + 2x_3 = 0 \end{cases} \quad \text{e} \quad \begin{cases} x_2 = 0 \\ x_1 = 0 \end{cases}.$$

Si deduce quindi che l'unica possibilita' per Q e' a). Infatti se Q fosse un cilindro iperbolico, il piano tangente in un qualsiasi suo punto q e' costante lungo tutta la retta generatrice del cilindro passante per q , e quindi la curva intersezione sarebbe la stessa generatrice contata con molteplicita' 2. Poiche' la curva intersezione invece e' una coppia di rette, ciascuna semplice, ed incidenti nel punto p , la possibilita' b) deve per forza escludersi.

(ii) Dal punto precedente, si deduce immediatamente che la forma canonica affine di Q e', nelle opportune coordinate,

$$z_1^2 - z_2^2 + z_3 = 0.$$