

Universita' degli Studi di Roma "Tor Vergata"
Laurea Triennale in Matematica - a.a. 2022/2023

Corso: Geometria 2 con Elementi di Storia 2

Docente: Prof. F. Flamini, Codocente: Prof. A. Rapagnetta

III Appello - Settembre 2023

- Scrivere negli appositi spazi COGNOME & NOME
- Svolgere i quesiti proposti in **2 ore e 30 minuti**
- Consegnare **esclusivamente** i seguenti fogli, spillati dal docente
- Non lasciare parti scritte a matita, non utilizzare penna rossa
- Scrivere in formato leggibile, giustificando concisamente ma chiaramente tutti i passaggi che si svolgono.
- Durante lo svolgimento della prova, non si è autorizzati ad uscire dall'aula (salvo che per motivi di salute o se si desidera il ritiro dalla prova; in entrambi i casi si abbandona l'aula)

COGNOME – NOME:

Esercizio 1. Nello spazio euclideo reale $\mathbb{E}_{\mathbb{R}}^3$, sia fissato un sistema di riferimento cartesiano $\mathcal{R} = RC(O, x, y, z)$ ortonormale. Siano dati il piano

$$\pi : 2x - y = 0$$

e le rette

$$r : \begin{cases} x - 2y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \quad \text{e} \quad s : \begin{cases} x = 0 \\ z = 1 \end{cases}$$

- (i) Stabilire se r e s sono rette sghembe ed, in caso di risposta affermativa, calcolare la distanza $d(r, s)$ tra le due rette.
- (ii) Determinare le equazioni cartesiane della retta ℓ incidente la retta r , contenuta nel piano π e perpendicolare alla retta s .
- (iii) Determinare equazioni cartesiane di tutte le circonferenze C tangenti alla retta r nel punto origine O , aventi centro C sul piano π e raggio $R = 2$.

Esercizio 2. Si consideri lo spazio vettoriale euclideo reale $V = \mathbb{R}^3$, munito di prodotto scalare $\langle \cdot, \cdot \rangle$ standard e base canonica $\mathcal{E} = \{\underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3\}$. Sia \mathcal{E}^* la base duale di \mathcal{E} in $V^* = \text{Hom}(V, \mathbb{R})$. Si considerino i seguenti vettori di V

$$\underline{v}_1 = \underline{e}_1 + \underline{e}_3, \quad \underline{v}_2 = \underline{e}_3, \quad \underline{v}_3 = \underline{e}_1 - \underline{e}_2.$$

- (i) Stabilire se $\mathcal{V} := \{\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3\}$ costituisce una base per V ed, in caso di risposta affermativa, determinare la sua base duale $\mathcal{V}^* = \{\underline{v}_1^*, \underline{v}_2^*, \underline{v}_3^*\}$ esprimendo i funzionali lineari in \mathcal{V}^* in combinazione lineare dei funzionali in \mathcal{E}^* .
- (ii) Rappresentare ciascun $\underline{v}_i^* \in \mathcal{V}^*$, $1 \leq i \leq 3$, per mezzo del prodotto scalare $\langle \cdot, \cdot \rangle$; in altri termini, per ogni $\underline{v}_i^* \in \mathcal{V}^*$ determinare l'unico vettore $\underline{w}_i \in V$ (espresso in combinazione lineare dei vettori in \mathcal{E}) per cui si abbia $\underline{v}_i^* = \langle \underline{w}_i, \underline{} \rangle$, $1 \leq i \leq 3$.
- (iii) Determinare equazioni cartesiane (nelle coordinate (x, y, z) indotte da \mathcal{E} su V) del sottospazio vettoriale $\text{Ann}(\underline{v}_1^*) \subset V$.

Esercizio 3. Si consideri il piano proiettivo numerico reale $\mathbb{P} := \mathbb{P}_{\mathbb{R}}^2$ munito di coordinate omogenee $[x_0, x_1, x_2]$ e siano dati i punti

$$P_0 = [1, 0, 1], P_1 = [1, 1, 1], P_2 = [1, -2, 0], P_3 = [0, 1, 1].$$

- (i) Stabilire se i quattro punti dati sono in posizione generale in \mathbb{P} .
- (ii) Determinare, se esistono, tutte le proiettività di \mathbb{P} che mandano ordinatamente

$$P_0 \rightarrow U_0 = [1, 0, 0], P_1 \rightarrow U_1 = [0, 1, 0], P_2 \rightarrow U_2 = [0, 0, 1].$$

Determinare invece, se esistono, tutte le proiettività di \mathbb{P} che abbiano come luogo di punti fissi esclusivamente l'insieme finito formato dai quattro punti P_0, P_1, P_2, P_3 dati.

- (iii) Considerata la retta proiettiva $\mathcal{L}(P_0, P_1)$, congiungente i punti P_0 e P_1 , determinare (se possibile) equazione cartesiana della retta affine $r := \mathcal{L}(P_0, P_1) \cap \mathcal{A}_0$ traccia di $\mathcal{L}(P_0, P_1)$ nella carta affine $\mathcal{A}_0 \cong \mathbb{A}_{\mathbb{R}}^2$, con \mathcal{A}_0 munito di riferimento affine $RA(O; x, y)$ individuato dall'inclusione naturale $(x, y) \rightarrow [1, x, y]$ di \mathcal{A}_0 in \mathbb{P} .

Esercizio 1

$\mathbb{E}^3(\mathbb{R})$

$$\pi: 2x - y = 0$$

$$r: \begin{cases} x - 2y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \quad s: \begin{cases} x = 0 \\ z = 1 \end{cases}$$

(a) r e s sono parallele? se si calcola $d(r, s)$

(b) Retta t incidente su r , contenuta in π e perpendicolare a s

(c) Circonferenze tangenti a r in $O = (0, 0, 0)$, aventi centro su π , e raggio $R = 2$

Svolgimento

(a) r e s giacciono su 2 piani strettamente paralleli $z = 0$ e $z = 1$

$$\Rightarrow r \cap s = \emptyset$$

Inoltre

$$\Sigma_r: \begin{cases} x - 2y = 0 \\ z = 0 \end{cases} \Rightarrow \Sigma_r = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \text{vettori direttori non prop.}$$

$$\Sigma_s: \begin{cases} x = 0 \\ z = 1 \end{cases} \Rightarrow \Sigma_s = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$\Rightarrow r$ e s non parallele $\Rightarrow r$ e s sono parallele

Per calcolare $d(r, s)$ prendo:

fascio di piani di diste r : $\lambda x - 2\lambda y + \mu z = 0$, $[\lambda, \mu] \in \mathbb{P}^1$

a unico piano del fascio $\parallel ds$: $\Leftrightarrow \lambda \cdot 0 + \mu \cdot 1 + \mu \cdot 0 = 0$

$$\Rightarrow \lambda = 0 \Rightarrow d: z = 0$$

$$P = (0, 0, 1) \in s$$

$$d(r, s) = d(P, d) = \frac{|1|}{\sqrt{0^2 + 0^2 + 1^2}} = 1$$

(2)

(b) Se il centro nato in π è incidente $r \Rightarrow$
punto di incidenza deve essere $r \cap \pi$ (visto che $r \not\subset \pi$)

$$P = r \cap \pi = l \cap r \quad \left\{ \begin{array}{l} 2x - 4 = 0 \\ x - 2y = 0 \\ z = 0 \end{array} \right. \Rightarrow P = O = (0, 0, 0)$$

Pertanto la retta l passa per $O = (0, 0, 0) = l \cap r$

Consideriamo il piano β , passante per O e perpendicolare
alla retta s :

$$\begin{aligned} 0 \cdot x + 1 \cdot y + 0 \cdot z = 0 &\Rightarrow \boxed{y = 0 : \beta} \\ \Rightarrow l = \pi \cap \beta = \left\{ \begin{array}{l} 2x - 4 = 0 \\ y = 0 \end{array} \right. &\Rightarrow l: \left\{ \begin{array}{l} x = 0 \\ y = 0 \end{array} \right. \end{aligned}$$

(c) I centri C devono stare su π ma anche su
piano θ' passante per O e perp. a r cioè

$$\theta': 2x + y = 0$$

$$\Rightarrow \text{i centri sono sulla retta } \pi \cap \theta': \left\{ \begin{array}{l} x - 2y = 0 \\ 2x + y = 0 \end{array} \right. \text{ cioè}$$

$$\pi \cap \theta' = \left\{ \begin{array}{l} x = 0 \\ y = 0 \end{array} \right.$$

Pertanto i centri sono delle forme $C = (0, 0, c)$

Visto che $R = 2 = d(C, O) \Rightarrow c = \pm 2$ cioè i centri
sono $C_1 = (0, 0, 2)$ e $C_2 = (0, 0, -2)$

Pertanto si ottengono le sfere

$$S_1: x^2 + y^2 + (z-2)^2 = 4$$

$$S_2: x^2 + y^2 + (z+2)^2 = 4$$

Le circonferenze cercate sono le intersezioni di
queste sfere con i piani passanti per r e per C_i

Fascio di piani di asse r : $\lambda(x-2y) + \mu z = 0$

Passando per $C_1: 2\mu = 0 \quad \left. \begin{array}{l} \mu = 0 \\ \lambda = 0 \end{array} \right\} \rightarrow \text{è unico piano } x-2y=0$
 $\text{ " " } C_2: -2\mu = 0 \quad \left. \begin{array}{l} \mu = 0 \\ \lambda = 0 \end{array} \right\}$

Dunque $\ell_1: \left\{ \begin{array}{l} S_1 \\ x-2y=0 \end{array} \right. \quad \text{e} \quad \ell_2: \left\{ \begin{array}{l} S_2 \\ x-2y=0 \end{array} \right.$

Esercizio 2

$$\mathbb{V} = \mathbb{R}^3, \mathcal{E} = \{\underline{e}_1, \underline{e}_2, \underline{e}_3\}, \mathcal{E}^* = \{\underline{e}_1^*, \underline{e}_2^*, \underline{e}_3^*\}$$

$$(a) \quad \underline{v}_1 = \underline{e}_1 + \underline{e}_3 \quad \underline{v}_2 = \underline{e}_3, \quad \underline{v}_3 = \underline{e}_1 - \underline{e}_2$$

base $\mathcal{V} \Rightarrow$ determinare \mathcal{V}^* scrivendo

\underline{v}_i^* come comb. lineare della base \mathcal{E}^*

(b) Rappresentare \underline{v}_i^* per mezzo di $< , >$

(c) Trovateq. cartesiane di $\text{Ann}(\underline{v}_1^*) \subset \mathbb{V}$

Svolg.

$$(a) \quad \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} = - \det \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & -1 \end{pmatrix} = 1 \neq 0$$

$\Rightarrow \mathcal{V} = \{\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3\}$ costituiscono base per \mathbb{V}

$$\mathcal{V}^* := \{\underline{v}_1^*, \underline{v}_2^*, \underline{v}_3^*\} \text{ è t.c. } \underline{v}_i^*(\underline{v}_j) = \delta_{ij}$$

$$\underline{v}_1^* = \alpha_1 \underline{e}_1^* + \alpha_2 \underline{e}_2^* + \alpha_3 \underline{e}_3^* \text{ è t.c.}$$

$$\bullet \quad \begin{cases} 1 = \underline{v}_1^*(\underline{v}_1) = \alpha_1 + \alpha_3 \\ 0 = \underline{v}_1^*(\underline{v}_2) = \alpha_3 \\ 0 = \underline{v}_1^*(\underline{v}_3) = \alpha_1 - \alpha_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 1 = \alpha_1 \\ 0 = \alpha_3 \\ \alpha_2 = 1 \end{cases} \Rightarrow \boxed{\underline{v}_1^* = \underline{e}_1^* + \underline{e}_2^*}$$

$$\bullet \quad \begin{cases} 0 = \underline{v}_2^*(\underline{v}_1) = \alpha_1 + \alpha_3 = 0 \\ 1 = \underline{v}_2^*(\underline{v}_2) = \alpha_3 = 1 \\ 0 = \underline{v}_2^*(\underline{v}_3) = \alpha_1 - \alpha_2 = -1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \alpha_1 = -\alpha_3 \\ \alpha_3 = 1 \\ \alpha_1 = \alpha_2 \end{cases} \Rightarrow \boxed{\underline{v}_2^* = -\underline{e}_1^* - \underline{e}_2^* + \underline{e}_3^*}$$

$$\bullet \quad \begin{cases} 0 = \underline{v}_3^*(\underline{v}_1) = \alpha_1 + \alpha_3 \\ 0 = \underline{v}_3^*(\underline{v}_2) = \alpha_3 \\ 1 = \underline{v}_3^*(\underline{v}_3) = \alpha_1 - \alpha_2 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 = \alpha_1 \\ 0 = \alpha_3 \\ 1 = -\alpha_2 \end{cases} \Rightarrow \boxed{\underline{v}_3^* = -\underline{e}_2^*}$$

(b) Poiché $\underline{e}_i^* = \langle \underline{e}_i, - \rangle$ perché \mathcal{E} ortonomale

$$\Rightarrow \underline{v}_1^* = \langle \underline{v}_1, - \rangle \text{ con } \underline{v}_1 = \underline{e}_1 + \underline{e}_2$$

$$\underline{v}_2^* = \langle \underline{v}_2, - \rangle \text{ con } \underline{v}_2 = -\underline{e}_1 - \underline{e}_2 + \underline{e}_3$$

$$\underline{v}_3^* = \langle \underline{v}_3, - \rangle \text{ con } \underline{v}_3 = \underline{e}_1$$

(C) Visto che

$$\underline{v}_1^* = \langle \underline{w}_1, - \rangle$$

Per trovare $A_{nn}(\underline{v}_1^*)$ è equivalente a trovare

$$\text{Span}\{\underline{w}_1\}^\perp \subset V = \mathbb{R}^3 \text{ cioè è}$$

$$X + Y = 0$$

Esercizio 03

$\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$

$$P_0 = [1, 0, 1], \quad P_1 = [1, 1, 1], \quad P_2 = [1, -2, 0], \quad P_3 = [0, 1, 1]$$

(a) In posizione generale?

(b) Tutte le proiettività che mappano

$$P_0 \rightarrow U_0 = [1, 0, 0]$$

$$P_1 \rightarrow U_1 = [0, 1, 0]$$

$$P_2 \rightarrow U_2 = [0, 0, 1]$$

e tutte le proiettività che hanno come luogo punti fissi

$$\{P_0, P_1, P_2, P_3\}$$

(c) Eq. cartesiane delle rette affini tracciate in A_0 da

$$\mathcal{L}(P_0, P_1)$$

$$(d) \quad P_0 = [\underline{v}_0] \quad P_1 = [\underline{v}_1] \quad P_2 = [\underline{v}_2]$$

$$\text{solt } \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & -2 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} = -1 \neq 0 \text{ insieme se } P_3 = [\underline{v}_3]$$

$$\Rightarrow \underline{v}_3 = 2\underline{v}_0 - \underline{v}_1 - \underline{v}_2$$

tutti i coeff. delle comb. lineari diversi da 0 \Rightarrow

quattro punti in pos. gen.

(b) Esistono infinite proiettività t. c. $P_i \rightarrow U_i$, $i = 0, 1, 2$

In fatto le proiettività inverse sono date da

$$A = \begin{pmatrix} 2 & \mu & \nu \\ 0 & \mu & -2\nu \\ 2 & \mu & 0 \end{pmatrix} \quad \text{t.c. } 2, \mu, \nu \neq 0$$

è suff. considerare la matrice $A^* = \text{Cof}(A)^t$.

5

Invece $\not\exists$ proiettività per cui l'uso fissa solo i 4 punti, perché $\{P_0, P_1, P_2, \underline{P}_3\}$ in pos. generale e, per tali, fissa la proiettività

$$f(P_i) = P_i \quad i=0, \dots, 3 \Leftrightarrow f = \dots \cdot \text{Id}_{\mathbb{P}^2}$$

ma $\text{Id}_{\mathbb{P}^2}$ ha tutto \mathbb{P}^2 come luogo fisso puntualmente

$$(c) \quad d(P_0, P_1); \det \begin{pmatrix} x_0 & x_1 & x_2 \\ 1 & 0 & -1 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 0$$

$$x_1 + x_2 - (x_0 + x_1) = 0 \Rightarrow x_2 - x_0 = 0$$

$$\Rightarrow \mathcal{C} := d(P_0, P_1) \cap A_0: N = 1$$