

**Universita' degli Studi di Roma "Tor Vergata"**  
**CCS - STM**

**Prova di Esame IV APPELLO - Settembre 2020**

Geometria - a.a. 2019/2020

Docente I e II Modulo: F. Flamini

**SVOLGIMENTO**

]

**Esercizio 1.** Sia  $\mathbb{R}^3$  spazio vettoriale, munito della base canonica  $e$ . Siano assegnati i seguenti vettori:

$$\underline{v}_1 = (0, 1, -1), \underline{v}_2 = (1, 0, 1), \underline{v}_3 = (1, -1, 3),$$

le cui componenti sono espresse rispetto ad  $e$ .

(i) Verificare che  $\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3$  sono generatori per  $\mathbb{R}^3$  e che sono linearmente indipendenti. **[2 punti]**

(ii) Considerato il vettore  $\underline{w}$  che, rispetto ad  $e$ , ha componenti  $\underline{w} = (1, 0, 2)$ , calcolare le componenti di  $\underline{w}$  rispetto alla base  $v$  data dai vettori  $\underline{v}_1, \underline{v}_2, \underline{v}_3$ . **[4 punti]**

(iii) Determinare le componenti del vettore  $\underline{u} \in \mathbb{R}^3$  rispetto alla base  $e$  sapendo che, rispetto alla base  $v$ , esso ha componenti  $(1, -2, 1)$ . **[4 punti]**

**Svolgimento.** (i) Per verificare che i vettori dati sono linearmente indipendenti in  $\mathbb{R}^3$ , basta calcolare il determinante della matrice del sistema dei tre vettori dati rispetto ad  $e$ . Esso viene diverso da 0. Siccome sono tre vettori linearmente indipendenti in  $\mathbb{R}^3$ , non possono che generare tutto lo spazio vettoriale, i.e. sono una sua base di  $\mathbb{R}^3$ .

(ii) Ponendo

$$\underline{w} = (1, 0, 2) = c_1(0, 1, -1) + c_2(1, 0, 1) + c_3(1, -1, 3)$$

si trova

$$c_1 = 1, c_2 = 0, c_3 = 1;$$

queste sono le componenti di  $\underline{w}$  rispetto alla base  $v$ .

(iii)  $\underline{u} = 1\underline{v}_1 - 2\underline{v}_2 + \underline{v}_3 = (-1, 0, 0)$ , che sono le sue componenti rispetto alla base canonica  $e$ .

**Esercizio 2.** Nello spazio vettoriale euclideo  $(\mathbb{R}^3, \cdot)$ , dotato della base canonica  $e$  e del prodotto scalare standard  $\cdot$ , sia dato il sottospazio vettoriale di equazioni cartesiane

$$U \quad \begin{cases} X_1 - X_2 = 0 \\ X_2 + X_3 = 0 \end{cases}$$

(i) Determinare una base ortonormale di  $U$ . **[3 punti]**

(ii) Estendere la base determinata al punto (i) ad una base ortonormale  $f$  per  $\mathbb{R}^3$ . **[3 punti]**

(iii) Se  $\underline{u} = 2\underline{e}_1 + 3\underline{e}_2 - \underline{e}_3$ , determinare le componenti del vettore  $\underline{u}$  rispetto alla base  $f$  determinata al punto (ii). **[4 punti]**

**Svolgimento.** (i) Notiamo che  $U = \text{Span} \left\{ \underline{u}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix} \right\}$ . Pertanto  $\underline{f}_1 := \frac{\underline{u}_1}{\|\underline{u}_1\|} =$

$$\begin{pmatrix} \frac{\sqrt{3}}{3} \\ \frac{\sqrt{3}}{3} \\ \frac{\sqrt{3}}{3} \end{pmatrix}.$$

(ii) Due vettori indipendenti e non contenuti nel sottospazio  $U$  sono ad esempio  $\underline{u}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}$  e  $\underline{u}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ . Utilizzando il procedimento di ortogonalizzazione di Gram-Schmidt abbiamo

$$\underline{w}_2 = \underline{u}_2, \quad \underline{w}_3 = \underline{u}_3 - \frac{\langle \underline{w}_2, \underline{u}_3 \rangle}{\|\underline{w}_2\|^2} \underline{w}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} - \frac{(-1)}{2} \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1/2 \\ 1/2 \\ 1 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

La base ortogonale per  $U$  e' quindi  $\underline{w}_2, \underline{w}_3$ . Basta quindi ortonormalizzare questi vettori, ottenendo  $\underline{f}_2 := \frac{\underline{w}_2}{\|\underline{w}_2\|} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ 0 \end{pmatrix}$  e  $\underline{f}_3 := \frac{\underline{w}_3}{\|\underline{w}_3\|} = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{6}}{6} \\ \frac{\sqrt{6}}{6} \\ \frac{\sqrt{6}}{3} \end{pmatrix}$

(iii) Essendo  $e$  ed  $f$  entrambi basi ortonormali, la matrice  $M$  cambiamento di base e' una matrice ortogonale, i.e.  $M^{-1} = {}^tM$ . Per determinare pertanto le componenti del vettore  $\underline{u}$  in base  $f$  basta quindi calcolare il prodotto

$${}^tM \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{4\sqrt{3}}{3} \\ -\frac{\sqrt{2}}{2} \\ \frac{\sqrt{6}}{3} \end{pmatrix} = \frac{4\sqrt{3}}{3} \underline{f}_1 - \frac{\sqrt{2}}{2} \underline{f}_2 + \frac{\sqrt{6}}{3} \underline{f}_3.$$

**Esercizio 3.** Nello spazio cartesiano  $\mathbb{R}^3$ , con riferimento cartesiano ortogonale standard e con coordinate cartesiane  $(x, y, z)$ , sia  $\pi \subset \mathbb{R}^3$  il piano di equazione cartesiana:

$$\pi : x + y + 2z = 1.$$

(i) Scrivere le formule di riflessione rispetto al piano  $\pi$ . **[3 punti]**

(ii) Determinare equazioni parametriche e cartesiane della retta  $m \subset \mathbb{R}^3$ , ottenuta per riflessione della retta  $l : \begin{cases} x + y - z = 0 \\ x - y - 1 = 0 \end{cases}$  rispetto al piano  $\pi$ . **[3 punti]**

(iii) Determinare le equazioni cartesiane della sfera  $\Sigma$  ottenuta dalla riflessione rispetto a  $\pi$  della sfera  $S$  di centro  $O$  e raggio 2. **[4 punti]**

**Svolgimento.** (i) Sia  $p = (a, b, c)$  il punto generico di  $\mathbb{R}^3$ . Un vettore normale al piano  $\pi$  e' il vettore  $\underline{n} = (1, 1, 2)$ . Pertanto la retta  $r$ , passante per  $p$  e perpendicolare a  $\pi$ , ha equazione parametrica vettoriale

$$\underline{x} = \underline{p} + t\underline{n},$$

e quindi equazioni parametriche scalari

$$x = a + t, \quad y = b + t, \quad z = c + 2t.$$

Se imponiamo l'intersezione di  $r$  con  $\pi$ , si ottiene il valore

$$t_0 = \frac{1 - a - b - 2c}{6}.$$

Quindi, se  $S_\pi(p)$  denota il simmetrico di  $p$  rispetto a  $\pi$ , esso si ottiene come punto sulla retta  $r$ , corrispondente al valore del parametro  $2t_0$ , cioè

$$S_\pi(p) = (a, b, c) + \frac{1 - a - b - 2c}{3} (1, 1, 2).$$

In definitiva, le formule di simmetria rispetto a  $\pi$  sono

$$S_\pi((a, b, c)) = \left( \frac{2}{3}a - \frac{1}{3}b - \frac{2}{3}c + \frac{1}{3}, -\frac{1}{3}a + \frac{2}{3}b - \frac{2}{3}c + \frac{1}{3}, -\frac{2}{3}a - \frac{2}{3}b - \frac{1}{3}c + \frac{2}{3} \right).$$

(ii) Prendiamo due punti su  $l$ , ad esempio  $R = (1, 0, 1)$  e  $Q = (0, -1, -1)$ . Dalle formule di simmetria precedenti, si ha che

$$S_\pi(R) = \left( \frac{1}{3}, -\frac{2}{3}, -\frac{1}{3} \right) \quad S_\pi(Q) = \left( \frac{4}{3}, \frac{1}{3}, \frac{5}{3} \right).$$

Perciò, un vettore direttore di  $m$  è dato da

$$S_\pi(Q) - S_\pi(R) = (1, 1, 2).$$

Allora, l'equazione parametrica vettoriale di  $m$  è data da  $\underline{x} = \left( \frac{1}{3}, -\frac{2}{3}, -\frac{1}{3} \right) + t(1, 1, 2)$  e quindi le equazioni parametriche scalari sono

$$x = \frac{1}{3} + t, \quad y = -\frac{2}{3} + t, \quad z = -\frac{1}{3} + 2t.$$

Queste determinano le equazioni cartesiane di  $m$  che sono, ad esempio

$$m : \quad x - y - 1 = 0 = 2x - 3z - 1 = 0.$$

(iii) Poiché  $S_\pi$  è un'isometria, per determinare l'equazione cartesiana della sfera  $\Sigma$  è sufficiente quindi determinare il punto ottenuto per riflessione rispetto a  $\pi$  del centro di  $S$ . Si ottiene  $S_\pi(O) = \left( \frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{2}{3} \right)$ , pertanto l'equazione cartesiana di  $\Sigma$  è semplicemente

$$\left( x - \frac{1}{3} \right)^2 + \left( y - \frac{1}{3} \right)^2 + \left( z - \frac{2}{3} \right)^2 = 4.$$

**Esercizio 4.** Sia  $\mathbb{R}^2$  il piano cartesiano con origine  $O$  e coordinate  $(x, y)$ . Siano date le rette

$$\ell : x - y = 3$$

e

$$r : x = 1 + 2t, \quad y = 2 + 2t, \quad t \in \mathbb{R}.$$

(i) Identificato il piano cartesiano con la carta affine  $A_0$  di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ , stabilire se le rette  $\ell$  e  $r$  hanno lo stesso punto improprio; **[2 punti]**

(ii) Date coordinate omogenee  $[x_0, x_1, x_2]$  nel piano proiettivo  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ , determinare equazioni cartesiane omogenee delle rette  $\underline{\ell}$  e  $\underline{r}$  individuate dai completamenti proiettivi in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$  delle rette affini  $\ell$  e  $r$  in  $\mathbb{R}^2$ . **[2 punti]**

(iii) Data  $F : \mathbb{P}^2(\mathbb{R}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{R})$  la proiettività determinata dalla classe di proporzionalità della matrice

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix},$$

stabilire se  $F$  ha la retta  $x_0 = 0$  come retta fissa (o stabile). Determinare gli eventuali punti fissi di  $F$  su  $x_0 = 0$ . **[3 punti]**

(iv) Stabilire se la retta  $x_2 = 0$  è retta di punti fissi per  $F$ . In caso di risposta negativa, determinare gli eventuali punti fissi sulla retta  $x_2 = 0$ . **[3 punti]**

**Svolgimento.** (i) Le rette  $\ell$  e  $r$  sono parallele, avendo la medesima giacitura  $x - y = 0$ . Pertanto il loro punto improprio comune e' il punto di coordinate omogenee  $[0, 1, 1]$ .

(ii)  $\ell$  ha equazione omogenea  $3x_0 - x_1 + x_2 = 0$ . La retta  $r$  di  $\mathbb{R}^2$  e' parallela a  $\ell$  e passante per  $(1, 2)$ , quindi ha equazione (affine) in  $\mathbb{R}^2$   $x - y + 1 = 0$ . Pertanto, l'equazione omogenea di  $r$  e'  $x_0 + x_1 - x_2 = 0$ .

(iii) Notare che  $F([0, \alpha, \beta]) = [0, \alpha + 2\beta, \beta]$ , percio'  $x_0 = 0$  viene fissata da  $F$  come retta. Pertanto e' una retta stabile per  $F$ , ma non e' retta di punti fissi. Un punto fisso sulla retta e' determinato dalle condizioni

$$\alpha + 2\beta = t\beta, \quad \beta = t\beta, \quad \text{per qualche } t \in \mathbb{R}.$$

Questo fornisce il sistema omogeneo

$$(*) \quad (1 - t)\beta = 0, \quad \alpha + (2 - t)\beta = 0.$$

Se, dalla prima equazione in  $(*)$ , fosse  $\beta = 0$  allora dalla seconda equazione di  $(*)$  si avrebbe anche  $\alpha = 0$  che e' impossibile in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ . Pertanto la prima equazione  $(*)$  impone che  $t = 1$ . Ma allora la seconda equazione di  $(*)$  diventa  $\alpha + \beta = 0$ , che fornisce dunque  $\alpha = -\beta$ . Quindi l'unico punto fisso per  $F$  su  $x_0 = 0$  e' il punto  $[0, 1, -1]$ .

(iv) Notiamo invece che  $F([\alpha, \beta, 0]) = [\alpha, \beta, 0]$ , cioe' la retta  $x_2 = 0$  e' fissata punto per punto da  $F$  e quindi ogni punto di questa retta e' punto fisso per  $F$ .