

Universita' degli Studi di Roma - "Tor Vergata" - Facolta' Ingegneria Edile/Architettura
Esercizi per il corso di GEOMETRIA 2 - a.a. 2006/2007
Docente: Prof. F. Flamini

Soluzioni FOGLIO 3 - Esercizi Riepilogativi

Nei seguenti esercizi, si consideri fissato una volta per tutte un riferimento cartesiano ortogonale $RC(O, \mathcal{E})$ per \mathbb{R}^3 con coordinate cartesiane (x_1, x_2, x_3) .

Nei seguenti esercizi, si consideri fissato una volta per tutte un riferimento cartesiano ortogonale $RC(O, \mathcal{E})$ per \mathbb{R}^3 con coordinate cartesiane (x_1, x_2, x_3) .

Esercizio 1: Dati i vettori

$$\mathbf{x} = (0, 1, 0), \mathbf{y} = (1, 1, 1), \mathbf{z} = (2, 0, 1)$$

(i) Calcolare il volume del parallelepipedo avente come spigoli i tre vettori dati;

(ii) Calcolare l'orientazione della terna ordinata $\{\mathbf{y}, \mathbf{x}, \mathbf{z}\}$.

Svolgimento: (i) Il volume del parallelepipedo richiesto si trova calcolando il valore assoluto del determinante della matrice quadrata di ordine 3 che ha per colonne le coordinate della terna di vettori. Tale volume risulta uguale ad 1.

Il valore del determinante della matrice associata alla terna ordinata $\{\mathbf{y}, \mathbf{x}, \mathbf{z}\}$ e' - 1; segue che $Or\{\mathbf{y}, \mathbf{x}, \mathbf{z}\} = -1$, i.e. la terna ordinata non e' equiorientata (o equiversa) alla base canonica di \mathbb{R}^3 .

Esercizio 2: Siano assegnati la retta

$$r : \begin{cases} x - y = 0 \\ y + 2z = 0, \end{cases} \quad \text{ed il piano } \Pi : x + z = 0.$$

Calcolare le equazioni cartesiane e parametriche della retta r' che e' la proiezione ortogonale di r sul piano P .

Svolgimento: La retta r' sara' determinata dall'intersezione di Π con Γ , dove Γ e' il piano passante per la retta r e perpendicolare a Π , i.e. $r' = \Pi \cap \Gamma$. Un vettore normale a Π e' il vettore $\underline{n} = (1, 0, 1)$. Il fascio di piani di asse r ha equazione:

$$\lambda(x - y) + \mu(y + 2z) = 0,$$

con λ e μ numeri reali variabili, non entrambi nulli.

In tale fascio di piani, vogliamo l'unico piano che sia parallelo a \underline{n} ; equivalentemente l'unico piano il cui vettore normale $\underline{n}_{\lambda,\mu} = (\lambda, \mu - \lambda, 2\mu)$ sia perpendicolare ad \underline{n} . Perciò, imponendo

$$\underline{n} \cdot \underline{n}_{\lambda,\mu} = 0$$

si ottiene la relazione lineare tra λ e μ ,

$$\lambda + 2\mu = 0,$$

cioè, $\lambda = -2\mu$.

Sostituendo tale relazione nell'equazione del fascio di piani, e ricordando che un'equazione cartesiana di un piano è definita a meno di un coefficiente di proporzionalità, troviamo che l'equazione di Γ è $2x - 3y - 2z = 0$. Perciò, la retta r' ha equazioni cartesiane:

$$r' : \begin{cases} x + z = 0 \\ 2x - 3y + 2z = 0, \end{cases} .$$

Esercizio 3: Sono assegnate la retta

$$r : \begin{cases} x - y = 1 \\ z = 0, \end{cases} \quad \text{ed il piano } \Pi : x + 2y - z = 0.$$

- (i) Determinare il piano Λ contenente r e normale a Π ;
- (ii) Determinare la retta s , proiezione ortogonale di r su Π ;
- (iii) Determinare l'angolo convesso $\theta(r, s)$ tra r ed s ;

Svolgimento: (i) Il piano Π ha vettore normale $\underline{n} = (1, 2, -1)$. Sia

$$\lambda(x - y - 1) + \mu z = 0$$

l'equazione cartesiana del fascio di piani di asse la retta r , con λ e μ numeri reali variabili, non entrambi nulli. Imponendo il parallelismo con \underline{n} , determiniamo $\lambda - 2\lambda - \mu = 0$, i.e. $\mu = -\lambda$. Perciò il piano Λ ha equazione cartesiana $x - y - z = 1$.

(ii) La retta s è l'intersezione di Π con Λ , perciò:

$$s : \begin{cases} x - y - z = 1 \\ x + 2y - z = 0, \end{cases} .$$

(iii) La retta r ha vettore direttore $\underline{r} = (1, 1, 0)$, la retta s ha vettore direttore $\underline{s} = (1, 0, 1)$. Perciò,

$$\cos(\theta(r, s)) = \pm \frac{\underline{r} \cdot \underline{s}}{\|\underline{r}\| \|\underline{s}\|} = \pm \frac{1}{2},$$

i.e. $\theta(r, s)$ è $\frac{\pi}{3}$ oppure $\frac{2}{3}\pi$, a seconda di come sono orientate le due rette.

Esercizio 4: Dati i tre punti

$$A = (0, 1, 0), B = (1, 1, 1), C = (2, 0, 1)$$

(i) Verificare che i tre punti non sono allineati;

(ii) Scrivere l'equazione dell'unica circonferenza \mathcal{C} passante per i 3 punti.

Svolgimento: (i) Il determinante della matrice che ha per colonne le coordinate dei tre punti ha determinante diverso da zero. perciò i tre punti non possono essere allineati.

(ii) Il centro C della circonferenza \mathcal{C} giacerà sul piano π passante per i tre punti e sarà l'intersezione, in tale piano π , degli assi dei segmenti per esempio \overline{AB} e \overline{BC} . Il raggio, sarà determinato per esempio da $r = d(C, A)$.

L'equazione cartesiana del piano per i tre punti è

$$\det \begin{pmatrix} x & y-1 & z \\ 1 & 0 & 1 \\ 2 & -1 & 1 \end{pmatrix} = 0,$$

cioè

$$\pi : x + y - z = 1.$$

Se s è l'asse del segmento \overline{AB} , allora s si ottiene intersecando π con il piano β , ortogonale al vettore $\overrightarrow{AB} = (1, 0, 1)$ e passante per il punto medio di \overline{AB} , che denotiamo con $M = (1/2, 1, 1/2)$. Perciò β ha equazione cartesiana $x + z - 1 = 0$ e quindi s ha equazioni cartesiane

$$s : \begin{cases} x + y - z = 1 \\ x + z = 1 \end{cases}.$$

Analogamente, troviamo che l'equazione della retta s' , asse del segmento \overline{BC} è

$$s' : \begin{cases} x + y - z = 1 \\ x - y = 1 \end{cases}.$$

4

Perciò $C = s \cap s' = (1, 0, 0)$ e quindi $r = d(A, C) = \sqrt{2}$. In definitiva, l'equazione della circonferenza cercata è:

$$C : \begin{cases} (x-1)^2 + y^2 + z^2 = 2 \\ x + y - z = 1 \end{cases} .$$