

COGNOME

NOME

Risolvere gli esercizi negli spazi predisposti. Accompagnare le risposte con spiegazioni *chiare ed essenziali*. Consegnare SOLO QUESTO FOGLIO. Ogni esercizio vale 6 punti.

1. In \mathbf{R}^3 , siano date le rette r e r' di equazioni parametriche

$$r : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad (t \in \mathbf{R}) \quad \text{e} \quad r' : \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad (s \in \mathbf{R}).$$

Determinare la distanza fra r ed r' .

Il piano π che contiene r ed è parallelo ad r' ha equazione $x - 2y - z = 2$. La distanza fra r ed r' è uguale alla distanza del punto $\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ dal piano π ed è quindi uguale a $|3 - 2 - 0 - 2|/\sqrt{6} = 1/\sqrt{6}$.

2. Sia A la matrice $\begin{pmatrix} 3 & 4 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$. Calcolare A^{1000} .

Gli autovalori di A sono 4 e -1 . Sia \mathbf{v}_1 l'autovettore $\begin{pmatrix} 4 \\ 1 \end{pmatrix}$ di autovalore 4 e sia \mathbf{v}_2 l'autovettore $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$ di autovalore -1 . Sia $f : \mathbf{R}^2 \rightarrow \mathbf{R}^2$ la moltiplicazione per la matrice A . Rispetto alla base $\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2$ la matrice rappresentativa di f è $A' = \begin{pmatrix} 4 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$. La matrice del cambiamento di base è $B = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}$ e si ha che $A = BA'B^{-1}$ e quindi $A^{1000} = BA'^{1000}B^{-1}$. Dal fatto che $A'^{1000} = \begin{pmatrix} 4^{1000} & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ segue che

$$A = \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4^{1000} & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 4 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix}^{-1} = \begin{pmatrix} (4^{1001} + 1)/5 & (4^{1001} - 4)/5 \\ (4^{1000} - 1)/5 & (4^{1000} + 4)/5 \end{pmatrix}.$$

3. Sia $g : \mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ la proiezione ortogonale sul piano di equazione $x + y + 2z = 0$. Si sa che g è un'applicazione lineare.
 (a) Esibire una base di \mathbf{R}^3 che consiste di autovettori di g .
 (b) Calcolare la traccia di g .

Il piano π di equazione $x + y + 2z = 0$ consiste nei punti fissati da g ed è quindi uguale all'autospazio di autovalore $\lambda = 1$. Invece, il vettore normale di π è un autovettore di g di autovalore $\lambda = 0$. Quindi una base di \mathbf{R}^3 che consiste in autovettori di g è una qualunque terna di vettori formata da un vettore normale a π e da una base di π . Per esempio

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}.$$

Per (b) basta osservare che la matrice rappresentativa di g rispetto ad una base di autovettori come sopra è diagonale con coefficienti $\lambda = 0, +1, +1$. La traccia di g è quindi uguale a $0 + 1 + 1 = 2$.

4. Sia V uno spazio vettoriale e siano W e W' sottospazi di V . Dimostrare che $W \cup W'$ è un sottospazio di V se e solo se $W \subset W'$ oppure $W' \subset W$.

Questo è l'esercizio 4 del compito scorso.

5. Sia $V = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \in \mathbf{R}^4 : x_1 + x_2 - x_3 = 0 \right\}$ e sia W il sottospazio di V dato da $W = \left\{ \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \in V : x_2 = x_4 \right\}$.
- (a) Esibire un complemento W' di W in \mathbf{R}^4 .
 - (b) Dimostrare che per ogni complemento W' di W in \mathbf{R}^4 vale $\dim(V \cap W') = 1$.

Questo è l'esercizio 5 del compito scorso.