

Corso di Laurea in
SCIENZE E TECNOLOGIE PER I MEDIA (DM 270)

Corso di Laurea Triennale ad accesso libero
(Classe di laurea L-35)

Guida didattica per l'a.a. 2026-2027

INFORMAZIONI

Segreteria didattica: Dott. Cristiano Di Meo tel. 06 72594839, e-mail: dimeo@axp.mat.uniroma2.it
Coordinatore Corso di Laurea: Prof.ssa Francesca Tovena, e-mail: francesca.tovena@uniroma2.eu
Sito web: <https://www.mat.uniroma2.it/scienzamedia>

OBIETTIVI E FINALITÀ DEL CORSO IN SCIENZE E TECNOLOGIE PER I MEDIA

Dedicarsi alle scienze e alle tecnologie per i media significa saper sviluppare strumenti matematici, fisici ed informatici destinati alla comunicazione e all'intrattenimento e utilizzarli in maniera creativa per questi fini.

Ci troviamo di fronte a una rivoluzione del mondo della comunicazione: dal cinema, dove gli effetti speciali ci proiettano all'interno di mondi virtuali, alle pagine web, dove i contenuti cercati sono disponibili ancor prima di completare la chiave di ricerca, dalla fruizione dei contenuti multimediali alla gestione condivisa dei dati su piattaforme cloud. Ma non si tratta solo di intrattenimento: le nuove tecnologie si trovano in tutti i settori della nostra vita e offrono ogni giorno delle nuove opportunità. Ad esempio, oggi è possibile lavorare, acquistare, vendere e fare progetti mentre si viaggia, la domotica sta pian piano entrando nelle case di tutti e anche la locomozione sta diventando sempre più automatica e "intelligente".

Per rendere possibile tutto questo occorre saper analizzare attentamente i problemi, conoscere gli ambienti di sviluppo, comprendere le esigenze degli utenti e riuscire a progettare e realizzare nuove interfacce utente e nuovi strumenti multimediali.

La laurea triennale in **Scienze e Tecnologie per i Media**, prima nel suo genere in Italia, è stata progettata per favorire l'acquisizione degli strumenti tecnico-scientifici e metodologici tipici del 'problem solver' di area scientifica, così da permettere ai laureati di operare consapevolmente all'interno dei nuovi territori della comunicazione. I laureati sono capaci di combinare la creatività con il rigore scientifico diventando necessari dovunque si debbano maneggiare e sviluppare nuove tecnologie per l'informazione e la comunicazione.

Il Corso di Laurea in Scienze e Tecnologie per i Media si inquadra nella Classe delle Lauree in "Scienze Matematiche" (Classe L-35 del DM n.1648 del 19 dicembre 2023) e ha una durata normale di 3 anni. Il Corso afferisce al Dipartimento di Matematica e si svolge nella macroarea di Scienze Matematiche, Fisiche e Naturali.

Sbocchi occupazionali e studi dopo la laurea

I principali ambiti di interesse professionale sono: comunicazione multimediale, progettazione di interfacce informatico-elettroniche, editoria elettronica, web management, scienza del suono.

Gli sbocchi occupazionali sono innumerevoli, dalla pubblica amministrazione, ai settori della produzione industriale, artistica e culturale, dal cinema agli enti di ricerca, dalla finanza al marketing, ovvero tutti quei settori in cui le nuove tecnologie giocano un ruolo cruciale. Gli studenti che scelgono di proseguire gli studi possono iscriversi a tutti i corsi di laurea magistrale in matematica con particolare interesse verso la Computer Graphics e i videogiochi, oppure a Master di primo livello nei settori della comunicazione multimediale, delle interfacce, della cinematografia digitale, nella produzione di videogiochi o in scienza del suono. Occorre sempre verificare presso il corso di studio di interesse se siano richieste specifiche competenze.

PREMI

Il Dipartimento di Matematica istituisce **5 premi da 1000 euro** ciascuno per gli studenti immatricolati nell'AA 2026/27 al primo anno del Corso di Laurea in Scienze e Tecnologie per i Media. Informazioni dettagliate sono reperibili sul [sito del corso di Laurea](#).

Per completare il corso di studio occorre superare le prove di valutazione relative a una serie di attività didattiche (insegnamenti, tirocini, seminari, ...), concordate con il Corso di Studio.

A ogni attività didattica sono attribuiti una denominazione, obiettivi formativi, un programma, criteri di valutazione. L'attività viene valutata separatamente, con specifiche prove di valutazione, e può essere articolata in più moduli didattici.

Ogni attività didattica corrisponde a un preassegnato numero di **crediti formativi universitari (CFU)**. Il numero di ore di lezione di ciascuna attività è proporzionale al numero dei suoi crediti. Ogni credito corrisponde a circa 25 ore di attività dello studente delle quali 8 ore in classe o 12 ore in laboratorio ed il resto di studio individuale (incluse nel totale le ore di esercitazione e di test).

Lo studio universitario ha caratteristiche differenti da quello delle scuole superiori e spesso richiede una modifica nel metodo di studio; in ogni caso, lo studio richiede tempo e un impegno il più possibile costante e regolare.

Gli insegnamenti del primo semestre del primo anno prevedono la presenza di tutorati specifici per supportare il lavoro degli studenti. Le insicurezze collegate alla preparazione personale si attenuano notevolmente dopo aver sostenuto con successo i primi esami.

Calendario accademico 2026/2027:

Le attività didattiche (lezioni, laboratori, seminari, ...) sono articolate in periodi temporali che vengono chiamati semestri.

Per il **primo anno**, le lezioni del primo semestre si tengono dal **21 settembre 2026 al 15 gennaio 2027**, con una **interruzione dal 9 al 13 novembre** per lo svolgimento di eventuali prove intermedie.

Il **21 settembre** si svolgerà un incontro introduttivo al corso di studio, dedicato agli iscritti del primo anno.

Per **gli anni di corso successivi**, le lezioni del primo semestre si svolgono dal **28 settembre 2026 al 15 gennaio 2027**.

Le lezioni del **secondo semestre** si svolgono, per tutti, dal **1 marzo 2027 al 4 giugno 2027**.

Esami

Le prove di valutazione degli insegnamenti sono tradizionalmente chiamate esami di profitto; possono consistere in un giudizio di idoneità o nell'attribuzione di un voto in trentesimi, con soglia di sufficienza di almeno 18 trentesimi.

Gli insegnamenti del primo semestre prevedono due appelli di esame nella sessione estiva anticipata (febbraio), due appelli nella sessione estiva (giugno-luglio) e due appelli in quella autunnale (settembre).

I corsi del secondo semestre prevedono due appelli d'esame nella sessione estiva, due in quella autunnale e due in quella invernale (febbraio).

Il calendario degli esami è pubblicato nella sezione apposita del sito web del Corso di Studio. **Per partecipare a una specifica prova d'esame, il candidato deve iscriversi tramite portale [Delphi](#).**

Il docente titolare dell'insegnamento può prevedere **prove di valutazione intermedie** (chiamate anche esoneri o prove di esonero) durante il periodo di lezione.

Il percorso formativo del singolo studente prevede un numero massimo di 20 insegnamenti, contando come un unico insegnamento gli esami a libera scelta degli studenti. Se un insegnamento è composto da moduli didattici, è possibile prevedere test intermedi dei vari moduli didattici ma la verbalizzazione avviene solo quando tutte le fasi di valutazione sono completate.

Valutazione

Il punteggio della prova d'esame, ove presente, è attribuito mediante un voto espresso in trentesimi. Per ogni insegnamento, sono dichiarati i criteri di valutazione.

La prova di esame sarà valutata secondo i seguenti criteri:

Non idoneo: importanti carenze e/o inaccuratezza nella conoscenza e comprensione degli argomenti; limitate capacità di analisi e sintesi.

- 18-20: conoscenza e comprensione degli argomenti appena sufficiente con possibili imperfezioni; capacità di analisi sintesi e autonomia di giudizio sufficienti.
- 21-23: Conoscenza e comprensione degli argomenti routinaria; Capacità di analisi e sintesi corrette con argomentazione logica coerente.
- 24-26: Discreta conoscenza e comprensione degli argomenti; buone capacità di analisi e sintesi con argomentazioni espresse in modo rigoroso.
- 27-29: Conoscenza e comprensione degli argomenti completa; notevoli capacità di analisi, sintesi. Buona autonomia di giudizio.
- 30-30L: Ottimo livello di conoscenza e comprensione degli argomenti. Notevoli capacità di analisi e di sintesi e di autonomia di giudizio. Argomentazioni espresse in modo originale.

Obbligo di frequenza

La frequenza a ciascun insegnamento può essere richiesta (e verificata dal docente), per almeno il 70% delle lezioni ed esercitazioni. Deroghe possono essere concesse agli studenti iscritti a tempo parziale, o eccezionalmente per particolari e documentati motivi.

Stage e prova finale

Il corso di laurea triennale in Scienze e Tecnologie per i Media possiede una vasta rete di contatti aziendali che operano nei principali settori di interesse dei nostri laureati, dalla comunicazione, alla progettazione web, dalla Computer grafica all' Information Technology. Tutti gli studenti, alla fine degli studi, sono invitati a svolgere uno stage (interno o presso una azienda) per completare ed indirizzare al meglio il proprio percorso formativo.

La prova finale consiste nella discussione di una tesina basata su pubblicazioni inerenti ai settori disciplinari in oggetto e reperibili a stampa od online, oppure di una relazione (tesi) basata sull'attività di sviluppo svolta in uno stage presso strutture imprenditoriali o enti pubblici o interna alla facoltà.

Per maggiori dettagli consultare il Regolamento Didattico al sito:

<https://www.mat.uniroma2.it/scienzamedia>

DESCRIZIONE DEI PIANI DI STUDIO PER GLI IMMATRICOLATI NELL'A.A. 2026-2027

L'elenco degli insegnamenti che si intende sostenere, detto 'Piano di Studio', va sottoposto all'approvazione del Corso di Studio durante il secondo anno di corso e confermato entro il 30 settembre del terzo anno di corso, utilizzando i moduli relativi al proprio anno di iscrizione, da inviare alla Prof.ssa Dora Giammarresi. Il Piano di studio proposto è analizzato in fase preliminare da una commissione del CdS e in seguito sottoposto all'attenzione del Consiglio di Dipartimento per l'eventuale approvazione.

Sono suggeriti tre piani di studio consigliati tra i quali scegliere:

- **Computer graphics (CG)**
- **Comunicazione via Web (CW)**
- **Scienza del Suono (SS)**

Il piano di studio **Computer Graphics** ha come obiettivo formativo quello di sviluppare nei laureati la capacità scientifica e tecnica per gestire i principali aspetti della produzione video e fotografica, della modellazione 3D degli effetti speciali e del rendering e di avviamento al moderno campo della realtà aumentata, attualmente il pieno sviluppo.

Il piano di studio **Comunicazione via Web** conduce a profili che cooperano allo sviluppo di piattaforme Web e basi di dati, della programmazione di interfacce uomo macchina e lo sviluppo di applicativi software.

Il piano di studio **Scienza del Suono** forma competenze per la gestione professionalizzata dell'audio (originale o di repertorio) sulla narrazione visiva in contesto multimediale e fornisce solide competenze di acustica ambientale, analisi e sintesi del suono per applicazioni acustiche e musicali.

I piani di studio prevedono:

- un elenco di insegnamenti obbligatori (O)
- un elenco di insegnamenti di indirizzo, caratterizzanti il percorso scelto, tra i quali sono previste opzioni di scelta (I)
- un gruppo di insegnamenti a *scelta libera* per complessivi 12 cfu (nel quale è possibile inserire gli insegnamenti di indirizzo non già selezionati nel precedente elenco, insegnamenti di indirizzo per altri piani di studio, ...). La selezione di tali insegnamenti deve essere svolta in coerenza con il progetto formativo