
Sport Business Lab Consultancy

Ricerca ed Analisi del sistema sportivo italiano ed internazionale.

L'attività di tirocinio mira a sviluppare nello studente una capacità critica di analisi in virtù dell'interazione tra conoscenze teoriche acquisite, contesto organizzativo in cui opera l'azienda/ente ospitante e assetti istituzionali sul territorio. A questo fine lo studente è indirizzato a collaborare alla progettazione, gestione e implementazione di attività legate sia al business aziendale sia a finalità socio-istituzionali. L'esperienza di tirocinio nell'ambito del corso si propone altresì di formare e potenziare nello studente quelle meta-competenze ugualmente necessarie per la costruzione di un percorso professionale di successo. Attraverso le attività di ricerca svolte, la progettazione e valutazione di attività di intervento in contesti aziendali mirati, lo studente ha modo di rafforzare le sue capacità comunicative, sviluppare un orientamento operativo per obiettivi, promuovere sinergie cooperative all'interno di gruppi di lavoro, e, attraverso una partecipazione attiva e propositiva ai processi aziendali, maturare una consapevolezza della dinamiche organizzative e relazionali interne che connotano il contesto lavorativo. Le attività di tirocinio curriculare mirano all'acquisizione da parte dello studente di specifiche competenze tecniche quali; 1) abilità nel campo della progettazione su bandi nazionali e europei per attività di ricerca o elaborazione di interventi in ambito sociale, promossi tanto da istituzioni che da fondazioni private; 2) capacità di applicare operativamente gli strumenti metodologici e di analisi dei dati appresi durante il corso di studi, nell'ottica di un orientamento al problem solving scandito in tre momenti fondamentali: pianificazione/progettazione, esecuzione/azione, controllo/monitoraggio; 3) competenze comunicative nel campo della relazione con il cliente/utente e delle relazioni istituzionali anche attraverso l'uso dei media ed in particolare di quelli digitali; ed infine 4) competenze di natura gestionale (redazione documenti ufficiali o altre attività di reporting, archiviazione, rendicontazione, coordinamento, ecc.) nell'ambito delle attività connesse all'area funzionale in cui svolge le attività previste dal progetto formativo. Per il conseguimento degli obiettivi formativi sopra evidenziati il tirocinante può essere coinvolto in diverse attività che possono essere raggruppate aree professionali: un' area metodologica e valutativa, in cui egli si propone di analizzare il modello dei processi aziendali e dei flussi informatici, interpretando le indicazioni e le richieste dell'azienda. Individua l'ambiente di sviluppo e i supporti tecnologici da utilizzare e verifica le modalità di integrazione tra componenti software. Un'area della progettazione, con la realizzazione dei singoli componenti software in congruenza alle specifiche ricevute, imposta lo sviluppo di programmi e funzioni base (data base e sito web). Collauda e convalida gli applicativi del Sistema Informatico e dei sottosistemi software, verificandone le caratteristiche e assicurandosi che in caso fossero necessarie modifiche le stesse vengano gestite in conformità con i principi di ingegneria del software.

-
- Posizione: Programmazione
 - Data di inizio: Appena possibile
 - Esperienza: Studente/Neolaureato
 - Data limite per la candidatura: 31 dicembre 2023

SITO:

<https://uniroma2.jobteaser.com/it/job-offers/10720030-sport-business-lab-consultancy-programmatore>