

FACOLTÀ DI INGEGNERIA  
GEOMETRIA. ESAME (02/9/2014)

• Non sono ammessi libri, quaderni o altri fogli. **una risposta errata o non data alla DOMANDA FILTRO comporterà il fallimento della prova** La risposta alla domanda filtro e ai due esercizi comporterà un voto massimo di 26/30, si consiglia quindi di affrontare prima la domanda filtro poi gli esercizi piu' semplici in fine l'esercizio piu' delicato Le domande o gli esercizi vanno svolti in bella copia soltanto nelle due facciate della pagina che contiene l'esercizio o la domanda

Giustificare le risposte

Cognome:	1	
	2	
Nome:	3	
	4	
	TOTALE	

Versione A
------------

1) **DOMANDA FILTRO punti 6** Sia  $L : V \rightarrow W$  una applicazione lineare tra sottospazi vettoriali di  $\mathbb{R}^5$ , una ed una sola delle seguenti identita' e' sempre vera, quale?

- 1)  $\dim Ker L + \dim Imm L = \dim V$
- 2)  $\dim Ker L + \dim Imm L = \dim W$
- 3)  $\dim Ker L + \dim Imm L = \dim V + \dim W$

Soluzione La risposta giusta e' la 1)

**Esercizio 2. Punti 9** Si consideri la quadrica in  $\mathbb{R}^3$  di equazione  $x^2 - y^2 + z^2 = 1$ , Descrivere la famiglia di piani per l'origine per i quali la conica intersezione della quadrica data con il piano risulta una conica degenera e descrivere al variare dei piani di quale conica si tratta. Suggerimento Convieni scrivere i vari piani nella forma  $z = px + qy$  oppure  $y = px$  oppure  $x = 0$ .

Soluzione Distinguiamo i tre casi: Caso 1) piano  $x = 0$ , l'intersezione del piano  $x = 0$  con la quadrica produce la conica (nel piano delle  $y, z$ ) di equazione  $z^2 - y^2 = 1$ , questa conica e' una iperbole e non e' quindi degenera. Caso 2) piano  $y = px$ , l'intersezione del piano  $y = px$  con la quadrica produce la conica (nel piano delle  $x, z$ ) di equazione  $(1 - p^2)x^2 + z^2 = 1$ . Se  $1 - p^2 > 0$  questa conica e' una ellisse reale che non e' degenera, se  $1 - p^2 < 0$  questa conica e' una iperbole che non e' degenera, se  $1 - p^2 = 0$  la conica ha equazione  $z^2 = 1$  cioe'  $(z + 1)(z - 1) = 0$  che e' una coppia di rette reali parallele e distinte ed e' degenera. Caso 3) piano  $z = px + qy$ , l'intersezione del piano  $z = px + qy$  con la quadrica produce la conica (nel piano delle  $x, y$ ) di equazione  $(1 + p^2)x^2 + (q^2 - 1)y^2 + 2pqxy - 1 = 0$ . La matrice completa di questa conica e'

$$\begin{pmatrix} 1 + p^2 & pq & 0 \\ pq & (q^2 - 1) & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

il cui determinante e'  $p^2 - q^2 - 1$ . Cioe' per ogni coppia di numeri  $p, q$  tali che  $p^2 - q^2 - 1 = 0$  l'intersezione della quadrica con il piano  $z = px + qy$  produce una conica degenera. Inoltre dato che la conica non ha termini di primo grado per ridurla in forma canonica metrica non e' necessario fare traslazioni e se  $p^2 - q^2 - 1 = 0$  la conica in forma canonica ha equazione  $\lambda x'^2 = 1$ . Dato che la traccia della matrice incompleta e'  $p^2 + q^2$  che nel nostro caso coincide con  $2q^2 + 1 > 0$ , ne segue che il coefficiente  $\lambda$  e' positivo e la conica e' una coppia di rette reali distinte e parallele. (Non era richiesto nell'esercizio di descrivere tutte le coniche non degeneri ottenute intersecando i vari piani con la quadrica data).

**Esercizio 3. Punti 9** Sia  $L : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  l'applicazione lineare  $L(X) = AX$  con

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}.$$

Si considerino le coppie di vettori  $\beta = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}$  e  $\beta' = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ . Provare che  $\beta$  e  $\beta'$  sono basi in  $\mathbb{R}^2$  e determinare la matrice associata ad  $L$  rispetto alla base  $\beta$  in partenza e  $\beta'$  in arrivo. Soluzione Si ha  $\det \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 2 \end{pmatrix} = 2 \neq 0$  e che  $\det \begin{pmatrix} 1 & 5 \\ 3 & 1 \end{pmatrix} = -14 \neq 0$  quindi  $\beta$  e  $\beta'$  sono basi.

Per calcolare la matrice associata ad  $L$  rispetto alle basi date calcolo da prima  $L \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$ , poi scrivo

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix} = x \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Risolvero il corrispondente sistema lineare e trovo  $x = 6/7, y = 3/7$ . Poi calcolo  $L \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix}$ , poi scrivo

$$\begin{pmatrix} 4 \\ 2 \end{pmatrix} = x' \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix} + y' \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Risolvero il corrispondente sistema lineare e trovo  $x' = 3/7, y' = 5/7$ . La matrice associata all'applicazione lineare  $L$  rispetto alla coppia di basi date e' quindi

$$\begin{pmatrix} 6/7 & 3/7 \\ 3/7 & 5/7 \end{pmatrix}.$$

**4) Domanda delicata punti 6** Siano  $v$  e  $w$  vettori in  $\mathbb{R}^3$ , sia

$$B = \begin{pmatrix} \langle v, v \rangle & \langle v, w \rangle \\ \langle w, v \rangle & \langle w, w \rangle \end{pmatrix}.$$

Provare che  $|v \wedge w|^2 = \det(B)$ . Dove  $v \wedge w$  indica il prodotto vettoriale dei vettori  $v$  e  $w$  mentre  $\langle \rangle$  indica il prodotto scalare canonico in  $\mathbb{R}^3$ . Suggerimento Ricordare che  $|v \wedge w|$  coincide con l'area del poligono individuato dai vettori  $v$  e  $w$ , la quale a sua volta coincide con il valore assoluto del determinante della matrice che ha per colonne i vettori  $v$  e  $w$ . Basta allora ricordare la definizione del prodotto scalare canonico, la definizione di matrice trasposta e la definizione del prodotto di matrici. **ATTENZIONE** Il suggerimento e' sbagliato. Mio errore stupido infatti non si pu fare il determinante di matrici  $3 \times 2$ . (Ho tenuto conto di questo mio errore durante la correzione). D'altra parte il risultato e' vero. Soluzione

Il determinante di  $B$  e'  $\langle v, v \rangle \langle w, w \rangle - \langle v, w \rangle^2 = |v|^2 |w|^2 (1 - \cos(\theta)^2) = |v|^2 |w|^2 \sin(\theta)^2 = (\text{Area del poligono generato da } v \text{ e } w)^2 = |v \wedge w|^2$ . Dove  $\theta$  e' l'angolo compreso tra  $v$  e  $w$ .