

Compito di Geometria Ingegneria Medica 21-1-2020

Trapani

B SOLUZIONI

Esercizio 1

Sia $\beta = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$. Provare che β e' una base di \mathbf{R}^3 . Sia $L :$

$\mathbf{R}^3 \rightarrow \mathbf{R}^3$ l'applicazione lineare tale che $L\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$, $L\left(\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 8 \end{pmatrix}$,

$L\left(\begin{pmatrix} 3 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ -6 \end{pmatrix}$. Determinare una base ortonormale del nucleo e una base

ortonormale dell'immagine di L . Determinare la matrice associata ad L rispetto alla basi β in partenza e β in arrivo.

SOLUZIONE La matrice A che ha per colonne i vettori di β ha determinante non zero, quindi β e' una base. La matrice B associata ad L rispetto alle basi β

in partenza e β in arrivo ha per colonne i vettori $\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $\begin{pmatrix} 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, e $\begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$. Le

soluzioni del sistema lineare $BX = 0$ sono le coordinate RISPETTO ALLA BASE β dei vettori del nucleo di L . Quindi se i vettori della base β sono v_1, v_2, v_3 e se il

vettore $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$, e' soluzione del sistema $BX = 0$, NON E' VERO che il vettore

X appartiene al nucleo di L , e' vero invece che il vettore $u = x_1v_1 + x_2v_2 + x_3v_3$

appartiene al nucleo di L . Ora i vettori $L(v_1), L(v_2), L(v_3)$ generano l'immagine di L (come sottospazio vettoriale di \mathbf{R}^3) quindi una base dell'immagine di L e' ad

esempio il vettore $L(v_1) = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 4 \end{pmatrix}$. Dividendo $L(v_1)$ per la sua norma si ottiene

una base ortonormale di $Imm(L)$. Ora $dimKer(L) + dimImm(L) = dim\mathbf{R}^3$, quindi

$dimKerL = 2$. Se $\{X_1, Y_1\}$ con $X_1 = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$, $Y_1 = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ y_3 \end{pmatrix}$, e' una base dello spazio

delle soluzioni del sistema $BX = 0$, allora $\{u_1, u_2\}$ con $u_1 = x_1v_1 + x_2v_2 + x_3v_3$, $u_2 =$

$y_1v_1 + y_2v_2 + y_3v_3$, e' una base del nucleo L . Ortonormalizzandola con Gram Schmidt si conclude l'esercizio.

Esercizio 2

Determinare equazioni cartesiane e parametriche del sottospazio affine Σ di \mathbf{R}^4 di dimensione 2 ortogonale, al vettore $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}$, passante per il punto P di coordinate

$\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, e contenuto nel sottospazio affine di equazione $x + 2y - 3z - 3 = 0$.

SOLUZIONE Dato che il vettore $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix}$, e' ortogonale al sottospazio affine Σ i vettori di Σ soddisfano l'equazione $x + y + 5w + d = 0$, per un d opportuno, dato che il punto P appartiene a Σ dovra' essere $d = -6$. Inoltre il testo dell'esercizio dice che i vettori di Σ soddisfano anche l'equazione $x + 2y - 3z - 3 = 0$ (questa equazione va intesa in \mathbf{R}^4 cioe' va intesa come l'equazione $x + 2y - 3z + 0w - 3 = 0$). Ora il rango della matrice che ha per righe i vettori $(1, 1, 0, 5)$ e $(1, 2, -3, 0)$ e' due, l'insieme delle soluzioni del sistema $\begin{cases} x + 2y - 3z - 3 = 0 \\ x + y + 5w - 6 = 0 \end{cases}$ ha quindi dimensione $4 - 2 = 2$ e coincide percio' con Σ . Questo sistema da' equazioni cartesiane di Σ , equazioni parametriche si trovano risolvendo il sistema lineare dato dalle equazioni cartesiane.

Esercizio 3

Sia A una matrice ortogonale 2×2 tale che $\det(A) = -1$ (riflessione) e tale che $A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$. Calcolare $A \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ e $A \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$.

SOLUZIONE Se il vettore $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ e il vettore $\begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$ sono i vettori colonna della matrice A dato che A e' una matrice ortogonale, il vettore $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}$ e il vettore $\begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$ hanno entrambi norma 1 e sono tra loro ortogonali, quindi $\begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -b \\ a \end{pmatrix}$ oppure $\begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b \\ -a \end{pmatrix}$. Dato che il determinante di A e' -1 siamo nel secondo caso. La condizione $A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ mi da' un sistema lineare di incognite a, b la cui unica soluzione fornisce la matrice A . E' possibile a questo punto calcolare $A \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ e

$$A \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Altra possibile soluzione. Dato che A e' una riflessione che fissa il vettore $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ e dato che il vettore $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ e' perpendicolare al vettore $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ deve essere $A \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \end{pmatrix}$. Ora scrivendo il vettore $\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}$ come combinazione lineare dei vettori $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ e moltiplicando a sinistra per la matrice A si vede quanto viene $A \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.