

2.1) Verifica se le seguenti matrici sono ortogonali:  $A = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & -\frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} \frac{1}{2} & \frac{\sqrt{3}}{2} \\ \frac{\sqrt{3}}{2} & -\frac{1}{2} \end{pmatrix}$ .

2.2) Completa la seguente matrice in modo che sia ortogonale con determinante 1:  $B = \begin{pmatrix} \frac{\sqrt{2}}{2} & * \\ \frac{\sqrt{2}}{2} & * \end{pmatrix}$ .

Considera l'applicazione lineare  $f$  di  $\mathbf{R}^2$  in sè, che ha  $B$  come matrice associata rispetto alla base canonica in dominio e codominio. L'applicazione  $f$  è la rotazione antioraria di quale angolo?

2.3) Considera assegnato un sistema ortonormale di riferimento nel piano euclideo  $\mathbf{E}^2$ . Determina le equazioni della rotazione  $R_{\pi/3} : \mathbf{E}^2 \rightarrow \mathbf{E}^2$  di un angolo  $\alpha = \pi/3$  rispetto all'origine. Determina inoltre l'immagine, rispetto a  $R_{\pi/3}$ , della retta di equazione cartesiana  $x - y = 1$ .

2.4) Denota con  $\mathbf{E}^3$  lo spazio affine numerico  $\mathbf{E}^3 = \mathbf{E}_{\mathbf{R}}^3$ , con prodotto scalare euclideo e riferimento standard  $\mathcal{R}$ . Determina le equazioni della rotazione  $\psi'$  di angolo  $\pi/3$  attorno alla retta  $l$  di equazione parametrica  $\mathbf{x} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  orientata da  $\mathbf{v} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

2.5) Considera fissato un riferimento ortonormale  $\mathcal{R} = (O, (\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3))$  nello spazio euclideo  $\mathbf{E}$ . Sia  $R$  una rotazione di centro  $O$  e sia  $\mathcal{R}' = (O, (\mathbf{v}_1' = R(\mathbf{v}_1), \mathbf{v}_2' = R(\mathbf{v}_2), \mathbf{v}_3' = R(\mathbf{v}_3)))$ . La linea dei nodi è l'intersezione tra  $\langle \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2 \rangle$  e  $\langle \mathbf{v}_1', \mathbf{v}_2' \rangle$  se tale intersezione ha dimensione 1, ed è  $\langle \mathbf{v}_1 \rangle$  altrimenti. L'angolo  $\alpha$  (con  $0 \leq \alpha < 2\pi$ ) è l'angolo tra  $\mathbf{v}_1$  e la linea dei nodi. L'angolo  $\beta$  (con  $0 \leq \beta \leq \pi$ ) è l'angolo tra  $\mathbf{v}_3$  e  $\mathbf{v}_3'$ . L'angolo  $\gamma$  (con  $0 \leq \gamma < 2\pi$ ) è l'angolo tra la linea dei nodi e  $\mathbf{v}_1'$ .

Mostra che:  $R = R_\gamma \circ R_\beta \circ R_\alpha$  ove  $R_\alpha$  sia la rotazione di asse  $\mathbf{v}_3$  e angolo  $\alpha$ , ove  $R_\beta$  sia la rotazione di asse la linea dei nodi e angolo  $\beta$ , ove  $R_\gamma$  sia la rotazione di asse  $\mathbf{v}_3'$  e angolo  $\gamma$ . Gli angoli  $\alpha$ ,  $\beta$  e  $\gamma$  sono detti *angoli di Eulero*. Le rotazioni attorno agli assi coordinati permettono quindi di descrivere la struttura di tutte le rotazioni di centro  $O$  dello spazio euclideo di dimensione 3.

2.6) Sia  $V$  lo spazio vettoriale delle matrici quadrate  $2 \times 2$  reali. Siano  $A_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $A_2 = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $A_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ ,  $A_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Sia  $f$  l'endomorfismo di  $V$  tale che  $f(A_1) = A_1$ ,  $f(A_2) = A_1 + A_2$ ,  $f(A_3) = A_3 + A_4$ ,  $f(A_4) = A_3 - A_4$ . Determina la matrice associata a  $f$  nella base  $A_1, A_2, A_3, A_4$  (risp. nella base standard).