

Prova d'esame di Laboratorio di Calcolo I
per il corso di laurea in Matematica
18 Settembre 2012

Tema d'esame: Studio di alcune caratteristiche del *problema circolare di Sitnikov*; calcolo del periodo di oscillazione (tramite opportuni integrali) e dell'orbita (applicando opportunamente il *metodo di Heun* per integrare numericamente il corrispondente *sistema di equazioni differenziali* di Newton).

Descrizione del metodo di calcolo

Il *problema di Sitnikov* viene studiato in *meccanica celeste*, perché (pur essendo irrealistico) è un caso a due gradi di libertà (e, quindi, abbastanza semplice) del più generale (e assai più arduo) *problema a tre corpi*. In realtà, in questo esercizio, ci limitiamo a considerare un'ulteriore semplificazione, cioè il cosiddetto *problema circolare di Sitnikov*, che è a un solo grado di libertà e, in quanto tale, è integrabile. In tale problema, si studia il moto *sull'asse* z (in un riferimento cartesiano $Oxyz$) di un corpo puntiforme P di massa m sotto l'influenza gravitazionale esercitata da due altri corpi di massa $1/2$. Questi altri due corpi (che sono detti *primari*) si muovono sulla circonferenza orizzontale che ha centro nell'origine e raggio uguale a 1; inoltre, essi ruotano in modo che in ogni istante essi si trovano sempre in posizioni diametralmente opposte. Per semplicità, si assume che il punto P non *influenza in nessun modo il moto dei corpi primari* e si "normalizzano" i valori di alcune costanti ponendo

$$G = 1, \quad m = 1,$$

dove, ovviamente, si intende che G è la costante gravitazionale. Si dimostra facilmente che, nel *problema circolare di Sitnikov* definito come descritto precedentemente, l'equazione differenziale di Newton (che governa il moto del corpo puntiforme P) si scrive come segue:

$$(1) \quad \ddot{z} = -\frac{z}{\left(z^2 + \frac{1}{4}\right)^{3/2}},$$

dove, ovviamente, \ddot{z} denota la derivata seconda rispetto al tempo della coordinata *verticale* di P . Esiste ed è unica la legge di moto $t \mapsto z(t)$ che risolve il *problema di Cauchy* costituito dall'equazione differenziale (1) e dalle seguenti *condizioni iniziali*:

$$(2) \quad z(0) = z_0, \quad \dot{z}(0) = v_0.$$

Il *problema circolare di Sitnikov* è integrabile proprio perché lungo ciascuna soluzione $t \mapsto z(t)$ si conserva l'*energia totale meccanica*

$$(3) \quad E = \frac{1}{2}v^2 + U(z),$$

dove, ovviamente, $v = \dot{z}$ denota la velocità del punto P in direzione verticale e

$$(4) \quad U(z) = -\frac{1}{\sqrt{z^2 + \frac{1}{4}}}$$

altro non è che l'*energia potenziale*.

Si ricordi che, in questo contesto, l'*orbita* è il luogo dei punti descritto da P durante il suo moto. In particolare, nel *problema circolare di Sitnikov*, le *orbite limitate* sono caratterizzate dall'aver valori negativi dell'energia E e sono comprese tra due estremi di oscillazione $z_+ > 0$ e $z_- = -z_+$, tali che

$$(5) \quad E = U(z_+) .$$

Inoltre, siccome stiamo considerando un problema meccanico con forze conservative e a un grado di libertà, si dimostra facilmente che tutte le *orbite limitate* sono percorse con moto periodico (cioè esse ammettono un valore $T > 0$ tale che $z(t + T) = z(t) \forall t \in \mathbf{R}$ e $\forall \tau \in (0, T) \exists t \in \mathbf{R}$ tale che $z(t + \tau) \neq z(t)$). Nel caso del *problema circolare di Sitnikov*, il periodo del moto relativo a un'*orbita limitata* con energia E si calcola tramite la seguente formula:

$$(6) \quad T = 4 \int_0^{z_+} \frac{dz}{v(z)} , \quad \text{dove } v(z) = \sqrt{2(E - U(z))} .$$

L'integrale che compare in (6) non è agevole da calcolare numericamente, perché la funzione integranda (che altro non è che l'inverso della velocità del punto P) presenta un asintoto verticale in corrispondenza a un estremo di integrazione; infatti, utilizzando le formule (4), (5) e (6), si verifica facilmente che $v(z) = \mathcal{O}(\sqrt{z_+ - z})$ quando z tende (da sinistra verso destra) a z_+ . La convergenza al risultato corretto di un metodo numerico è molto più veloce se nell'algoritmo di calcolo viene considerato anche un potenziale quadratico del tipo

$$(7) \quad \mathcal{U}(z) = \frac{k}{2} z^2 + c ,$$

che approssima bene la funzione U (cioè il potenziale relativo al *problema circolare di Sitnikov*) nei pressi dell'estremo di oscillazione z_+ , cioè si determinano i parametri k e c in modo tale che

$$(8) \quad \mathcal{U}(z_+) = E \quad \text{e} \quad \mathcal{U}'(z_+) = U'(z_+) ,$$

da cui quindi si deduce che

$$(9) \quad k = -E^3 \quad \text{e} \quad c = E + \frac{E^3 z_+^2}{2} .$$

Nel caso del *problema circolare di Sitnikov*, si può esprimere il periodo del moto di un'*orbita limitata* con energia E anche nel modo seguente

$$(10) \quad T = \frac{2\pi}{\sqrt{k}} + 4 \int_0^{z_+} \left(\frac{1}{v(z)} - \frac{1}{\mathcal{V}(z)} \right) dz , \quad \text{dove } \mathcal{V}(z) = \sqrt{2(E - \mathcal{U}(z))} ;$$

ovviamente, nell'integrale precedente, l'espressione della velocità $v(z)$ è la stessa che compare in formula (6). Inoltre, in (10) è stata utilizzata la ben nota formula che da il periodo di oscillazione per un potenziale quadratico, cioè $4 \int_0^{z_+} dz/\mathcal{V}(z) = 2\pi/\sqrt{k}$.

Per poter tracciare l'orbita del *problema circolare di Sitnikov*, si può utilizzare uno dei ben noti metodi di integrazione numerica di tipo *Runge-Kutta* per ottenere una soluzione approssimata del *problema di Cauchy* costituito dall'equazione differenziale (1) e dalle

condizioni iniziali (2). Qui di seguito riassumiamo brevemente uno tra i più elementari metodi di integrazione numerica delle equazioni differenziali, cioè quello di Heun.

Abitualmente, la famiglia di schemi di integrazione numerica del tipo Runge–Kutta tratta sistemi autonomi di equazioni differenziali del primo ordine, cioè

$$(11) \quad \dot{\mathbf{x}} = \mathbf{f}(\mathbf{x}) ,$$

dove $\mathbf{f} = \mathbf{f}(\mathbf{x})$ è un *campo vettoriale*. Per fissare le idee, torniamo a considerare l'equazione differenziale del secondo ordine in formula (1), essa può essere posta nella forma del sistema (11), identificando le varie componenti del vettore $\mathbf{x} \in \mathbf{R}^2$ come segue

$$(12) \quad x_1 \leftrightarrow z , \quad x_2 \leftrightarrow v ;$$

inoltre, si definisca il *campo vettoriale* $\mathbf{f} : \mathbf{R}^2 \mapsto \mathbf{R}^2$ in modo tale che

$$(13) \quad f_1(\mathbf{x}) = x_2 , \quad f_2(\mathbf{x}) = -\frac{x_1}{(x_1^2 + \frac{1}{4})^{3/2}} .$$

Al fine di studiare un *problema di Cauchy* perfettamente equivalente a quello costituito dalle formule (1)–(2), assieme alle *equazioni differenziali* (11) (con \mathbf{x} e \mathbf{f} rispettivamente date da (12) e (13)) occorre considerare le seguenti *condizioni iniziali*:

$$(14) \quad \mathbf{x}(0) = \tilde{\mathbf{X}} \quad \text{tale che} \quad \tilde{X}_1 = z_0 , \quad \tilde{X}_2 = v_0 .$$

Supponiamo di conoscere la soluzione $\mathbf{x}(\tau)$ a un fissato istante τ (o almeno una sua approssimazione) e ci proponiamo di calcolarla anche al tempo $\tau + h$ (dove si intende che il valore di h è piccolo in valore assoluto). A tal fine, determiniamo i vettori \mathbf{k}_1 , \mathbf{k}_2 e \mathbf{x}^* in modo tale che

$$(15) \quad \mathbf{k}_1 = \mathbf{f}(\mathbf{x}(\tau)) , \quad \mathbf{x}^* = \mathbf{x}(\tau) + h\mathbf{k}_1 , \quad \mathbf{k}_2 = \mathbf{f}(\mathbf{x}^*) .$$

Sussiste quindi la seguente relazione:

$$(16) \quad \mathbf{x}(\tau + h) \simeq \mathbf{x}(\tau) + h \frac{\mathbf{k}_1 + \mathbf{k}_2}{2} .$$

Più esattamente, supponiamo di essere interessati a calcolare numericamente la soluzione $t \mapsto \mathbf{x}(t)$ per un intervallo di tempo $[0, \mathcal{T}_{\mathcal{F}}]$, che suddividiamo in N sottointervalli $[\tau_{j-1}, \tau_j]$ di ampiezza $h = \mathcal{T}_{\mathcal{F}}/N$; il *metodo di Heun* fornisce dei valori approssimati di $\mathbf{x}(\tau_j) \forall j = 1, \dots, N$, applicando ripetutamente la formula (16). Si dimostra che alla fine di tale procedimento, il calcolo di $\mathbf{x}(\mathcal{T}_{\mathcal{F}})$ è corretto a meno di un errore $\mathcal{O}(h^2)$. In questo senso il metodo di Heun è di tipo Runge–Kutta di ordine 2.

Obiettivo (intermedio) 1:

si scriva un programma in linguaggio **C** che *permette di studiare la legge di convergenza (al risultato atteso) del calcolo numerico del periodo di oscillazione, così come definito dalla formula (6)*. Il programma deve contenere:

- (A) una *function* che ha un solo argomento: la variabile z , di tipo **double**; (*alla fine della chiamata*) tale *function* deve restituire il corrispondente valore dell'energia potenziale $U(z)$, così come essa è definita dall'equazione (4);
- (B) una *function* che ha due argomenti: l'estremo di oscillazione z_+ e la “variabile di integrazione” z ; tutti e due questi argomenti siano di tipo **double**; (*alla fine della*

- chiamata*) tale *function* deve restituire il valore della funzione integranda $1/v(z)$ che compare nella formula (6); a questo scopo, all'inizio della *function* deve essere calcolato il corrispondente valore dell'energia E (grazie a *un'opportuna chiamata della function descritta al punto (A)*, in modo da utilizzare l'equazione (5));
- (C) una *function* che ha cinque argomenti: gli estremi a e b di un intervallo di integrazione, il numero di sotto-intervalli `numsubint`, un parametro reale p , e infine un *puntatore a una function* f , la quale, a sua volta, dipenderà da altri due argomenti di tipo `double`; (*alla fine della chiamata*) tale *function* deve restituire il valore approssimato dell'integrale definito $\int_a^b f(p, u) du$, che viene calcolato utilizzando il *metodo del punto medio* basato su una griglia di `numsubint` sotto-intervalli;
- (D) la *main function* che deve essere strutturata in modo tale che, a sua volta, essa contenga:
- (D1) l'*input da tastiera* del valore dell'estremo di oscillazione z_+ ; il valore inserito in *input* deve essere sottoposto a un test in modo tale che, se z_+ non è maggiore di zero, esso deve essere *reinserito correttamente*;
- (D2) un ciclo che esegue le istruzioni descritte ai seguenti punti (D21)–(D23), quando un *contatore* intero i va da `IMIN = 2` a `IMAX = 6`;
- (D21) si effettui *un'opportuna chiamata della function descritta al punto (C)*, in modo da calcolare il periodo di oscillazione $T = 4 \int_0^{z_+} \frac{dz}{v(z)}$; il valore di tale integrale deve essere approssimato utilizzando 10^i sotto-intervalli dell'insieme di integrazione $[0, z_+]$; inoltre, la suddetta *chiamata della function relativa al punto (C)* deve essere tale che, tra gli argomenti, viene passato z_+ anche come parametro e l'indirizzo della *function* descritta al punto (B) (la quale, a sua volta, richiede proprio z_+ come parametro);
- (D22) quando $i > \text{IMIN}$, si effettui la stampa sul video del numero di sotto-intervalli utilizzati nell'ultima *chiamata della function descritta al punto (C)* e, in formato esponenziale, del valore di $|T - \bar{T}|$;
- (D23) si ponga $\bar{T} = T$ (in modo tale che quando viene eseguito il punto (D22), $T - \bar{T}$ altro non è che la differenza tra l'*ultimo* valore del periodo calcolato numericamente e il *penultimo*);
- (D3) la stampa dell'ultimo valore del periodo T tra quelli che sono stati calcolati nel ciclo di istruzioni descritte ai precedenti punti (D21)–(D23).

Alcuni consigli

È sicuramente opportuno stabilire il valore *costante* dei parametri `IMIN` e `IMAX` per mezzo di due opportune direttive `#define`.

È sicuramente comodo (e *prudente*) utilizzare (e, eventualmente, modificare) delle *functions* o parti di programma, che sono incluse in altri programmi precedentemente scritti dagli studenti stessi o dal docente (e reperibili in rete).

Obiettivo (intermedio) 2:

si integri il programma richiesto dall'obiettivo 1, in modo tale da poter *studiare la nuova legge di convergenza (che deve essere migliore rispetto a quella precedentemente considerata nell'obiettivo 1) del calcolo numerico del periodo di oscillazione, così come definito dalla formula (10)*. A tal fine, si proceda come segue:

- (A) si scriva una *function* che ha due argomenti: l'estremo di oscillazione z_+ e la "variabile di integrazione" z ; tutti e due questi argomenti siano di tipo `double`; (*alla fine della chiamata*) tale *function* deve restituire il valore della funzione integranda $1/v(z) - 1/\mathcal{V}(z)$ che compare nella formula (10); a questo scopo, all'inizio della *function* devono essere calcolati il corrispondente livello dell'energia^[⊗] E , oltre ai valori dei parametri k e c , i quali sono definiti in (9); tali calcoli preliminari consentiranno poi di poter determinare $\mathcal{V}(z)$ usando le definizioni riportate nelle formule (7) e (10);
- (B) all'interno della *main function*, si proceda nuovamente come nell'obiettivo 1, allo scopo di poter *studiare la nuova legge di convergenza del calcolo numerico del periodo di oscillazione T* , così come definito dalla formula (10); in maggior dettaglio, si effettui un ciclo che esegue le istruzioni descritte ai seguenti punti (B1)–(B3), quando un *contatore* intero i va da IMIN a IMAX;
- (B1) con un'opportuna chiamata della *function* descritta al punto (C) dell'obiettivo 1, si calcoli il periodo di oscillazione $T = 4 \int_0^{z_+} \frac{dz}{v(z)}$; il valore di tale integrale deve essere approssimato utilizzando 10^i sotto-intervalli dell'insieme di integrazione $[0, z_+]$; inoltre, la suddetta chiamata della *function* relativa al punto (C) dell'obiettivo 1 deve essere tale che, tra gli argomenti, viene passato z_+ anche come parametro e l'indirizzo della *function* descritta al punto (A) (la quale, a sua volta, richiede proprio z_+ come parametro);
- (B2) quando $i > \text{IMIN}$, si effettui la stampa sul video del numero di sotto-intervalli utilizzati nell'ultima chiamata della *function* descritta al punto (C) dell'obiettivo 1 e, in formato esponenziale, del valore di $|T - \bar{T}|$;
- (B3) si ponga $\bar{T} = T$ (in modo tale che quando viene eseguito il punto (B2), $T - \bar{T}$ altro non è che la differenza tra l'ultimo valore del periodo calcolato numericamente e il penultimo);
- (C) sempre all'interno della *main function*, si stampi l'ultimo valore del periodo T tra quelli che sono stati calcolati nel ciclo di istruzioni descritte ai precedenti punti (B1)–(B3).

Obiettivo (intermedio) 3:

si integri il programma richiesto dall'obiettivo 2, in modo tale da aggiungere la soluzione numerica del *problema di Cauchy* costituito dal sistema di equazioni differenziali (11) (con \mathbf{x} e \mathbf{f} rispettivamente date da (12) e (13)) e dalle *condizioni iniziali* (14); inoltre, si effettui la verifica che il valore dell'energia E (che è una costante del moto) è ben conservato da tale soluzione numerica del *problema di Cauchy*. A tali scopi si proceda come segue:

- (A) si scriva una *function* con due argomenti, che sono il vettore $\mathbf{x} \in \mathbf{R}^2$ e il vettore \mathbf{f} ; il vettore \mathbf{x} è da intendersi come la variabile di *input*; la *function* deve essere scritta in modo tale che (*alla fine della chiamata*) i valori delle componenti del vettore \mathbf{f} sono uguali a quelle del campo vettoriale $\mathbf{f}(\mathbf{x})$, così come esse sono definite nella formula (13);
- (B) si scriva una *function* con tre argomenti, che sono l'intervallo di tempo h , il vettore $\mathbf{x} \in \mathbf{R}^2$ e infine un *puntatore a una function* \mathbf{f} , la quale effettua il calcolo del campo

[⊗] Anche in questo caso, dovrà essere effettuata un'opportuna chiamata della *function* descritta al punto (A) dell'obiettivo 1, in modo da utilizzare l'equazione (5).

vettoriale \mathbf{e} , a sua volta, dipenderà da altri due argomenti (che sono, entrambi, due array di tipo `double`); la *function* deve essere scritta in modo tale che, *se all'inizio della chiamata* supponiamo che nel vettore \mathbf{x} siano memorizzati i valori corrispondenti alla soluzione $\mathbf{x}(\tau)$ a un certo istante τ , allora, *alla fine della chiamata*, nello stesso vettore \mathbf{x} saranno presenti i valori corrispondenti all'approssimazione di $\mathbf{x}(\tau + h)$ che è definita nel membro di destra della formula (16), dove i valori dei vettori \mathbf{k}_1 , \mathbf{k}_2 e \mathbf{x}^* sono dati in (15);

- (C) all'interno della *main function*, si effettui l'*input da tastiera* del valore del tempo totale $\mathcal{T}_{\mathcal{F}}$ fino al quale vogliamo calcolare la soluzione numerica del *problema di Cauchy*; il valore inserito in *input* deve essere sottoposto a un test in modo tale che, se $\mathcal{T}_{\mathcal{F}}$ non è maggiore di zero, esso deve essere *reinserto correttamente*;
- (D) all'interno della *main function*, si iteri l'esecuzione delle istruzioni descritte ai seguenti punti (D1)–(D5), quando un *contatore* intero i va da IMIN a IMAX;
 - (D1) si ponga $N = 10^i$ e $h = \mathcal{T}_{\mathcal{F}}/N$;
 - (D2) si ponga il vettore \mathbf{x} uguale alle condizioni iniziali, che sono scelte in modo tale da essere in corrispondenza all'estremo superiore di oscillazione quando $t = 0$, cioè si ponga $\mathbf{x} = \tilde{\mathbf{X}}$, con $\tilde{\mathbf{X}}_1 = z_+$ e $\tilde{\mathbf{X}}_2 = 0$;
 - (D3) *si effettuino N chiamate consecutive della function descritta al punto (B)*; inoltre, le suddette chiamate devono essere tali che, tra gli argomenti, viene passato anche l'indirizzo della *function* descritta al punto (A); si osservi che l'effetto di ciascuna di queste N chiamate consecutive è quello di produrre il calcolo approssimato di $\mathbf{x}(\tau_j)$ a partire da $\mathbf{x}(\tau_{j-1})$, dove $\tau_j = jh \forall j = 0, \dots, N$;
 - (D4) si calcoli la variazione finale dell'energia $\Delta E = |v^2/2 - (z^2 + 1/4)^{-1/2} - E|$; dove qui si intende che $(z, v) = \mathbf{x}(\mathcal{T}_{\mathcal{F}})$ con $\mathbf{x}(\mathcal{T}_{\mathcal{F}})$ che *non è la soluzione esatta* al tempo $\mathcal{T}_{\mathcal{F}}$, ma la sua *approssimazione* calcolata come spiegato al precedente punto (D3);
 - (D5) si stampi sul video una riga che reca al suo interno il valore attuale di N e il corrispondente *errore* sulla conservazione dell'energia, cioè ΔE ; tutti e due i valori che compariranno su tale riga di caratteri devono essere *in formato esponenziale*.

Qualche osservazione sui risultati

Ovviamente, la verifica del fatto che il metodo di Heun è di ordine 2 deve considerarsi ben riuscita, se si osserva che *ogni qualvolta che il numero di sottointervalli N viene aumentato di un fattore 10, allora l'errore ΔE diminuisce circa di un fattore 100*.

Obiettivo (intermedio) 4:

al programma richiesto dagli obiettivi precedenti si aggiunga la scrittura ordinata su **file** di una successione di coppie di valori $(x_1(\tau_j), x_2(\tau_j)) \forall j = 0, \dots, N$ (dove N è scelto in modo opportuno), a partire dalla quale è possibile tracciare il grafico di un'orbita associata alla soluzione del *problema di Cauchy* costituito dalle formule (1)–(2). A tale scopo si può procedere come segue:

- (A) all'interno della *main function*, si effettui l'*input da tastiera* del valore di N ; il valore inserito in *input* deve essere sottoposto a un test in modo tale che, se N non è una *potenza intera di 10 compresa tra 100 e 1 000 000*, allora esso deve essere *reinserto correttamente*;
- (B) si ponga ora $h = T/N$, dove per T si intende l'ultima approssimazione *stampata (sul video)* del periodo di oscillazione, così come richiesto alla fine dell'obiettivo 2;

- (C) si apra un **file** che è destinato a contenere le coppie dei punti della soluzione approssimata delle equazioni differenziali;
- (D) si stampino le posizioni iniziali sulla prima riga del **file**, in modo che all’inizio di tale riga compaia il valore di $\tilde{X}_1 = z_+$ e poi quello di $\tilde{X}_2 = 0$;
- (E) si eseguano ancora le istruzioni descritte ai precedenti punti (D2)–(D3) dell’obiettivo 3, ma facendo attenzione alla modifica richiesta al punto seguente;
- (F) si modifichi il punto (D3) dell’obiettivo 3, in modo tale che all’interno del ciclo che è implicitamente richiesto proprio dal punto (D3) si proceda alla stampa su **file**; tale stampa deve essere effettuata di modo che sulla j -esima riga del **file** compaia prima il valore di $x_1(\tau_j)$ e poi quello corrispondente di $x_2(\tau_j)$;
- (G) si chiuda il **file** che era stato aperto al punto (C);
- (H) si stampi sul video il valore assoluto della differenza (rispetto a ciascuna singola componente) tra il vettore “finale” $\mathbf{x}(T)$ e quello corrispondente alle condizioni iniziali, cioè $|x_1(T) - z_+|$ e $|x_2(T)|$; tali stampe devono risultare esteticamente apprezzabili e devono riportare i valori delle differenze *in formato esponenziale*. Ovviamente, la verifica della soluzione numerica del *problema di Cauchy* è da considerarsi ben riuscita se i valori stampati (su video) di tali differenze sono *piccoli*.

Obiettivo (finale) 5:

si scriva un **file** contenente i comandi necessari al software **gnuplot**, al fine di far apparire sullo schermo un grafico (esteticamente apprezzabile) dell’orbita che rappresenta la soluzione del *problema circolare di Sitnikov*, in modo tale che il suddetto grafico sia tracciato a partire dai dati scritti nel **file** richiesto dal precedente obiettivo 4.