

**Prova d'esame di Laboratorio di Calcolo I**  
**per il corso di laurea in Matematica**  
**2 Luglio 2007**

**Tema d'esame:** Calcolo di una famiglia di integrali definiti, procedendo per parti.

**Descrizione del metodo di calcolo**

Si consideri la seguente famiglia di integrali definiti

$$(1) \quad I_n = \int_0^{+\infty} dx G_n(x), \quad \text{dove} \quad G_n(x) = x^n \exp(-x^2) \quad \text{e} \quad n \geq 0.$$

Integrando per parti in modo opportuno, si ottiene la seguente *formula ricorsiva*:

$$(2) \quad I_n = [(n-1)I_{n-2}]/2, \quad \forall n \geq 2,$$

la quale consente di calcolare tutti i valori di  $I_n$  in (1), quando è unita alle due equazioni

$$(3) \quad I_0 = \sqrt{\pi/4} \quad \text{e} \quad I_1 = 1/2,$$

che fungono da *condizioni di innesco della ricorsione*.

**Obiettivo (intermedio) 1:**

si scriva un programma in linguaggio **C** che ha il solo scopo di verificare (numericamente) che il valore di  $I_0$  è proprio quello riportato in formula (3). Il programma deve contenere:

- (a) una *function* che consente di calcolare il valore dell'integrale definito di una generica funzione  $f(x)$ , grazie al *metodo del punto medio*;
- (b) la chiamata della *function* descritta al punto (a); tale chiamata deve contenere i seguenti valori degli argomenti: gli estremi di integrazione siano uguali a 0 e 100, mentre il numero dei sotto-intervalli deve essere uguale a 10000.
- (c) la stampa sul video del valore di  $I_0$  e, *in formato esponenziale*, del valore assoluto della differenza tra il valore di  $I_0$  dato in formula (3) e quello calcolato grazie alla chiamata della *function* descritta ai punti (a) e (b).

**Alcuni consigli**

Sia per quanto riguarda l'obiettivo 1 che i seguenti, è sicuramente comodo (e *prudente*) utilizzare delle funzioni o parti di programma, che sono incluse in altri programmi precedentemente scritti dagli studenti stessi o dal docente (e reperibili in rete).

**Obiettivo (intermedio) 2:**

si modifichi il programma richiesto dall'obiettivo 1, in modo tale che sia possibile calcolare il valore di  $I_n$ , definito in (1), per un qualsiasi valore di  $n \geq 0$ . Oltre a ciò che era già stato richiesto dall'obiettivo 1, il programma deve contenere:

- (a) l'input da tastiera di un valore *non negativo* dell'indice  $n$ ;
- (b) una *function* ricorsiva che, dato il valore di  $n$ , restituisce il valore di  $I_n$ , calcolato utilizzando le formule (2)–(3);
- (c) la stampa sul video del valore di  $I_n$ .

**Obiettivo (intermedio) 3:**

si modifichi ulteriormente il programma in modo tale che sia possibile calcolare il seguente

integrale definito

$$(4) \quad \mathcal{I} = \int_0^{+\infty} dx \mathcal{P}(x)G_0(x), \quad \text{dove} \quad \mathcal{P}(x) = \sum_{n=0}^{\text{gr}(\mathcal{P})} c_n x^n .$$

Oltre a ciò che era già stato richiesto dagli obiettivi 1 e 2, il programma deve contenere:

- (a) la definizione del generico polinomio  $\mathcal{P}(x)$  (per cui non è richiesto l'input da tastiera); tale definizione deve essere realizzata per mezzo di una variabile intera che contiene il valore di  $\text{gr}(\mathcal{P})$  e di un vettore (che, per semplicità, sia anch'esso di interi) contenente i valori di  $c_0, \dots, c_n$ ;
- (b) una *function* che, ricevuti i valori del grado del polinomio  $\mathcal{P}(x)$  e dei suoi coefficienti, effettua le operazioni descritte ai seguenti punti (c)–(n);
- (c) calcola il valore dell'integrale definito che appare in (4), utilizzando la formula seguente:  $\mathcal{I} = \sum_{n=0}^{\text{gr}(\mathcal{P})} c_n I_n$ , dove  $I_n$  si ottiene come descritto nell'obiettivo 2.
- (d) stampa in modo esteticamente apprezzabile la funzione integranda, rispettando le esigenze descritte ai seguenti punti (e)–(m);
- (e) i termini del polinomio siano stampati in ordine di grado *decescente*;
- (f) ciascun termine del polinomio sia stampato solo se il corrispondente coefficiente è diverso da zero;
- (g) ogni coefficiente positivo sia stampato preceduto dal segno +, quando esso non è relativo al termine di grado massimo;
- (h) la stampa del generico coefficiente  $c_n$  sia omessa quando  $c_n = 1$  e  $n > 0$ ;
- (i) se  $c_n = -1$  e  $n > 0$ , si stampi solamente il segno - anziché il valore di  $c_n$ ;
- (j) ogni coefficiente sia seguito dal carattere **x** quando il corrispondente esponente è maggiore di 0;
- (k) dopo il carattere **x**, si stampi  $\hat{\phantom{x}}$  e il valore dell'esponente solo se esso è maggiore di 1;
- (l) se  $\text{gr}(\mathcal{P}) > 0$ , si stampi il polinomio stesso tra parentesi tonde;
- (m) alla fine della scrittura del polinomio, si stampi **G\_0(x)** e si vada a capo riga;
- (n) si stampi il valore di  $\mathcal{I}$ , calcolato come descritto al punto (c).

### Alcuni consigli

Al fine di evitare l'allocazione dinamica della memoria, si può definire il vettore dei coefficienti del polinomio in modo che la sua dimensione sia fissa e abbastanza grande da contenere tutti i polinomi che al massimo hanno grado (ad esempio) uguale a 10.

Esempi di stampe di funzioni integrande, che rispondono alle suddette richieste, sono visibili nel file `per_parti.out` (che è reperibile in rete).

### Obiettivo (finale) 4:

- (a) al programma richiesto dagli obiettivi precedenti si aggiunga la lettura da file dei valori che caratterizzano un numero imprecisato di polinomi, tale file deve essere strutturato in modo simile al file `per_parti.inp` (che è reperibile in rete), dove compaiono alcune coppie di righe: nella prima di esse appare solo il grado del polinomio e nella seconda tutti i coefficienti separati l'uno dall'altro con uno spazio;
- (b) per ciascuno dei polinomi letti dal file, si richiami la *function* descritta al punto (b) dell'obiettivo 3.