

Tutorato Calcolo 2

Simone La Cesa, 29/11/2017

Esercizi su superfici e teoremi di Gauss, Divergenza e Rotore

1. Calcola l'integrale superficiale della funzione:

$$f(x, y, z) = \frac{y + 1}{\sqrt{1 + \frac{x^2}{4} + 4y^2}} \quad (1)$$

su Σ , parte del paraboloide ellittico $z = -\frac{x^2}{4} - y^2$ situata al di sopra del piano $z = -1$.

2. Calcola l'area della calotta Σ , parte della superficie di equazione $z = \frac{y^2}{2}$, intercettata dal prisma (infinito) individuato dai piani di equazioni $x + y = 4$, $y - x = 4$ e $y = 0$.
3. Utilizzando il Teorema di Gauss/Green, calcolare al variare del parametro a , il lavoro compiuto dalla forza $\mathbf{f}(x, y) = x^2y^2\mathbf{i} + ax\mathbf{j}$ nello spostamento lungo l'arco chiuso Γ , percorso in senso antiorario, unione di Γ_1 , Γ_2 e Γ_3 , espressi in coordinate cartesiane rispettivamente come $x^2 + y^2 = 1$, $x = 1$ e $y = x^2 + 1$ ($x, y \geq 0$).
4. Calcola, utilizzando il Teorema di Gauss Green, l'area dell'insieme:

$$\Omega = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 + y^2 \leq 1, \left(x - \frac{2}{\sqrt{3}}\right)^2 + y^2 \geq \frac{1}{3}\} \quad (2)$$

5. Usando il Teorema della divergenza, determinare il flusso del campo:

$$\mathbf{f}(x, y, z) = (x^3 + yz)\mathbf{i} + (xz + y^3)\mathbf{j} + (xy + z^3 + 1)\mathbf{k} \quad (3)$$

uscente da Ω , definito dalle relazioni:

$$x^2 + y^2 + z^2 \leq 1, x^2 + y^2 - z^2 \leq 0, y \geq 0, z \geq 0. \quad (4)$$

6. Dato il campo vettoriale:

$$\mathbf{f}(x, y, z) = (y + z)\mathbf{i} + 2(x + z)\mathbf{j} + 3(x + y)\mathbf{k} \quad (5)$$

e la superficie sferica di equazione $x^2 + y^2 + z^2 = 2$, calcolare il flusso del rotore di \mathbf{f} uscente dalla parte della superficie Σ che sta sopra il piano $z = y$.

7. Utilizzando il Teorema di Stokes, calcolare la circuitazione del campo:

$$\mathbf{f}(x, y, z) = x\mathbf{i} + y\mathbf{j} + xy\mathbf{k} \quad (6)$$

lungo il bordo della superficie Σ , intersezione del cilindro $x^2 + y^2 = 4$ e del paraboloide $z = \frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{4}$, orientata in modo che il versore normale punti verso l'asse z .

Soluzioni numeriche

1. $I = 2\pi$
2. $A(\Sigma) = \frac{14}{3}\sqrt{17} + 4\log(4 + \sqrt{17}) + \frac{2}{3}$
3. $L = a\left(\frac{4}{3} - \frac{\pi}{4}\right) - \frac{26}{35}$
4. $A = \frac{13}{18}\pi + \frac{1}{\sqrt{3}}$
5. $F = \frac{3}{10}\pi(2 - \sqrt{2})$
6. $F = 3\sqrt{2}\pi$
7. $C = \frac{10}{9}\pi$