

Inserire le risposte negli spazi predisposti, accompagnandole con *spiegazioni chiare ed essenziali*.  
 NON SI ACCETTANO RISPOSTE SCRITTE SU ALTRI FOGLI. Ogni esercizio vale 6 punti.

1. Sia data la forma quadratica  $Q(x_1, x_2, x_3) = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2 + 4x_1x_3$ .
- (a) Determinare una forma canonica metrica di  $Q$ .
  - (b) Determinare un cambiamento di coordinate isometrico di  $\mathbf{R}^3$  che la porti in tale forma.
  - (c) Determinare massimo e minimo di  $Q$  sulla sfera unitaria  $S = \{X \in \mathbf{R}^3 \mid \|X\| = 1\}$  e dire su quali vettori di  $S$  sono assunti.

(a) Scriviamo  $Q$  in forma matriciale come  $Q(X) = {}^tXAX$ , dove  $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Gli autovalori di  $A$  sono

le radici del polinomio caratteristico  $p_\lambda = (1-\lambda)(\lambda^2 - 2\lambda - 3)$  (necessariamente reali perché  $A$  è simmetrica) e sono dati da  $\lambda = 1, 3, -1$ . Ne segue che una forma *canonica metrica* di  $Q$  è data da

$$Q(Y) = y_1^2 + 3y_2^2 - y_3^2.$$

(b) I rispettivi autospazi sono dati da

$$V_1 = \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}\right\}, \quad V_3 = \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}\right\}, \quad V_{-1} = \text{span}\left\{\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}\right\}.$$

Un cambiamento di coordinate isometrico di  $\mathbf{R}^3$  che porta  $Q$  in tale forma è dato da

$$X = MY, \quad M = \begin{pmatrix} 0 & \sqrt{2}/2 & \sqrt{2}/2 \\ 1 & 0 & 0 \\ 0 & \sqrt{2}/2 & -\sqrt{2}/2 \end{pmatrix}.$$

Osserviamo che la matrice  $M$  è una matrice ortogonale (soddisfa  ${}^tMM = Id$ ) e definisce appunto un cambiamento di coordinate isometrico.

(c) Il massimo e minimo di  $Q$  sulla sfera unitaria  $S = \{X \in \mathbf{R}^3 \mid \|X\| = 1\}$  sono  $M = 3$  ed  $m = -1$  e sono assunti rispettivamente sui vettori di  $V_3$  e di  $V_1$  di norma uno:  $\pm \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 \\ 0 \\ \sqrt{2}/2 \end{pmatrix}$  e  $\pm \begin{pmatrix} \sqrt{2}/2 \\ 0 \\ -\sqrt{2}/2 \end{pmatrix}$ .

2. Sia data la curva piana  $\gamma(t) = \begin{pmatrix} e^t \cos t \\ e^t \sin t \end{pmatrix}$ , per  $t \in \mathbf{R}$ .

- (a) Determinare la lunghezza del tratto di curva parametrizzato dall'intervallo  $[-\infty, \pi]$ .
- (b) Disegnare l'arco di curva  $\gamma(I)$ , parametrizzato dall'intervallo  $I = [0, \pi/2]$  e la sua immagine tramite l'isometria  $S\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$ .
- (c) Che relazione c'è tra la curvatura con segno di  $\gamma$  e quella di  $S(\gamma)$ ?

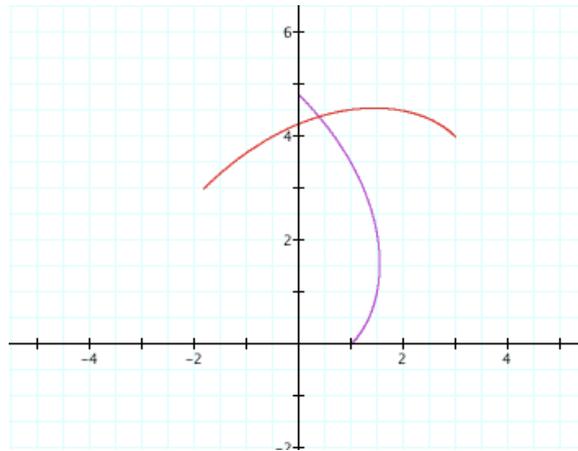
(a) La curva  $\gamma(t) = \begin{pmatrix} e^t \cos t \\ e^t \sin t \end{pmatrix}$ , per  $t \in \mathbf{R}$ , è la spirale logaritmica percorsa in senso antiorario al crescere di  $t$ . Da

$$\gamma'(t) = \begin{pmatrix} e^t(\cos t - \sin t) \\ e^t(\sin t + \cos t) \end{pmatrix}, \quad \|\gamma'(t)\| = e^t \sqrt{(\cos t - \sin t)^2 + (\sin t + \cos t)^2} = \sqrt{2}e^t,$$

abbiamo

$$L_\gamma[-\infty, \pi] = \int_{-\infty}^{\pi} \sqrt{2}e^t dt = \sqrt{2}e^t \Big|_{-\infty}^{\pi} = \sqrt{2}e^\pi.$$

(b) L'isometria  $S$  è data dalla rotazione di un angolo  $\theta = \pi/2$  in senso antiorario seguita da una traslazione di passo  $\begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix}$ :



L'arco di spirale  $\gamma[0, \pi/2]$  e la sua trasformata  $S(\gamma[0, \pi/2])$ .

(c) La curvatura con segno di  $\gamma$  è positiva e coincide con la curvatura "assoluta". Poiché  $\det \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = 1$ , la curvatura con segno di  $\gamma$  e di  $S(\gamma)$  coincidono.

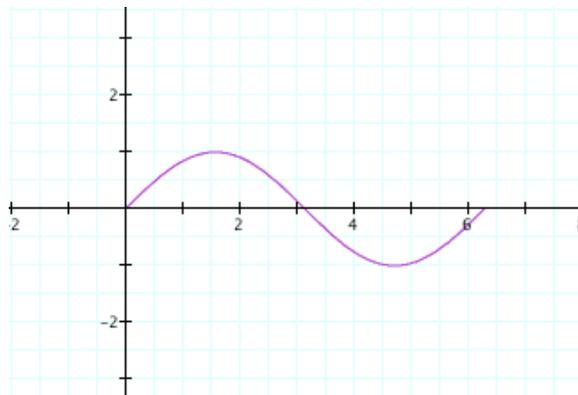
3. Sia data la curva  $\gamma(t) = \begin{pmatrix} t \\ \sin t \end{pmatrix}$ , per  $t \in ]0, 2\pi[$ .

(a) Calcolare la curvatura con segno  $\kappa_s$  di  $\gamma$ .

(b) Determinare e disegnare il cerchio osculatore a  $\gamma$  nei punti in cui il valore assoluto di  $\kappa_s$  è massimo.

(c) Determinare l'evolvente di  $\gamma$  e farne un disegno approssimativo.

(a) La curva  $\gamma$  è il grafico della funzione  $f(t) = \sin t$ , per  $t \in ]0, 2\pi[$ .



Dall'andamento della curva al crescere di  $t$  si vede intanto che la curvatura con segno è negativa per  $t \in ]0, \pi[$ , positiva per  $t \in ]\pi, 2\pi[$  e nulla in  $t = \pi$ . Dai calcoli

$$\gamma'(t) = \begin{pmatrix} 1 \\ \cos t \end{pmatrix}, \quad \|\gamma'(t)\| = \sqrt{1 + \cos^2 t} \neq 1,$$

risulta che  $\gamma$  non è parametrizzata rispetto alla lunghezza d'arco. Per il calcolo della curvatura usiamo le formule rispetto ad una parametrizzazione qualunque e troviamo

$$\kappa(t) = \frac{|\sin t|}{(1 + \cos^2 t)^{3/2}}. \quad (*)$$

Poiché

$$\gamma''(t) = \begin{pmatrix} 0 \\ -\sin t \end{pmatrix}, \quad \det\left(\begin{pmatrix} 1 \\ \cos t \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ -\sin t \end{pmatrix}\right) = -\sin t \begin{cases} < 0, & t \in ]0, \pi[ \\ > 0, & t \in ]\pi, 2\pi[ \\ 0, & t = \pi \end{cases}$$

la curvatura con segno risulta

$$\kappa_s(t) = \frac{-\sin t}{(1 + \cos^2 t)^{3/2}},$$

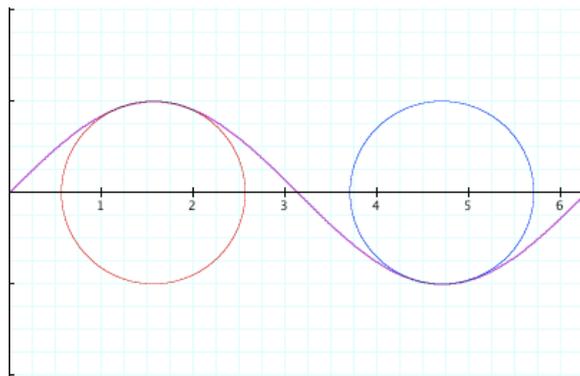
come previsto.

(b) La curvatura di  $\gamma$  (ossia il valore assoluto della curvatura con segno) è massima per  $t = \pi/2, 3\pi/2$  (quando in (\*) il numeratore è massimo e il denominatore è minimo) e vale 1. In questi punti il cerchio osculatore ha raggio 1 e centro dato rispettivamente da

$$\gamma(\pi/2) + 1\mathbf{n}(\pi/2) = \begin{pmatrix} \pi/2 \\ 1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \pi/2 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \gamma(3\pi/2) + 1\mathbf{n}(3\pi/2) = \begin{pmatrix} 3\pi/2 \\ -1 \end{pmatrix} + 1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3\pi/2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

N.B.: Dalle osservazioni fatte sull'andamento della curva si vede subito che per  $t = \pi/2, 3\pi/2$ , il versore tangente e il versore normale sono dati rispettivamente da

$$\mathbf{t}(\pi/2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{n}(\pi/2) = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{t}(3\pi/2) = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{n}(3\pi/2) = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

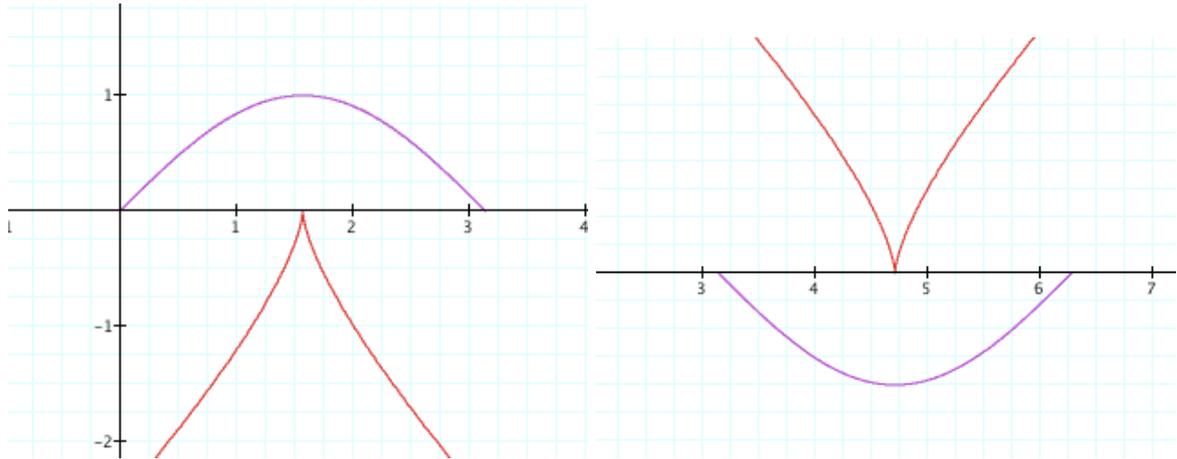


(c) In generale, al variare di  $t$ , il versore tangente e il versore normale sono dati rispettivamente da

$$\mathbf{t}(t) = \begin{pmatrix} 1 \\ \cos t \end{pmatrix} / \sqrt{1 + \cos^2 t}, \quad \mathbf{n}(t) = \begin{cases} \begin{pmatrix} \cos t \\ -1 \end{pmatrix} / \sqrt{1 + \cos^2 t}, & t \in ]0, \pi[ \\ \begin{pmatrix} -\cos t \\ 1 \end{pmatrix} / \sqrt{1 + \cos^2 t}, & t \in ]\pi, 2\pi[ \end{cases}$$

L'equazione dell'evoluta è data da

$$\epsilon(t) = \begin{cases} \begin{pmatrix} t \\ \sin t \end{pmatrix} + \frac{1 + \cos^2 t}{|\sin t|} \begin{pmatrix} \cos t \\ -1 \end{pmatrix}, & t \in ]0, \pi[ \\ \begin{pmatrix} t \\ \sin t \end{pmatrix} + \frac{1 + \cos^2 t}{|\sin t|} \begin{pmatrix} -\cos t \\ 1 \end{pmatrix}, & t \in ]\pi, 2\pi[ \end{cases}$$



4. Sia data la curva  $\gamma(t) = \begin{pmatrix} t \\ t - t^2 \\ t^3 \end{pmatrix}$ , con  $t \in \mathbf{R}$ .

- (a) Determinare il piano osculatore a  $\gamma$  in  $\gamma(0)$ .
- (b) Determinare se la curva  $\gamma$  è piana.
- (c) Calcolare la torsione di  $\gamma$ .

(a) Calcoliamo intanto

$$\gamma'(t) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 - 2t \\ 3t^2 \end{pmatrix}, \quad \gamma''(t) = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 6t \end{pmatrix}, \quad \gamma'''(t) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 6 \end{pmatrix}, \quad \gamma' \wedge \gamma''(t) = \begin{pmatrix} 6t - 6t^2 \\ -6t \\ -2 \end{pmatrix}.$$

Il piano osculatore a  $\gamma$  in  $\gamma(0)$  è il piano per  $\gamma(0) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$  e ortogonale al vettore  $\gamma' \wedge \gamma''(0) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$ . È quindi il piano orizzontale  $x_3 = 0$ . (In forma parametrica tale piano è dato da

$$X = \gamma(0) + \alpha\gamma'(0) + \beta\gamma''(0) = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \alpha \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \beta \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \alpha, \beta \in \mathbf{R}.$$

Anche in questo caso si vede che coincide col piano orizzontale  $(x_1, x_2)$ .

(b) Si vede subito che la curva non è interamente contenuta nel piano osculatore in  $\gamma(0)$ : basta prendere  $t \neq 0$  e il punto  $\gamma(t)$  non è contenuto in tale piano. Dunque la curva non è piana.

(c) A conferma di ciò, la torsione di  $\gamma$  è data da

$$\tau(t) = \frac{12}{(6t - 6t^2)^2 + 36t^2 + 4} \neq 0.$$