

GEOMETRIA ed ALGEBRA
CdL in Informatica — a.a. 2006/2007

Prof. Fabio GAVARINI

Appello del 29 Gennaio 2008

.....

*N.B.: compilare il compito in modo sintetico ma esauriente, spiegando
chiaramente quanto si fa, e scrivendo in corsivo con grafia leggibile.*

..... *

[1] Considerata in $Mat_{4 \times 4}(\mathbb{Q})$ la matrice

$$M := \begin{pmatrix} 1 & 2 & -1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 & 3 \\ -1 & 0 & 0 & -1 \\ -1 & -2 & 1 & -1 \end{pmatrix}$$

si calcolino:

- (a) tutte le potenze M^n ($n \in \mathbb{N}$) di M ;
- (b) il polinomio caratteristico di M ;
- (c) tutti gli autovalori di M (in \mathbb{Q} oppure in \mathbb{C}).

[2] Sia data l'applicazione lineare

$$L_A: \mathbb{R}^3 \longrightarrow \mathbb{R}^3, \quad \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} \mapsto \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}$$

in cui “ \cdot ” indica il prodotto righe per colonne.

- (a) Dimostrare che l'applicazione $L_A^2 := L_A \circ L_A$ è iniettiva.
- (b) Determinare la matrice $A' \in Mat_{3 \times 3}(\mathbb{R})$ che esprime l'applicazione L_A rispetto alla base $\mathcal{B} := \{(1, 0, -1), (0, 1, 1), (2, 0, 1)\}$ di \mathbb{R}^3 .

[3] A partire dal sistema di generatori lineari

$$\{(3, 2, 1, 0), (0, 1, 2, 3), (1, 1, 1, 1), (1, -1, 1, -1)\}$$

dello spazio vettoriale \mathbb{Q}^4 , se ne estragga una base, da indicare con \mathcal{B} .

Si verifichi poi quali dei vettori $(1, 1, -1, -1)$, $(1, 0, 0, 1)$ appartengano al sottospazio generato da \mathcal{B} , e si determinino le coordinate rispetto a \mathcal{B} di tali vettori.

[4] Si consideri la matrice

$$A := \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 4 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} \in Mat_{4 \times 4}(\mathbb{Q}).$$

- (a) Calcolare il determinante di A .
- (b) Determinare se la matrice A sia invertibile oppure no.
- (c) Nel caso in cui A non sia invertibile, si determini l'insieme di tutti i vettori $v \in \mathbb{Q}^4$ tali che $Av = (0, 0, 0, 0)^T$. Nel caso in cui invece A sia invertibile, si calcoli la matrice inversa A^{-1} .