

GEOMETRIA ed ALGEBRA
CdL in Informatica — a.a. 2006/2007

Prof. Fabio GAVARINI

Appello del 26 Giugno 2007

testo e svolgimento

..... *

[1] Si considerino i vettori

$$v_1 := (1, 1, -1, -1), \quad v_2 := (1, -1, 1, -1), \quad v_3 := (-1, 0, 0, 1), \quad v_4 := (0, 1, 1, 0)$$

nello spazio vettoriale \mathbb{Q}^4 , e il sottospazio vettoriale $W := \text{Span}(v_1, v_2, v_3, v_4)$ da essi generato.

(a) Determinare un sottoinsieme B_W di $\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ che sia una base di W .

(b) Determinare quali tra i vettori $v' := (1, 1, 1, 1)$ e $v'' := (1, 1, 1, -1)$ appartengano a W .

(c) Per ciascuno dei vettori v' e v'' che appartenga a W , determinare le rispettive coordinate rispetto alla base B_W .

Soluzione: (a) Consideriamo la matrice

$$A := (v_1 | v_2 | v_3 | v_4) = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

che ha per colonne i vettori v_1, v_2, v_3 e v_4 . Usando l'algoritmo di eliminazione di Gauss (nel seguito, e. G.), la riduciamo a forma triangolare superiore, come segue:

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

La terza matrice a destra è in forma triangolare superiore; i suoi pivots sono 1, -2 e 2, e stanno rispettivamente sulle colonne 1, 2 e 4. Pertanto, ne segue che i vettori *iniziali* che nella matrice iniziale A stavano nelle (cioè costituivano le) colonne 1, 2 e 4 formano una base del sottospazio vettoriale da essi generato. In altre parole, abbiamo $B_W := \{v_1, v_2, v_4\}$.

(b) Consideriamo la matrice $(A | v') = (v_1 | v_2 | v_3 | v_4 | v')$ che ha per colonne i vettori v_1, v_2, v_3, v_4 e v' , e riduciamola in forma triangolare superiore tramite l'e. G., come segue:

$$(A | v') = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}$$

L'ultima matrice a destra (triangolare superiore) ha quattro pivots, dunque ha rango 4. Perciò $rg((A | v')) = 4 > 3 = rg(A)$, e quindi v' non è linearmente dipendente dai vettori v_1, v_2, v_3 e v_4 , dunque $v' \notin W := \text{Span}(v_1, v_2, v_3, v_4)$.

Similmente, per v'' calcoliamo il rango della matrice $(A | v'')$ tramite e. G., il che dà

$$(A | v'') = \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 1 & 0 & -1 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & -1 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{cccc|c} 1 & 1 & -1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

per cui $rg((A | v'')) = 3 = rg(A)$, e quindi v'' è linearmente dipendente dai vettori v_1, v_2, v_3 e v_4 , dunque $v'' \in W := Span(v_1, v_2, v_3, v_4)$.

(c) Detta $A'' := (v_1 | v_2 | v_4)$ la matrice che ha per colonne i vettori v_1, v_2 e v_4 , dobbiamo risolvere il sistema $A''(x_1, x_2, x_4)^T = v''$, in quanto allora la (unica!) terna soluzione del sistema sarà formata esattamente dalle coordinate x_1, x_2 e x_4 richieste. Per risolvere tale sistema, lo scriviamo tramite la sua matrice completa; allora, operando l'e. G. troviamo

$$(A'' | v'') = \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 1 & 1 \\ -1 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & -1 & 0 & -1 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

A questo punto operiamo sull'ultima matrice a destra con una e. G. *all'indietro*, il che ci dà

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & -2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & -2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

Infine, nell'ultima matrice a destra dividiamo le prime tre righe per il coefficiente che compare nella posizione sulla diagonale principale (della parte sinistra): 1 per la prima riga, -2 per la seconda riga, 2 per la terza riga. Il risultato è

$$\left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & -2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 1 & 0 & \frac{1}{2} \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right)$$

e questo significa che la soluzione del sistema considerato è

$$(x_1, x_2, x_4) = \left(\frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 1 \right)$$

□

[2] Si consideri la matrice

$$M := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \in \text{Mat}_{5 \times 5}(\mathbb{Q}) .$$

(a) Determinare se la matrice M sia invertibile.

(b) Nel caso in cui M non sia invertibile, si calcoli un vettore $v \in \mathbb{Q}^5$ tale che $v \neq (0, 0, 0, 0, 0)^T$ e $Mv = (0, 0, 0, 0, 0)^T$. Nel caso in cui invece M sia invertibile, si calcoli la matrice inversa M^{-1} .

Soluzione: (a) Una matrice quadrata è invertibile se e soltanto se il suo determinante è diverso da zero. Pertanto, per risolvere la questione (a) possiamo calcolare tale determinante. Lo sviluppo di Laplace lungo la prima riga dà

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = (+1) \cdot 1 \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} + (+1) \cdot 1 \cdot \det \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

I due determinanti delle matrici 4×4 li calcoliamo tramite sviluppo di Laplace rispettivamente lungo la quarta e la prima colonna, ottenendo rispettivamente

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = (+1) \cdot (-1) \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$\det \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = (-1) \cdot 1 \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

In entrambi i casi, resta da calcolare uno stesso determinante 3×3 , per il quale possiamo applicare la regola di Sarrus: essa ci dà

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & -1 \end{pmatrix} = 1 \cdot 1 \cdot (-1) + 0 \cdot 0 \cdot 1 + 0 \cdot 0 \cdot 1 - 1 \cdot 1 \cdot 1 - 0 \cdot 0 \cdot (-1) - 0 \cdot 0 \cdot 1 = -2$$

In conclusione, abbiamo

$$\det(M) = (+1) \cdot 1 \cdot (+1) \cdot (-1) \cdot (-2) + (+1) \cdot 1 \cdot (-1) \cdot 1 \cdot (-2) = 4 \neq 0$$

e quindi la matrice M è invertibile.

(b) Poiché M è invertibile, dobbiamo calcolarne l'inversa M^{-1} . Consideriamo allora la matrice — rettangolare, di ordine 5×10 — ottenuta giustapponendo M e I_5 (la matrice identità di ordine 5×5), cioè $(M | I_5)$. Su tale matrice operiamo tramite e. G. (in avanti e poi all'indietro) e

successiva normalizzazione, fino ad ottenere una nuova matrice (ancora 5×10) del tipo $(I_5 | M')$, dove allora la matrice M' sarà proprio l'inversa cercata, cioè $M' = M^{-1}$. Abbiamo dunque

$$\begin{aligned}
 (M | I_5) &:= \left(\begin{array}{ccccc|ccccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \\
 &\Rightarrow \left(\begin{array}{ccccc|ccccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -2 & -1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{ccccc|ccccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -2 & -1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \\
 &\Rightarrow \left(\begin{array}{ccccc|ccccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -2 & -1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \left(\begin{array}{ccccc|ccccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & -2 & -1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) \Rightarrow \\
 &\Rightarrow \left(\begin{array}{ccccc|ccccc} 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1/2 & 0 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1/2 & 0 & -1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1/2 & 0 & 0 & 0 & -1/2 \end{array} \right) = (I_5 | M') = (I_5 | M^{-1})
 \end{aligned}$$

cioè abbiamo

$$M^{-1} = \begin{pmatrix} 1/2 & 0 & 0 & 0 & 1/2 \\ 0 & 1/2 & 0 & 1/2 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1/2 & 0 & -1/2 & 0 \\ 1/2 & 0 & 0 & 0 & -1/2 \end{pmatrix}$$

Nota: (1) il metodo seguito per calcolare M^{-1} consente anche di calcolare $\det(M)$, come prodotto dei termini sulla diagonale nella parte sinistra della penultima matrice considerata qui sopra. In più, tale metodo termina con la matrice $(I_5 | M^{-1})$ se e soltanto se M è effettivamente invertibile. Perciò si possono affrontare e risolvere le questioni (a) e (b) simultaneamente tramite il metodo appena esposto.

(2) Il punto (b) si può anche risolvere calcolando M^{-1} tramite la formula generale

$$M^{-1} = \left((-1)^{i+j} \det(M_{ij}) \cdot \det(M) \right)_{i,j=1,\dots,5;}$$

in cui M_{ij} è la matrice 4×4 ottenuta da M cancellando la riga i e la colonna j . In questo caso, tale metodo può essere conveniente, perché in M compaiono molti zeri. D'altra parte, però, un tale approccio richiede comunque di calcolare separatamente $\det(M)$, cosa che col metodo precedentemente esposto non è necessaria. \square

[3] Per ogni $k \in \mathbb{Q}$, si consideri la matrice

$$A_k := \begin{pmatrix} 2 & 4-k & -1 \\ -2k-2 & k^2-2k-7 & k+3 \\ 6 & 21-6k & k-7 \end{pmatrix} \in \text{Mat}_{3 \times 3}(\mathbb{Q}).$$

- (a) Calcolare il rango di A_k (per ogni valore di $k \in \mathbb{Q}$).
 (b) Calcolare il determinante di A_k (per ogni valore di $k \in \mathbb{Q}$).
 (c) Calcolare i valori di $k \in \mathbb{Q}$ per i quali esista la matrice A_k^{-1} inversa di A_k .

Soluzione: Per trovare risposta alle tre domande poste, ci basta ridurre la matrice A_k in forma a scala, tramite e. G. Abbiamo (senza effettuare alcuno scambio di righe)

$$A_k := \begin{pmatrix} 2 & 4-k & -1 \\ -2k-2 & k^2-2k-7 & k+3 \\ 6 & 21-6k & k-7 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 4-k & -1 \\ 0 & k-3 & 2 \\ 0 & 9-3k & k-4 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 4-k & -1 \\ 0 & k-3 & 2 \\ 0 & 0 & k+2 \end{pmatrix} =: S_k$$

che è una trasformazione valida per ogni $k \in \mathbb{Q}$. Adesso distinguiamo due casi:

(1) $k \neq 3$: in questo caso, la matrice S_k a destra è appunto la riduzione di A_k in forma a scala. Dobbiamo ancora distinguere due sottocasi:

(1.1) $k \neq -2$ ($k \neq 3$): In questo caso, i termini diagonali di S_k sono tutti diversi da zero, dunque sono i *pivots* di S_k : precisamente, essi sono 2, $(k-3)$, e $(k+2)$. Ne segue che

$$\text{rg}(A_k) = 3, \quad \det(A_k) = 2(k-3)(k+2) = 2k^2 - 2k - 12 \neq 0, \quad A_k \text{ è invertibile.}$$

(1.2) $k = -2$ ($k \neq 3$): In questo caso, i termini diagonali di S_k sono, nell'ordine, 2, -5 , e 0: i primi due — diversi da zero — sono i *pivots* di S_k . Ne segue che

$$\text{rg}(A_k) = 2, \quad \det(A_k) = 2(-5)0 = 0, \quad A_k \text{ non è invertibile.}$$

(2) $k = 3$: in questo caso, la matrice $S_k = S_3$ a destra *non* è (ancora) la riduzione di A_3 in forma a scala. Dobbiamo fare ancora un passo, così da ottenere

$$A_3 \Rightarrow S_3 := \begin{pmatrix} 2 & 4-3 & -1 \\ 0 & 3-3 & 2 \\ 0 & 0 & 3+2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 5 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} =: S'_3$$

Quest'ultima matrice S'_3 è effettivamente la riduzione a scala di A_3 , con i due *pivots* 2 e 2. Pertanto, ne segue che

$$\text{rg}(A_3) = 2, \quad \det(A_3) = 2 \cdot 0 \cdot 0 = 0, \quad A_3 \text{ non è invertibile.}$$

In conclusione, le risposte richieste sono:

- (a) $\text{rg}(A_k) = 3 \quad \forall k \in \mathbb{Q} \setminus \{-2, 3\}$, $\text{rg}(A_k) = 2 \quad \forall k \in \{-2, 3\}$;
 (b) $\det(A_k) = 2(k-3)(k+2) \quad \forall k \in \mathbb{Q}$;
 (c) A_k è invertibile se e soltanto se $k \in \mathbb{Q} \setminus \{-2, 3\}$.

[4] Dato $n \in \mathbb{N}_+$, con $n \geq 3$, si consideri una matrice $A \in \text{Mat}_{n \times n}(\mathbb{Q})$, il cui spettro sia $\text{Spec}(A) = \{-2, 0, 5\}$.

Determinare il numero — eventualmente infinito — di soluzioni dei sistemi di equazioni lineari

$$AX = 2X, \quad AX = \mathbf{0}, \quad AX = X, \quad AX = 5X, \quad AX = -7X$$

(in forma compatta), dove $X \in \mathbb{Q}^n$ è la stringa incognita e $\mathbf{0} := (0, 0, \dots, 0) \in \mathbb{Q}^n$.

Soluzione: Tutti i sistemi considerati sono della forma $AX = \lambda X$, oppure, riscrivendo il sistema, $(A - \lambda I_n)X = \mathbf{0}$, per qualche $\lambda \in \mathbb{Q}$. Ora, le soluzioni di un tale sistema sono tutti e soli gli autovettori della matrice A con autovalore λ , insieme alla soluzione banale $X = \mathbf{0}$. Il numero di tali autovettori è infinito oppure zero a seconda che λ sia o non sia un autovalore di A , cioè un elemento di $\text{Spec}(A) = \{-2, 0, 5\}$. Pertanto, ricordando ancora che si ha sempre la soluzione banale $X = \mathbf{0}$, possiamo concludere che la risposta alla domanda posta è, nei rispettivi casi: una, infinite, una, infinite, una. \square