

II appello 9/7/18 — Geometria e Algebra Lineare per Ingegneria Elettronica e di Internet  
Prof. F. Bracci — A.A. 2017-18

Nome e Cognome (in stampatello e leggibile): \_\_\_\_\_

---

**PARTE I:** Rispondere alle seguenti domande barrando con una crocetta tutte e sole le risposte ritenute corrette. *Non sono ammesse cancellature.* Ogni domanda contiene **almeno una (talvolta anche più di una!)** risposta corretta su 4 possibili scelte. Ogni quiz è considerato corretto se sono state indicate tutte e sole le risposte corrette.

---

**Q1)** Siano  $v_1, v_2, v_3, v_4$  vettori non nulli di uno spazio vettoriale  $V$ .

- (a) Se  $\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$  sono linearmente indipendenti, la dimensione di  $V$  è 4.
  - (b) Se  $\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3 + \lambda_4 v_4 = \underline{0}$  per  $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = \lambda_4 = 0$  allora  $\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$  sono linearmente indipendenti.
  - (c) Se  $\dim \text{span}\{v_1 - v_2, v_2, v_3 - v_2, v_4 - v_2\} = 4$  allora  $\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$  sono linearmente indipendenti.
  - (d) Se  $\dim \text{span}\{v_1, v_2, v_3, v_4\} = 3$  allora, comunque presi tre vettori di  $\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ , questi sono linearmente indipendenti.
- 

**Q2)** Siano  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$ . Siano

$$A_{\alpha, \beta} := \begin{pmatrix} \alpha & \beta & 0 \\ 0 & 1 & \beta \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad C := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ -1 & 145 & 0 \\ 34\pi & \frac{112}{\sqrt{4509}} & 9999 \end{pmatrix}.$$

- (a) La matrice  $CA_{\alpha, \beta}C^{-1}$  è invertibile per ogni valore di  $\alpha, \beta$ .
  - (b) Il rango di  $CA_{\alpha, \beta}C^{-1}$  è 2 per  $\alpha = \beta = 0$ .
  - (c) Per  $\beta \neq 0$  la matrice  $CA_{\alpha, \beta}C^{-1}$  non è diagonalizzabile.
  - (d) Gli autovalori di  $CA_{\alpha, \beta}C^{-1}$  non dipendono da  $\alpha, \beta$ .
- 

**Q3)** Sia  $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$  uno spazio vettoriale di dimensione  $n \geq 2$  dotato di un prodotto scalare  $\langle \cdot, \cdot \rangle$ . Sia  $T : V \rightarrow V$  un operatore lineare.

- (a) Se per ogni  $v \in V$  esiste  $w \in V$  tale che  $T(v) = w$  allora  $T$  è suriettivo.
- (b) Se  $T$  è auto-aggiunto e ha il solo autovalore  $\lambda \in \mathbb{R}$ , allora  $T(v) = \lambda v$  per ogni  $v \in V$ .
- (c) Se esistono due basi  $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$  di  $V$  tali che la matrice associata a  $T$  nelle basi  $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$  sia diagonale, allora  $T$  è auto-aggiunto.
- (d) Se  $T$  è un isomorfismo allora per ogni  $v, w \in V \setminus \{0\}$  vale  $\langle T(v), w \rangle \neq 0$ .

---

**Q4)** Sia  $A$  una matrice  $3 \times 3$  non nulla con entrate reali.

- (a) Se esiste un minore  $2 \times 2$  di  $A$  con determinante  $\neq 0$ , allora  $A$  ha rango almeno 2.
  - (b) Se la traccia di  $A$  è 0 allora  $A$  non è invertibile.
  - (c) Se il polinomio caratteristico di  $A$  è  $p(\lambda) = -\lambda^3$  allora  $A$  non è simmetrica.
  - (d) Se  $\det A = 0$  e  $A$  è simmetrica, allora l'unico autovalore di  $A$  è 0.
- 

**Q5)** Sia  $n > 1$ . Sia  $A$  una matrice  $n \times n$  e sia  $b \in \mathbb{R}^n$ . Sia  $A'$  la matrice  $n \times (n+1)$  ottenuta aggiungendo la colonna  $b$  alla matrice  $A$ .

- (a) Se il sistema  $Ax = 0$ , per  $x \in \mathbb{R}^n$ , ammette una unica soluzione, allora esistono soluzioni al sistema  $Ax = b$ .
  - (b) Se il rango della matrice  $A'$  è uguale a  $n$ , allora il sistema  $Ax = b$ , per  $x \in \mathbb{R}^n$ , ammette esattamente una soluzione.
  - (c) Se il sistema  $Ax = b$ , per  $x \in \mathbb{R}^n$ , ammette una unica soluzione allora  $Ax = c$  ammette una unica soluzione per ogni  $c \in \mathbb{R}^n$ .
  - (d) Se il rango di  $A$  è minore di  $n$ , il sistema  $Ax = b$  non ammette soluzione.
- 

**Q6)** Nello spazio affine  $\mathbb{A}^3$  sia fissato un sistema di riferimento affine ortonormale con coordinate affini  $(x, y, z)$ . Sia  $S$  l'insieme definito da  $x = 1, y = \lambda + \mu, z = 0$  al variare di  $\mu, \lambda \in \mathbb{R}$ .

- (a)  $S$  è un piano affine di equazione  $y = 0$ .
  - (b) lo spazio tangente  $TS$  è generato dal vettore  $(0, -\sqrt{2}, 0)$ .
  - (c)  $S$  è parallelo alla retta  $x = z = 3$ .
  - (d)  $S$  è contenuto nel piano  $x - 4z = 1$ .
- 

**Q7)** Nel piano affine  $\mathbb{A}^2$  sia fissato un sistema di riferimento affine ortogonale con coordinate affini  $(x, y)$ . Sia  $r$  la retta il cui spazio ortogonale è generato da  $(\pi, -\pi)$  e passante per l'origine.

- (a) L'equazione cartesiana di  $r$  è  $x - y = 0$ .
  - (b) La distanza di  $r$  dal punto  $(-1, 1)$  è  $\sqrt{2}$ .
  - (c)  $r$  è parallela alla retta  $x + y = 1$ .
  - (d) Se  $\mathcal{R} := \{O; v_1, v_2\}$  è un sistema di riferimento affine ortogonale con coordinate  $(x', y')$ , per cui  $O$  ha coordinate  $x' = 0, y' = 0$  e per cui la retta  $x = \lambda, y = -\lambda, \lambda \in \mathbb{R}$  ha equazione cartesiana  $x' = 0$ , allora  $r$  è data da  $y' = 0$ .
- 

**Q8)** Nel piano affine  $\mathbb{A}^2$  sia fissato un sistema di riferimento affine ortonormale con coordinate affini  $(x, y)$ . Sia  $C_\alpha : x^2 + \alpha y^2 - 4x - 2\alpha y + \alpha + 3 = 0$  una famiglia di insiemi al variare di  $\alpha \in \mathbb{R}$ .

- (a) Per  $\alpha > 0$ ,  $C_\alpha$  è una ellisse.
- (b) Per  $\alpha = 0$ ,  $C_\alpha$  è una parabola.
- (c) Esistono valori di  $\alpha$  per cui  $C_\alpha$  è metricamente equivalente ad una circonferenza.
- (d) Per  $\alpha < 0$ ,  $C_\alpha$  è degenere.

**PARTE II:** Risolvere il seguente problema, scrivendo le soluzioni, ben motivate, sui fogli bianchi spillati alla fine del compito.

---

Sia  $\mathbb{R}^3$  dotato del prodotto scalare standard. Sia  $\text{Pol}_{\leq 2}[t]$  lo spazio vettoriale dei polinomi di grado  $\leq 2$  in  $t$  con coefficienti reali. Sia  $T : \mathbb{R}^3 \rightarrow \text{Pol}_{\leq 2}[t]$  definita da

$$T \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = at + (b - c)t^2.$$

(1) Trovare la matrice associata a  $T$  nelle basi  $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$ , dove  $\mathcal{B} = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$  è una base di

$\mathbb{R}^3$  e  $\mathcal{B}' = \{1 + t, 1 + t^2, t^2\}$  è una base di  $\text{Pol}_{\leq 2}[t]$ .

(2) Determinare una base di  $\ker T$  e di  $\text{Im } T$ .

(3) Trovare una base ortonormale di  $(\ker T)^\perp$ .

(4) Trovare la proiezione ortogonale di un generico vettore di  $\mathbb{R}^3$  su  $(\ker T)^\perp$ .

**Soluzioni:**

Q1) c

Q2) b, c

Q3) b

Q4) a, c

Q5) a, c

Q6) b, c, d

Q7) a, b, d

Q8) a, c

**Parte II**

(1) Risulta

$$T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = t = (1 + t) - (1 + t^2) + t^2, \quad T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0, \quad T \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = t - t^2 = (1 + t) - (1 + t^2).$$

Pertanto la matrice associata a  $T$  nelle basi  $\mathcal{B}, \mathcal{B}'$  è:

$$A := \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ -1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(2) La matrice  $A$  ha rango 2, pertanto  $\text{Im } T$  ha dimensione 2. Come visto in precedenza,  $T \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0$ ,

pertanto,  $\ker T = \text{span}\left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ . L'immagine degli altri due elementi della base  $\mathcal{B}$  tramite  $T$  formano una base di  $\text{Im } T$ , ovvero,  $\text{Im } T = \text{span}\{t, t - t^2\}$ .

(3) Si vede subito che una tale base è data da  $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \right\}$ , essendo questi due vettori ortonormali

e ortogonali alla base di  $\ker T$  trovata in precedenza.

(4) Utilizzando la base ortonormale trovata in (3), si ottiene che la proiezione di  $(x, y, z)$  su  $(\ker T)^\perp$  è data da

$$\left\langle \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} \right\rangle \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{1}{\sqrt{2}} \\ -\frac{1}{\sqrt{2}} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x \\ \frac{y-z}{2} \\ \frac{-y+z}{2} \end{pmatrix}$$