

SPAZI CON PRODOTTO SCALARE

Sia $\mathbf{K} = \mathbf{R}$ o \mathbf{C} e V uno spazio vettoriale su \mathbf{K} . Un prodotto scalare su V è una funzione che a ogni coppia ordinata di vettori $v, w \in V$ assegna uno scalare $\langle v, w \rangle \in \mathbf{K}$ tale che

- 1) $\langle u + v, w \rangle = \langle u, w \rangle + \langle v, w \rangle \quad \forall u, v, w \in V$
- 2) $\langle u, v \rangle = \overline{\langle v, u \rangle} \quad \forall u, v \in V$
- 3) $\langle \lambda u, v \rangle = \lambda \langle u, v \rangle \quad \forall u, v \in V \forall \lambda \in \mathbf{K}$
- 4) $\langle v, v \rangle \geq 0, \forall v \in V; \langle v, v \rangle = 0 \Leftrightarrow v = 0$

Dalle condizioni 2) e 3) segue che $\langle u, \lambda v \rangle = \bar{\lambda} \langle u, v \rangle \quad \forall u, v \in V \forall \lambda \in \mathbf{K}$

ESEMPI

1) Siano $v = (x_1, \dots, x_n)$ e $w = (y_1, \dots, y_n)$ due vettori di \mathbf{R}^n , il prodotto scalare standard in \mathbf{R}^n è definito da $\langle v, w \rangle = x_1 y_1 + \dots + x_n y_n$.

2) Siano $v = (x_1, \dots, x_n)$ e $w = (y_1, \dots, y_n)$ due vettori in \mathbf{C}^n , il prodotto scalare standard in \mathbf{C}^n è definito da $\langle v, w \rangle = x_1 \bar{y}_1 + \dots + x_n \bar{y}_n$.

3) Siano $v = (x_1, x_2)$ e $w = (y_1, y_2)$ due vettori in \mathbf{R}^2 , un'altro prodotto scalare in \mathbf{R}^2 è definito da $\langle v, w \rangle = x_1 y_1 - x_2 y_1 - x_1 y_2 + 4x_2 y_2$.

4) In $V = M(n, \mathbf{K})$ si denota per B^* la matrice coniugata trasposta della matrice B (i.e. $b_{jk}^* = \bar{b}_{kj}$), $\langle A, B \rangle = \text{tr}(AB^*) = \text{tr}(B^*A) = \sum_j (AB^*)_{jj} = \sum_j \sum_k a_{jk} b_{kj}^* = \sum_j \sum_k a_{jk} \bar{b}_{kj}$ definisce un prodotto scalare su V .

5) Sia $V = C^0([a, b]) = \{f : [a, b] \rightarrow \mathbf{R} \text{ continua}\}$, $\langle f, g \rangle = \int_a^b f(x)g(x)dx$ è un prodotto scalare su V .

Definizione: La norma (o lunghezza) di v è $\|v\| := \sqrt{\langle v, v \rangle}$. La distanza tra due vettori $v, w \in V$ è $\|v - w\|$. L'angolo θ fra $v, w \in V$ è dato da $\cos \theta = \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \|w\|}$.

Definizione: Uno spazio vettoriale V provvisto da un prodotto scalare $\langle \cdot, \cdot \rangle$ è detto spazio metrico. Se reale si chiama euclideo. Se complesso si dice spazio metrico unitario.

Teorema: Se V è uno spazio vettoriale con prodotto scalare su un campo \mathbf{K} allora

- 1) $\|v\| > 0 \quad \forall v \neq 0$
- 2) $\|\lambda v\| = |\lambda| \|v\| \quad \forall v \in V, \forall \lambda \in \mathbf{K}$
- 3) $|\langle v, w \rangle| \leq \|v\| \|w\| \quad \forall v, w \in V$ (Cauchy-Schwarz inequality).
- 4) $\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\| \quad \forall v, w \in V$ (triangular inequality).

Dimostrazione di 3): Se $v = 0$ l'uguaglianza è soddisfatta. Se $v \neq 0$, scrivere $u = w - \frac{\langle w, v \rangle}{\|v\|^2} v$. La disequazione segue da $\langle u, v \rangle = 0$ e da $0 \leq \|u\|^2 = \langle w - \frac{\langle w, v \rangle}{\|v\|^2} v, w - \frac{\langle w, v \rangle}{\|v\|^2} v \rangle = \langle w, w \rangle - \frac{2\langle w, v \rangle \langle v, w \rangle}{\|v\|^2} + \frac{|\langle w, v \rangle|^2}{\|v\|^2}$.

Dimostrazione di 4): $\|v + w\|^2 = \|v\|^2 + \langle v, w \rangle + \langle w, v \rangle + \|w\|^2 = \|v\|^2 + 2\text{Re} \langle v, w \rangle + \|w\|^2 \leq \|v\|^2 + 2\|v\| \|w\| + \|w\|^2 = (\|v\| + \|w\|)^2$

Definizione: Sia V uno spazio dotato di prodotto scalare, $v, w \in V$ sono detti ortogonali se $\langle v, w \rangle = 0$. Un insieme $S \subset V$ è detto ortogonale se i suoi elementi sono ortogonali due a due. Un insieme $S \subset V$ è detto ortonormale se i suoi elementi oltre a essere ortogonale hanno norma 1.

Teorema (Gram-Schmidt): Ogni spazio vettoriale di dimensione finita provvisto da prodotto scalare ha una base ortogonale.

Dimostrazione: Si procede per induzione su n . Sia $\{v_1, \dots, v_n\}$ una base qualsiasi di V . Scrivere $w_1 := v_1$. Se $\dim V = 1$ non c'è nulla da dimostrare. Supporre per induzione che il Teorema sia vero per ogni dimensione minore di $\dim V$. Supporre che $\{w_1, \dots, w_{n-1}\}$ sono scelti in modo che formano una base ortogonale di $\text{Span}\{v_1, \dots, v_{n-1}\}$. Scrivere $w_n = v_n - \sum_j \frac{\langle v_n, w_j \rangle}{\|w_j\|^2} w_j$. Allora $w_n \neq 0$, altrimenti v_n sarebbe combinazione

lineare di w_1, \dots, w_{n-1} e quindi di v_1, \dots, v_{n-1} . Inoltre $\langle w_n, w_j \rangle = 0 \forall j = 1, \dots, n-1$. Quindi siccome $\{w_1, \dots, w_{n-1}, w_n\}$ è un insieme ortogonale di vettori non-nulli allora devono essere linealmente indipendenti.

Teorema: Ogni spazio vettoriale di dimensione finita dotato di prodotto scalare ha una base ortonormale.

Dimostrazione: Sostituire il vettore w_k della base ortogonale per $u_k = \frac{w_k}{\|w_k\|}$.

Nota: La dimostrazione del teorema di Gram-Schmidt fornisce un algoritmo per costruire una base ortogonale da una base data. Ogni vettore w_j è ottenuto sottraendo dal vettore dato v_j la sua proiezione ortogonale su il sottospazio generato dai vettori precedenti. L'idea è ripetuta ad ogni passo. Per ottenere una base ortonormale si divide ogni vettore per la propria lunghezza (norma).

Formulazione matriciale:

Sia V uno spazio metrico n -dimensionale e $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ una base di V . Sia $g_{ij} = \langle v_i, v_j \rangle$. Se $v = \sum_i x_i v_i$ e $w = \sum_j y_j v_j$ allora $\langle v, w \rangle = \sum_{i,j} x_i y_j g_{ij} = X^t G Y$, dove $X = v_{\mathcal{B}} = (x_1, \dots, x_n)$ e $Y = w_{\mathcal{B}} = (y_1, \dots, y_n)$ e $G = (g_{ij})$. Quindi $\langle v_i, v_j \rangle$ è noto se i valori g_{ij} sono noti. Viceversa, dati valori arbitrari $g_{ij} \in \mathbf{K}$, e definendo un prodotto $\langle v, w \rangle$ che soddisfi le regole 1) - 4) si ottiene un prodotto scalare.

Ora se $\mathcal{B}' = \{w_1, \dots, w_n\}$ è un'altra base e si ha $w_i = \sum_k p_{ki} v_k$ e $w_j = \sum_h p_{hj} v_h$ allora $g'_{ij} = \langle w_i, w_j \rangle = \langle \sum_k p_{ki} v_k, \sum_h p_{hj} v_h \rangle = \sum_{k,h} p_{ki} g_{kh} p_{hj}$. Quindi $G' = P^t G P$, dove $G' = (g'_{ij})$ and P è la matrice che ha per colonne i vettori w_i (cioè le componenti dei vettori w_i relativi alla base \mathcal{B}).

Lemma: Se $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ è una base ortogonale di V , allora $\forall v \in V \ v = \sum_j \frac{\langle v, v_j \rangle}{\|v_j\|^2} v_j$.

Se \mathcal{B} è ortonormale allora $\forall v \in V \ v = \sum_j \langle v, v_j \rangle v_j$.

Corollario: Se \mathcal{B} è una base ortogonale di V , allora $\forall v, w \in V \ \langle v, w \rangle = \sum_j \frac{\langle v, v_j \rangle \langle v_j, w \rangle}{\|v_j\|^2}$

e $\forall v \in V \ \|v\|^2 = \sum_j \frac{|\langle v, v_j \rangle|^2}{\|v_j\|^2}$.

Se \mathcal{B} è ortonormale allora $\forall v, w \in V \ \langle v, w \rangle = \sum_j \langle v, v_j \rangle \langle v_j, w \rangle$ (Parseval)

e $\forall v \in V \ \|v\|^2 = \sum_j |\langle v, v_j \rangle|^2$ (Pitagora).

Definizione: I numeri $\frac{\langle v, v_j \rangle}{\|v_j\|^2}$ sono detti coefficienti di Fourier di v relativi alla base \mathcal{B} .

Definizione: Sia V uno spazio metrico, il complemento ortogonale W^\perp di un insieme $W \in V$, è il sottospazio vettoriale $\{v \in V \text{ tale che } \langle v, w \rangle = 0 \forall w \in W\}$.

LA PROIEZIONE ORTOGONALE

Definizioni: Se V è uno spazio metrico di dimensione finita, $W \subset V$ un sottospazio vettoriale e $\{w_1, \dots, w_k\}$ una base ortogonale di W , il vettore definito da $P_W(v) = \sum_j^k \langle v, w_j \rangle w_j$ è chiamato la proiezione ortogonale di v su W . L'applicazione che a ogni vettore $v \in V$ assegna la sua proiezione ortogonale $P_W(v)$ su W è detta l'applicazione proiezione ortogonale di V su W .

Proposizione: $P_W(v)$ è il vettore in W più vicino a v . Cioè $\|v - P_W(v)\| < \|v - w\| \forall w \in W$ tale che $w \neq P_W(v)$.

Dimostrazione: $\|v - w\|^2 = \|v - P_W(v)\|^2 + \|P_W(v) - w\|^2$ e $\|P_W(v) - w\|^2 > 0$.

Proposizione: Se W è un sottospazio vettoriale di uno spazio metrico V allora $V = W \oplus W^\perp$.

Dimostrazione: Si osservi che $P_W(w) = w \forall w \in W$ quindi $W \subset \text{Im } P_W$ e $\text{Ker } P_W = W^\perp$. Inoltre $\forall v \in V \ v = P_W(v) + (v - P_W(v))$, dove $v - P_W(v) \in W^\perp$ per cui $V = W + W^\perp$. Siccome $W \cap W^\perp = 0$ si ha $V = W \oplus W^\perp$. In particolare si ha che $\dim W^\perp = \dim V - \dim W$ e che $\text{Im } P_W = W$.

MINIMI QUADRATI

Il sistema lineare $AX = Y$ ha una unica soluzione che minimizza $\|AX - Y\|$. La soluzione si ottiene risolvendo il sistema *normale* $A^t A X = A^t Y$, quindi $X = (A^t A)^{-1} A^t Y$. X è anche soluzione del sistema $AX = P_W(Y)$ per cui $P_W(Y) = A(A^t A)^{-1} A^t Y$ quindi la matrice della proiezione è data da $A(A^t A)^{-1} A^t$ dove le colonne della matrice A generano il sottospazio W .

APPLICAZIONI LINEARI SU SPAZI METRICI

APPLICAZIONE AGGIUNTA

Definizione: Sia V uno spazio metrico. L'aggiunta di una applicazione lineare $f : V \rightarrow V$ è l'applicazione $f^* : V \rightarrow V$ che soddisfa $\langle fv, w \rangle = \langle v, f^*w \rangle \forall v, w \in V$.

Lemma: Sia $(V, \langle \cdot, \cdot \rangle)$ uno spazio metrico di dimensione finita. Sia $l : V \rightarrow \mathbf{K}$ un funzionale lineare (i.e. una applicazione lineare dove il codominio è un campo \mathbf{K}). Allora esiste un unico vettore $w \in V$ tale che $l(v) = \langle v, w \rangle \forall v \in V$.

Dimostrazione: Considerare il funzionale $l_w(v) = \langle v, w \rangle \forall v \in V$, questa applicazione è lineare rispetto a v . Sia $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ una base ortonormale di V . Sia $w = \sum_j l(\bar{v}_j)v_j$. Allora $l_w(v_k) = \langle v_k, w \rangle = \langle v_k, \sum_j l(\bar{v}_j)v_j \rangle = l(v_k) \forall k$ quindi $l_w = l$. Unicità: se ci fosse un'altro vettore $u \in V$ tale che $l_w(v) = l_u(v) \forall v \in V$ allora $\langle v, w \rangle = \langle v, u \rangle \forall v \in V$, in particolare se $v = w - u$ si ottiene $\langle w - u, w - u \rangle = 0$ che implica $\|w - u\| = 0$ e quindi $w = u$.

Teorema: Sia V uno spazio metrico di dimensione finita. Per ogni applicazione lineare $f : V \rightarrow V$ esiste una unica applicazione lineare $f^* : V \rightarrow V$ che soddisfa $\langle fv, w \rangle = \langle v, f^*w \rangle \forall v, w \in V$.

Dimostrazione: Preso $w \in V$ si consideri $l : V \rightarrow \mathbf{K}$ definita da $l(v) = \langle f(v), w \rangle$. Per il lemma precedente esiste un unico $w' \in V$ tale che $l(v) = \langle f(v), w \rangle = \langle v, w' \rangle \forall v \in V$. Sia $f^* : V \rightarrow V$ definita da $f^*(w) = w'$. f^* è lineare giacché $\langle v, f^*(\alpha w + u) \rangle = \langle f(v), \alpha w + u \rangle = \alpha \langle f(v), w \rangle + \langle f(v), u \rangle = \alpha \langle v, f^*(w) \rangle + \langle v, f^*(u) \rangle = \langle v, \alpha f^*(w) + f^*(u) \rangle \forall v \in V$.

Teorema: Sia $f : V \rightarrow V$ un'applicazione lineare, $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$ una base ortonormale di V e A la matrice di f relativa alla base \mathcal{B} . Allora la matrice $f^* : V \rightarrow V$ rispetto alla base \mathcal{B} è la trasposta coniugata di A (i.e. $M_{\mathcal{B}}(f^*) = \bar{A}^t := A^*$).

Dimostrazione: Sia $\mathcal{B} = \{v_1, \dots, v_n\}$, $f(v_i) = \sum_k a_{ik}v_k$ and $f^*(v_j) = \sum_k b_{jk}v_k$.

Allora $a_{ij} = \langle f(v_i), v_j \rangle = \langle v_i, f^*(v_j) \rangle = \langle v_i, \sum_k b_{jk}v_k \rangle = \bar{b}_{ji}$.

APPLICAZIONE AUTOAGGIUNTA O SIMMETRICHE

Definizione: Un endomorfismo $f : V \rightarrow V$ è autoaggiunto se $f = f^*$.

Proposizione: 1) Gli autovalori di un endomorfismo autoaggiunto sono reali. 2) Gli autovettori corrispondenti a autovalori distinti sono ortogonali.

Dimostrazione: 1) Sia v un autovettore relativo al autovalore λ allora $\lambda \langle v, v \rangle = \langle \lambda v, v \rangle = \langle f v, v \rangle = \langle v, f^* v \rangle = \langle v, \lambda v \rangle = \bar{\lambda} \langle v, v \rangle$ implica $\lambda = \bar{\lambda}$ giacché $v \neq 0$.

2) Se v e w sono autovettori relativi agli autovalori λ e μ rispettivamente, allora $\lambda \langle v, w \rangle = \langle \lambda v, w \rangle = \langle f(v), w \rangle = \langle v, f^*(w) \rangle = \langle v, \mu w \rangle = \mu \langle v, w \rangle$ implica $\langle v, w \rangle = 0$ giacché $\lambda \neq \mu$.

Definizione: Sia $f : V \rightarrow V$ lineare, un sottospazio vettoriale $W \subset V$ è detto f -invariante se $f(W) \subset W$.

Proposizione: Sia $f : V \rightarrow V$ un'applicazione autoaggiunta e W un sottospazio f -invariante allora il sottospazio W^\perp è anche esso f -invariante.

Dimostrazione: se $v \in W^\perp$ si ha $\langle f(v), w \rangle = \langle v, f(w) \rangle = 0 \forall w \in W$ giacché $f = f^*$ e $f(w) \in W \forall w \in W$ quindi $f(v) \in W^\perp$.

TEOREMA SPETTRALE: Sia V uno spazio metrico di dimensione finita e sia $f : V \rightarrow V$ un'applicazione autoaggiunta. Allora c'è una base ortonormale di V , costituita di autovettori di f .

Dimostrazione: Si procede per induzione sulla dimensione di V . Se $\dim V > 0$ allora f ha un autovettore v . Si consideri $v_1 = \frac{v}{\|v\|}$. Se $\dim V = 1$ il Teorema è vero. Supporre che il Teorema sia valido per ogni spazio metrico di dimensione minore di $\dim V$. Sia W il sottospazio di dimensione 1 generati da v_1 . Notare che W , e quindi il suo complemento ortogonale W^\perp sono f -invarianti. Inoltre il prodotto scalare di V ristretto a W^\perp è un prodotto scalare. Denotare per g la restrizione di f a W^\perp . Si verifica facilmente che g è autoaggiunta rispetto al prodotto scalare di W^\perp . Per ipotesi induttiva W^\perp ha una base ortonormale $\{v_2, \dots, v_n\}$ che consiste di autovettori di g . Ognuno di questi vettori è anche autovettore di f , e siccome $V = W \oplus W^\perp$, $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ è la base cercata.

Se lo spazio vettoriale V è euclideo si ha il seguente risultato.

Proposizione: Ogni applicazione autoaggiunta su V ha un autovettore reale.

Dimostrazione: Per il Teorema Fondamentale dell'Algebra ogni applicazione lineare su uno spazio vettoriale di dimensione finita sul campo \mathbf{C} ha un autovalore λ . Siccome f è autoaggiunta λ è un numero reale. Se V è reale A e $A - \lambda I$ hanno coefficienti reali. Inoltre la matrice $A - \lambda I$ è non-singolare quindi il sistema lineare $(A - \lambda I)X = 0$ ha una soluzione reale non banale ($X \neq 0$).

Il viceversa del Teorema Spettrale è vero

Proposizione: Sia V uno spazio euclideo di dimensione finita e $f : V \rightarrow V$ una applicazione lineare. Allora f è autoaggiunta se e solo se V ha una base ortonormale costituita di autovettori di f .

Dimostrazione: rimane dimostrare che se V ha una base ortonormale $\mathcal{B} = \{u_1, \dots, u_n\}$ di autovettori di f allora $f = f^*$. In questa base $v = \sum_i \langle v, u_i \rangle u_i$ e $w = \sum_j \langle w, u_j \rangle u_j$ quindi $f(v) = \sum_i \langle v, u_i \rangle f(u_i) = \sum_i \langle v, u_i \rangle \lambda_i u_i$ e $f(w) = \sum_j \langle w, u_j \rangle f(u_j) = \sum_j \langle w, u_j \rangle \lambda_j u_j$. Allora $\langle f(v), w \rangle = \langle \sum_i \langle v, u_i \rangle \lambda_i u_i, \sum_j \langle w, u_j \rangle u_j \rangle = \sum_i \sum_j \lambda_i \langle v, u_i \rangle \langle w, u_j \rangle \langle u_i, u_j \rangle = \sum_j \lambda_j \langle v, u_j \rangle \langle w, u_j \rangle = \sum_i \sum_j \lambda_j \langle v, u_i \rangle \langle w, u_j \rangle \langle u_i, u_j \rangle = \langle \sum_i \langle v, u_i \rangle u_i, \sum_j \langle w, u_j \rangle \lambda_j u_j \rangle = \langle v, f(w) \rangle$.

La formulazione analoga nel linguaggio delle matrici è il seguente:

Definizione: Una matrice complessa che soddisfa $A = A^*(:= \bar{A}^t)$ è detta hermitiana. Una matrice reale che soddisfa $A = A^*$ è detta simmetrica.

Corollario: Se A è una matrice hermitiana allora esiste una matrice unitaria P (i.e. $P^{-1} = \bar{P}^t$) tale che $P^{-1}AP$ è diagonale.

If A è una matrice reale simmetrica allora esiste una matrice reale ortogonale P (i.e. $P^{-1} = P^t$) tale che $P^{-1}AP$ è diagonale.

TRASFORMAZIONI UNITARIE

Definizione: Siano V e W due spazi metrici su un campo \mathbf{K} . Si dice che una applicazione lineare $f : V \rightarrow W$ conserva prodotti scalari se $\langle f v, f v' \rangle_W = \langle v, v' \rangle_V \quad \forall v, v' \in V$.

Proposizione: Se V e W sono spazi metrici su un campo \mathbf{K} . Allora $f : V \rightarrow W$ conserva prodotti scalari se e solo se trasforma basi ortonormali di V in basi ortonormali di W .

Proposizione: Siano V e W due spazi metrici di dimensione finita n su un campo \mathbf{K} . Allora $f : V \rightarrow W$ conserva prodotti scalari se e solo se $\|f(v)\| = \|v\| \quad \forall v \in V$.

Dimostrazione: $\|v\|^2 + 2 \langle v, v' \rangle + \|v'\|^2 = \langle v + v', v + v' \rangle = \langle f(v + v'), f(v + v') \rangle = \langle f(v) + f(v'), f(v) + f(v') \rangle = \|f(v)\|^2 + 2 \langle f(v), f(v') \rangle + \|f(v')\|^2 = \|v\|^2 + 2 \langle f(v), f(v') \rangle + \|v'\|^2$.

Definizione: Una applicazione lineare $f : V \rightarrow V$ è detta unitaria se è invertibile e $f^{-1} = f^*$.

Proposizione: $f : V \rightarrow V$ è unitaria se esiste f^* e $ff^* = f^*f = I$ dove I denota l'applicazione identità.

Dimostrazione: $\Rightarrow \langle f(v), v' \rangle = \langle f(v), f f^{-1}(v') \rangle = \langle v, f^{-1}(v') \rangle$ quindi $f^* = f^{-1}$

$\Leftarrow \langle f(v), f(v') \rangle = \langle v, f^* f(v') \rangle = \langle v, I(v') \rangle = \langle v, v' \rangle$ implica f conserva il prodotto scalare.

Definizione: Una matrice invertibile A è unitaria se $A^{-1} = A^*$.

A è unitaria se e solo se l'insieme delle righe è ortogonale e anche l'insieme delle colonne lo è.

Lemma: Sia $f : V \rightarrow V$ una trasformazione unitaria, \mathcal{B} una base ortonormale di V allora la matrice rappresentativa di f rispetto alla base \mathcal{B} è una matrice unitaria.

Proposizione: Se $\lambda \in \mathbf{C}$ è un autovalore di una trasformazione unitaria allora $|\lambda| = 1$.

Dimostrazione: $\lambda \langle v, v \rangle = \langle \lambda v, v \rangle = \langle f(v), v \rangle = \langle v, f^*(v) \rangle = \langle v, f^{-1}(v) \rangle = \langle v, \lambda^{-1} v \rangle = \bar{\lambda}^{-1} \langle v, v \rangle$ siccome $\|v\| \neq 0$ si ha $\lambda = \bar{\lambda}^{-1}$.

Proposizione: Sia $f : V \rightarrow V$ una trasformazione unitaria e W un sottospazio f -invariante allora W^\perp è f -invariante.

Teorema: Sia V uno spazio metrico di dimensione finita. Allora l'endomorfismo $f : V \rightarrow V$ è unitario se e solo se esiste una base ortonormale di V rispetto alla quale f è una matrice diagonale con numeri complessi di norma 1 sulla diagonale.

Dimostrazione: segue dalle proposizioni precedenti e del Teorema sugli endomorfismi normali che si studiano nel seguito.

TRASFORMAZIONI ORTOGONALI

Definizioni: una matrice reale o complessa è detta ortogonale se $AA^t = I$.

Una matrice reale ortogonale è unitaria. Una matrice unitaria è ortogonale se e solo se ogni suo coefficiente è reale.

TRASFORMAZIONI ORTOGONALI SU SPAZI VETTORIALI REALI

Teorema: Sia V uno spazio metrico di dimensione n sul campo \mathbf{R} e sia $f : V \rightarrow V$ una'applicazione lineare. Allora esiste un sottospazio $W \subset V$ f -invariante con $\dim W = 1$ o $\dim W = 2$.

Dimostrazione: Sia λ_0 una radice del polinomio caratteristico, se $\lambda_0 \in \mathbf{R}$ è un autovalore allora esiste un autovettore v_0 a lui relativo. Quindi $W = \text{Span}\{v_0\}$ è un sottospazio f -invariante di $\dim W = 1$.

Se λ_0 non appartiene a \mathbf{R} allora $\lambda_0 = \alpha + i\beta$, $\alpha \in \mathbf{R}$, $\beta \in \mathbf{R}$. Il fatto che $\det(A - \lambda_0 I) = 0$ implica che esiste $Z = X + iY \neq 0 \in \text{Ker}(A - \lambda_0 I)$ dove $X, Y \in \mathbf{R}^n$ i.e. $AZ = \lambda_0 Z$. Siccome A è una matrice reale

$$AX + iAY = (\alpha + i\beta)(X + iY) = (\alpha X - \beta Y) + i(\beta X + \alpha Y) \text{ si ha } \begin{cases} AX = \alpha X - \beta Y \\ AY = \beta X + \alpha Y \end{cases}$$

Allora $W = \text{Span}\{X, Y\}$ è A -invariante. Siccome $Z \neq 0$ allora $X \neq 0$ o $Y \neq 0$ o ambedue, si ha dunque $\dim W = 1$ o $\dim W = 2$ secondo sia il caso.

Definizione: una applicazione lineare f su uno spazio vettoriale V è detta ortogonale se è invertibile e se $f^{-1} = f^*$.

Lemma: Sia $f : V \rightarrow V$ un'applicazione ortogonale, \mathcal{B} una base ortonormale di V allora la matrice A rappresentativa di f relativa alla base \mathcal{B} è una matrice ortogonale ($A^{-1} = A^t$).

Osservare che $\det A = 1$ o $\det A = -1$ giacché $A^t A = I$ e $\det A = \det A^t$.

Caratterizzazione delle matrici ortogonali di ordine 2.

Sia $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ con $\det A = ad - cb = 1$. Da $A^t A = \begin{pmatrix} a & c \\ b & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ ne segue che

$$a^2 + c^2 = 1 \Rightarrow a = \cos \theta_1, c = \sin \theta_1,$$

$$b^2 + d^2 = 1 \Rightarrow b = \cos \theta_2, d = \sin \theta_2,$$

$$ab + cd = 0 \Rightarrow 0 = \cos \theta_1 \cos \theta_2 + \sin \theta_1 \sin \theta_2 = \cos(\theta_2 - \theta_1),$$

$$ad - cb = 1 \Rightarrow 1 = \cos \theta_1 \sin \theta_2 - \sin \theta_1 \cos \theta_2 = \sin(\theta_2 - \theta_1).$$

allora $\theta_2 - \theta_1 = \frac{\pi}{2}$ quindi

$$A = \begin{pmatrix} \cos \theta_1 & \cos \theta_2 \\ \sin \theta_1 & \sin \theta_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta_1 & \cos(\theta_1 + \frac{\pi}{2}) \\ \sin \theta_1 & \sin(\theta_1 + \frac{\pi}{2}) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta_1 & -\sin \theta_1 \\ \sin \theta_1 & \cos \theta_1 \end{pmatrix}.$$

Geometricamente produce una rotazione di angolo θ in senso antiorario.

Sia $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ con $\det A = ad - cb = -1$, da calcoli analoghi si ottiene $\theta_2 - \theta_1 = -\frac{\pi}{2}$ quindi

$$A = \begin{pmatrix} \cos \theta_1 & \sin \theta_1 \\ \sin \theta_1 & -\cos \theta_1 \end{pmatrix}.$$

Esempio: Con $\theta = 0$ si ottiene $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$, geometricamente produce una riflessione rispetto all'asse x .

Definizione: Sia A una matrice ortogonale, se $\det A = 1$ allora è detta rotazione. Invece, se $\det A = -1$ è detta riflessione. Una rotazione è detta semplice se esiste un sottospazio $W \subset V$ A -invariante di $\dim W = 2$, $A|_W$ è una rotazione e $A|_{W^\perp} = I$. Una riflessione è detta semplice se esiste $0 \neq v \in V$ tale che $Av = -v$ e $A|_{v^\perp} = I$

Teorema: Sia V uno spazio metrico di dimensione finita, sia $f : V \rightarrow V$ una applicazione ortogonale allora esiste una base ortonormale di V relativa alla quale f è una matrice del tipo

$$\begin{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos \theta_1 & -\sin \theta_1 \\ \sin \theta_1 & \cos \theta_1 \end{pmatrix} & & 0 & \cdots & 0 & 0 \\ & & \begin{pmatrix} \cos \theta_k & -\sin \theta_k \\ \sin \theta_k & \cos \theta_k \end{pmatrix} & \cdots & 0 & 0 \\ & 0 & \vdots & \cdots & \vdots & \vdots \\ & \vdots & 0 & \cdots & -I & 0 \\ & 0 & 0 & \cdots & 0 & I \end{pmatrix}$$

Dimostrazione: Se $\dim V = 1$ o 2 il Teorema è stato già verificato, supporre quindi che $\dim V \geq 3$. Sia $W \subset V$ un sottospazio f -invariante di $\dim 1$ o 2 , Allora $f|_W$ è ortogonale quindi esiste una base di W nella quale la matrice rappresentativa è: se $\dim W = 2$ $[f|_W] = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{pmatrix}$ o $[f|_W] = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$, se $\dim W = 1$, $[f|_W] = (-1)$ or $[f|_W] = (1)$. Inoltre siccome W^\perp è f -invariante e $\dim W < \dim V$ si può applicare il procedimento descritto prima a W^\perp fino a ottenere la base cercata, riordinando i sottospazi invarianti se necessario.

Corollario: Ogni applicazione ortogonale è il prodotto di rotazioni e riflessioni semplici che commutano.

Osservazione: In generale un endomorfismo ortogonale sul campo reale non diagonalizza.

ENDOMORFISMI NORMALI

Definizione: Sia V uno spazio vettoriale su \mathbf{C} . Un endomorfismo $f : V \rightarrow V$ è detto normale se è invertibile e se $ff^* = f^*f$.

Definizione: Una matrice complessa invertibile A è detta normale se $AA^* = A^*A$. In particolare endomorfismi autoaggiunti, unitari oppure ortogonali sono normali.

Proposizione: Sia $f : V \rightarrow V$ un endomorfismo normale e W un sottospazio f -invariante allora W^\perp è f -invariante.

Teorema: Sia (V, \mathbf{C}) uno spazio metrico di dimensione finita. Allora un endomorfismo $f : V \rightarrow V$ è normale se e solo se esiste una base ortonormale di V relativa alla quale f è diagonale.

Dimostrazione: Basta dimostrare che f è normale se e solo se $f = g + ih$ dove g e h sono endomorfismi autoaggiunti che commutano. Si procede applicando il Teorema spettrale per endomorfismi autoaggiunti e si verifica che g e h diagonalizzano nella stessa base. Prendere $g = \frac{f+f^*}{2}$ e $h = \frac{f-f^*}{2i}$.

Corollario: Se A è una matrice normale allora esiste una matrice unitaria P (i.e. $P^{-1} = \bar{P}^t$) tale che $P^{-1}AP$ è diagonale.